

---

# Host Access for the Cloud Web Client

3.1.1

# Table of contents

Benvenuto nel client Web Host Access for the Cloud	4
Impostazioni di connessione	5
Impostazioni di connessione	5
Impostazioni comuni per le connessioni	5
Impostazioni per le connessioni 3270 e 5250	11
Impostazioni per le connessioni VT	12
Impostazioni per le connessioni UTS	15
Impostazioni per le connessioni T27	17
Impostazioni per le connessioni ALC	19
Utilizzo delle sessioni	21
Utilizzo del Tastierino comandi	21
Modifica dello schermo	22
Disconnessione	23
Macro	24
Creazione di macro	24
Oggetti dell'API Macro	30
Macro di esempio	62
Esecuzione di macro al verificarsi di un evento	86
Impostazioni di visualizzazione	87
Mappatura dei colori	87
Configurazione delle aree sensibili	89
Configurare le dimensioni dello schermo per host VT, UTS e T27	90
Impostazione delle opzioni del cursore	91
Impostazione delle opzioni dei font	91
Impostazione delle opzioni del buffer di scorrimento indietro di VT	92
Impostazione delle opzioni della tastiera	93
Impostazioni del terminale	96

Impostazione di altre opzioni di visualizzazione	97
Mappatura dei tasti	99
Mappatura dei tasti	99
Mappatura della tastiera dell'host	101
Trasferimento di file	119
IND\$FILE	119
AS/400	126
FTP	129
Trasferimenti batch	133
Specifiche delle opzioni di Modifica	137
Stampa	140
Acquisire uno schermo	140
Stampare uno schermo	141
Stampa host	141
Personalizzazione delle sessioni host	147
Gestione delle preferenze degli utenti	148
Note legali	149

# Benvenuto nel client Web Host Access for the Cloud

---

Il client Web Rocket® Host Access for the Cloud consente accesso HTML5 basato su browser ad applicazioni host 3270, 5250, VT, UTS e T27 senza la necessità di toccare il desktop, distribuire software, applicare patch o effettuare configurazioni. È possibile fornire agli utenti un accesso a tutte le applicazioni host, indipendentemente dalla piattaforma.

# Impostazioni di connessione

---

## Impostazioni di connessione

---

Esistono impostazioni di connessione comuni applicabili a tutti i tipi di host.

[Impostazioni comuni per le connessioni](#)

Esistono impostazioni aggiuntive specifiche per il tipo di host.

[Impostazioni 3270 e 5250](#)

[T27](#)

[UTS](#)

[VT](#)

[ALC](#)

## Impostazioni comuni per le connessioni

---

Queste opzioni sono comuni a tutti i tipi di host supportati.

- **Connetti all'avvio**

Per impostazione predefinita, le sessioni sono configurate per connettersi all'host automaticamente quando si crea o si apre una sessione. È comunque possibile impostare una sessione in modo che non si connetta automaticamente all'host. Scegliere NO per connettersi manualmente all'host.

- **Riconnetti quando l'host termina la connessione**

Se si imposta su Sì, Host Access for the Cloud tenta di riconnettersi non appena termina la connessione all'host.

- **Protocollo**

Nell'elenco a discesa, selezionare il protocollo da utilizzare per comunicare con l'host. Per stabilire la connessione con un host, il client Web e il computer host devono utilizzare lo stesso protocollo di rete. I valori disponibili dipendono dall'host al quale ci si sta connettendo, ovvero:

Protocollo	Descrizione
------------	-------------

TN3270	TN3270 è una variante del protocollo Telnet, che consiste in una serie di specifiche per comunicazioni generiche tra desktop e sistemi host. Utilizza TCP/IP come trasporto tra i desktop e i mainframe IBM.
TN3270E	TN3270E, o Telnet Extended, è dedicato agli utenti di TCP/IP che si connettono a un mainframe IBM tramite un gateway Telnet che implementa RFC 1647. Il protocollo TN3270E consente di specificare il nome del dispositivo di connessione (definito anche unità logica) e fornisce supporto per il tasto ATTN, il tasto SYSREQ e la gestione delle risposte SNA. Se si tenta di utilizzare Telnet Esteso per connettersi a un gateway che non supporta questo protocollo, verrà utilizzato il protocollo TN3270 standard.
TN5250	TN5250 è una variante del protocollo Telnet, che consiste in una serie di specifiche per comunicazioni generiche tra desktop e sistemi host. Utilizza TCP/IP come trasporto tra i computer desktop e i computer AS/400.
Secure Shell (VT)	<p>Quando sono richieste comunicazioni crittografate protette tra un host VT attendibile e il computer attraverso una rete non protetta è possibile configurare le connessioni SSH. Le connessioni SSH garantiscono l'autenticazione sia dell'utente client che del computer host e la crittografia di tutti i dati. Sono disponibili due opzioni di autenticazione:</p> <p><b>Interattiva da tastiera</b> - Questo metodo di autenticazione consente di implementare vari tipi di meccanismi di autenticazione. Qualsiasi metodo di autenticazione attualmente supportato che richieda solo l'input dell'utente può essere realizzato con l'opzione interattiva da tastiera.</p> <p><b>Password</b> - Questa opzione prevede la richiesta al client di fornire una password all'host dopo aver stabilito la connessione con l'host. La password viene inviata all'host attraverso il canale crittografato.</p>
Telnet (VT)	Telnet è un protocollo della suite di protocolli aperti TCP/IP. In quanto protocollo di flusso di caratteri, Telnet trasmette tramite la rete l'input dell'utente un carattere alla volta da applicazioni in modalità carattere a un host, che lo elabora e lo ritrasmette alla rete.
INT1 (UTS)	Fornisce l'accesso agli host Unisys 1100/1200 tramite il protocollo di rete TCP/IP.

TCPA (T27)	Utilizzare questo protocollo per connettersi agli host Unisys ClearPath serie NX/LX o A. L'autenticazione TCPA è la procedura di verifica delle informazioni di accesso dell'utente. Se è configurato correttamente, è possibile richiedere una credenziale di sicurezza dal server di credenziali dell'applicazione e restituirla al server. Se la credenziale è valida, l'applicazione verrà connessa e non sarà necessario inserire l'ID utente o la password. Tuttavia, se la credenziale non è valida verrà richiesto di specificare ID utente e password.
MATIP (ALC)	MATIP (Mapping of Airline Traffic Over Internet Protocol) utilizza TCP/IP per le prenotazioni aeree, l'emissione di biglietti e i messaggi.

#### • Sicurezza TLS

I protocolli TLS consentono a un client e a un server di stabilire una connessione cifrata protetta su una rete pubblica. Quando ci si connette mediante TLS, Host Access for the Cloud autentica il server prima di aprire una sessione e tutti i dati trasferiti e l'host vengono cifrati utilizzando il livello di cifratura selezionato.

#### suggerimento

Quando Sicurezza TLS è impostata su TLS 1.3 o TLS 1.2, è possibile confrontare il nome dell'host con il nome sul certificato del server. Si consiglia di abilitare la verifica del nome host per tutte le sessioni.

Sono disponibili le seguenti opzioni:

Opzioni di sicurezza	Descrizione
Nessuna	Non è necessaria alcuna connessione sicura.
TLS 1.3	Esegue la connessione utilizzando TLS 1.3. Quando <b>Verifica identità server</b> è impostata su <b>Sì</b> , il client confronta il nome del server o dell'host con il nome sul certificato del server. Si consiglia di abilitare la verifica del nome host per tutte le sessioni.
TLS 1.2	Esegue la connessione utilizzando TLS 1.2. Quando <b>Verifica identità server</b> è impostata su <b>Sì</b> , il client confronta il nome del server o dell'host con il nome sul certificato del server. Si consiglia di abilitare la verifica del nome host per tutte le sessioni.

#### • Attiva traccia emulazione

È possibile scegliere di generare le tracce dell'host per una sessione. Il valore di default è No. Selezionare Sì per creare una nuova traccia dell'host di emulazione ogni volta che viene avviata la sessione.

## Utilizzo di Terminal ID Manager

**MSS** Per utilizzare Terminal ID Manager è necessario che sia configurato un server Terminal ID Manager. Vedere la [Terminal ID Manager Guide](#) (Guida di Terminal ID Manager).

Terminal ID Manager fornisce gli ID alle applicazioni client in fase di runtime e gestisce gli ID in pool per diversi tipi di host. Un ID consiste in dati di connessione univoci per una sessione host singola.

Se si decide di utilizzare Terminal ID Manager ed è stato configurato il server Terminal ID Manager, selezionare le opzioni seguenti per configurare i criteri per acquisire un ID. Per ottenere un ID è necessario che vengano soddisfatti tutti i criteri.

### **nota**

Tenere presente che specificando un criterio si sta indicando che l'ID deve essere allocato solo quando viene trovato un ID con tale valore specifico. Affinché l'acquisizione dell'ID venga completata, il set di criteri selezionati qui deve corrispondere esattamente al set di criteri specificati in almeno un pool di ID in Terminal ID Manager.

## Criteri di Terminal ID Manager

Criterio	Descrizione
Nome pool	Includere questo attributo e immettere il nome di un pool per limitare la ricerca di ID al pool specificato.
Indirizzo IP client	L'indirizzo IP del computer client verrà incluso come parte della richiesta di un ID.
Indirizzo host	L'indirizzo dell'host configurato per questa sessione verrà incluso come parte della richiesta di un ID.
Porta host	La porta per l'host configurato per questa sessione verrà inclusa come parte della richiesta di un ID.
Nome sessione	Quando selezionato, richiede che l'ID sia configurato in modo da essere utilizzato solo da questa sessione.



Tipo di sessione	Il tipo di sessione (ad esempio, IBM 3270, IBM 5250, UTS, ALC o T27) viene sempre incluso come parte della richiesta di un ID.
Nome utente	<p>Utilizzare questo criterio per garantire che verranno allocati solo gli ID creati per uso esclusivo da parte di utenti specifici. Il nome dell'utente corrente, che deve essere presente in un ID affinché questo possa essere allocato, è il nome dell'utente al quale viene assegnata la sessione durante il runtime. Per configurare una sessione in base ai nomi degli utenti, è disponibile un nome utente segnaposto di default: tidm-setup.</p> <p>Per la configurazione delle sessioni con tidm-setup da parte dell'amministratore, è necessario che in Terminal ID Manager sia stato effettuato il provisioning degli ID per tidm-setup. È possibile sostituire il nome di default con un nome personalizzato modificando il file <code>&lt;directory_di_installazione&gt;/sessionserver/conf/container.properties</code> nel modo seguente:</p> <p><code>id.manager.user.name=custom-username</code> in cui <code>custom-username</code> deve essere sostituito con il nome che si desidera utilizzare.</p>
Nome applicazione (UTS)	Il nome dell'applicazione host verrà utilizzato come parte della richiesta di un ID.

Per determinare il comportamento del tentativo di connessione se Terminal ID Manager non alloca un ID a questa sessione, utilizzare **Se l'ID non è allocato**:

- **Tentativo di connessione non riuscito** -Se selezionata, la sessione non tenta di connettersi quando non viene allocato un ID.
- **Consenti tentativo di connessione** -Se selezionata, la sessione tenta di connettersi quando non viene allocato un ID. Il tentativo può essere rifiutato dall'host. Alcuni tipi di host consentono a un utente di connettersi senza un ID.

Per verificare che Terminal ID Manager sia in grado di fornire un ID utilizzando le selezioni di criterio e valore effettuate, fare clic su [Test Terminal ID Manager Criteria](#) (Verifica dei criteri di Terminal ID Manager).

- **Invia pacchetti keep alive** - Utilizzare questa impostazione per avere un controllo costante della sessione e dell'host in modo che i problemi di connessione vengano evidenziati immediatamente. Scegliere uno dei tipi seguenti di pacchetti keep alive:

Opzione	Azione eseguita
Nessuno	Impostazione predefinita. Non vengono inviati pacchetti.

Opzione	Azione eseguita
Sistema	Lo stack TCP/IP tiene traccia della connessione all'host e invia raramente pacchetti keep alive. Questo opzione utilizza risorse di sistema ridotte rispetto a Invia pacchetti NOP o Invia pacchetti di timing mark.
Invia pacchetti NOP	Viene inviato periodicamente un comando No Operation (NOP) all'host. Non è richiesto all'host di rispondere a questi comandi, ma lo stack TCP/IP può rilevare se si è verificato un problema nella consegna del pacchetto.
Invia pacchetti di timing mark	Viene inviato periodicamente un comando Timing Mark all'host per determinare se la connessione è ancora attiva. L'host deve rispondere a questi comandi. Se non viene ricevuta alcuna risposta o viene rilevato un errore nell'invio del pacchetto, la connessione viene chiusa.

- **Timeout keep alive (secondi)** - Se si sceglie di utilizzare l'opzione Invia pacchetti NOP o Invia pacchetti di timing mark, selezionare l'intervallo fra le richieste keep alive impostate. L'intervallo è da 1 a 36000 secondi (1 ora); l'impostazione predefinita è 600 secondi.

## Verifica dei criteri di Terminal ID Manager

Terminal ID Manager fornisce gli ID alle applicazioni client durante il runtime. Per verificare che Terminal ID Manager può fornire un ID utilizzando le selezioni di criterio e valore effettuate, utilizzare questa opzione di test.

I criteri per la sessione corrente vengono specificati nel pannello Connessione dopo aver selezionato **Utilizza Terminal ID Manager** in Nome dispositivo (tipi di host 3270, 5250), nel campo Terminal ID (UTS) o nel campo ID stazione (T27). Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i criteri selezionati per la sessione corrente.

Fare clic su **Prova** per verificare che Terminal ID Manager fornisca un ID corrispondente alle selezioni di criteri e valori configurate. La prova restituisce il nome di un ID disponibile che soddisfa i valori degli attributi selezionati.

### Testing for other criteria and values

È possibile utilizzare questo pannello per provare criteri diversi da quelli associati alla sessione corrente.

1. Selezionare un tipo di sessione nell'elenco Tipo sessione e selezionare i criteri da testare. È possibile provare valori alternativi che si desidera utilizzare in una richiesta Terminal ID Manager campione.
2. Fare clic su **Prova** per verificare che Terminal ID Manager fornisca un ID corrispondente alle selezioni di criterio e valore. La prova restituisce il nome di un ID disponibile che soddisfa i valori selezionati.

## Impostazioni per le connessioni 3270 e 5250

---

Oltre alle [Impostazioni comuni per le connessioni](#), i tipi di host 3270 e 5250 richiedono le impostazioni specifiche seguenti.

- **Modello terminale**

Specificare il modello di terminale, noto anche come stazione di visualizzazione, che si desidera far emulare da Host Access for the Cloud. A seconda del tipo di host, sono disponibili modelli di terminale diversi.

Se si sceglie **Modello personalizzato**, è possibile impostare il numero di colonne e righe per personalizzare il modello di terminale.

- **Usare l'accesso automatico Kerberos (solo 5250)** **MSS**

Se impostato su **Sì**, non è necessario che l'utente immetta le credenziali di accesso. L'accesso automatico Kerberos è configurato nella Administrative Console di MSS > Host Access for the Cloud. Nella configurazione di HACloud per l'utilizzo del protocollo di autenticazione Kerberos, sono presenti termini che è necessario comprendere e prerequisiti da rispettare prima della configurazione di questa opzione. Queste opzioni sono descritte in dettaglio nella documentazione del pannello MSS Administrative Console > Host Access for the Cloud, disponibile tramite il pulsante Guida. Per ulteriori informazioni, vedere la Deployment Guide (Guida alla distribuzione).

- **ID terminale (solo 3270)**

Quando Host Access for the Cloud si connette a un host Telnet, il protocollo e l'host Telnet negoziano un ID terminale da utilizzare durante la connessione Telnet iniziale. In generale tale negoziazione si conclude con l'uso dell'ID terminale corretto, quindi questa casella deve essere lasciata vuota.

- **Sicurezza TLS**

I protocolli TLS consentono a un client e a un server di stabilire una connessione cifrata protetta su una rete pubblica. Quando ci si connette mediante TLS, Host Access for the Cloud autentica il server prima di aprire una sessione e tutti i dati trasferiti e l'host vengono cifrati utilizzando il livello di cifratura selezionato.

Per informazioni dettagliate su questa impostazione comune, vedere [Impostazioni comuni per le connessioni](#).

- **Nome dispositivo**

Se come protocollo è stato selezionato TN3270, TN3270E o TN5250, specificare il nome del dispositivo da utilizzare quando la sessione si connette all'host. Il nome del dispositivo è noto anche come unità logica dell'host o pool. È anche possibile selezionare le opzioni seguenti:

- **Genera nome dispositivo univoco** - Genera automaticamente un nome di dispositivo univoco.
- **Utilizza Terminal ID Manager** - Visualizza le impostazioni aggiuntive da definire. Vedere [Utilizzo di Terminal ID Manager](#)
- **Chiedi sempre l'ID all'utente** - All'utente finale viene richiesto l'ID del dispositivo ad ogni tentativo di connessione.
- **Chiedi all'utente se l'ID non è stato specificato** - L'utente finale riceve una richiesta al primo tentativo di connessione, dopo il quale il valore viene salvato. Il valore salvato continuerà a essere utilizzato senza ulteriori richieste.

Se non viene specificato un nome di dispositivo per la sessione, l'host ne assegna dinamicamente uno. Un nome di dispositivo impostato in una macro sostituirà questa impostazione.

## Impostazioni per le connessioni VT

Oltre alle [Impostazioni comuni per le connessioni](#), gli host VT richiedono impostazioni aggiuntive. Queste impostazioni variano a seconda del protocollo in uso, Telnet o SSH. Salvo diversa indicazione, le impostazioni sono valide per entrambi i protocolli.

## Opzioni di configurazione delle sessioni VT

Impostazioni VT	Descrizione
ID terminale	Questa impostazione determina la risposta che Host Access for the Cloud invierà all'host in seguito ad una richiesta primaria di identificazione degli attributi del dispositivo (DA). La risposta all'host contiene le informazioni sulle funzioni che il terminale può eseguire. La risposta di Host Access for the Cloud per ogni ID terminale è identica alla risposta del terminale VT, tuttavia alcune applicazioni possono richiedere una risposta DA specifica. Questa impostazione di ID terminale è indipendente dall'impostazione Tipo di terminale. Le opzioni sono: VT220, VT420, VT100, DEC-VT100 e VT52.

<p>Consenti host sconosciuti (SSH)</p>	<p>Questa impostazione consente all'amministratore di decidere se il client Web consentirà l'uso di host sconosciuti. Le opzioni sono:</p> <p><b>Sì:</b> sono consentiti host sconosciuti e tutte le connessioni SSH. Agli utenti del client Web non viene richiesto se gli host sono considerati attendibili.</p> <p><b>Chiedi:</b> all'utente del client Web viene chiesto se l'host è attendibile quando si esegue la connessione a un host sconosciuto mai incontrato in precedenza. Se si sceglie di considerare attendibile l'host, la chiave pubblica verrà memorizzata nelle preferenze dell'utente e le connessioni successive non richiederanno un prompt a meno che non venga modificata la chiave dell'host.</p> <p><b>No:</b> non sono consentiti host sconosciuti. Sono consentiti solo gli host a cui l'amministratore sceglie di concedere l'attendibilità durante la configurazione della sessione. Agli utenti finali non viene mai richiesto nulla e la sessione esegue o non esegue la connessione in base alle scelte dell'amministratore.</p>
<p>Sopprimi messaggi banner (SSH)</p>	<p>Quando è abilitata, l'intestazione SSH non viene visualizzata. Questa opzione è utile per la registrazione di macro di login SSH.</p>
<p>Eco locale (Telnet)</p>	<p>Automatico (impostazione predefinita). Host Access for the Cloud risponde all'eco remoto proveniente da un host Telnet: con l'impostazione Automatico Host Access for the Cloud tenta di negoziare un eco remoto ma esegue i comandi indicati dall'host. Con l'impostazione Sì Host Access for the Cloud negozia l'eco locale con l'host, ma attiva sempre l'eco, con No negozia l'eco remoto con l'host, ma non attiva l'eco.</p>
<p>Rinegozia eco (Telnet)</p>	<p>No (impostazione predefinita). Quando è impostata su Sì, le password non vengono visualizzate sullo schermo locale, ma tutto l'altro testo digitato è visibile. Host Access for the Cloud supporta l'opzione Suppress Local Echo (Sopprimi eco locale) di Telnet quando è connesso a un host in modalità half-duplex. Questo significa che Host Access for the Cloud sopprime l'eco dei caratteri al computer host e, se supporta la funzione Suppress Local Echo (Sopprimi eco locale), può ricevere l'istruzione di sopprimere l'eco a livello locale.</p>
<p>Imposta dimensioni finestra host</p>	<p>Sì (impostazione predefinita). Questa impostazione invia il numero di righe e colonne all'host Telnet tutte le volte che cambiano. In questo modo l'host Telnet può controllare in modo adeguato il cursore quando vengono modificate le dimensioni della finestra.</p>

SSH (algoritmi chiave host)	<p>Imposta gli algoritmi della chiave host da utilizzare per la connessione a un server SSH. Le opzioni sono:</p> <p>EC, RSA, DSS (default) - Questa è l'opzione più sicura. Utilizzarla durante un upgrade per fornire maggiore sicurezza.</p> <p>RSA, DSS - Selezionare RSA, DSS per continuare a utilizzare una chiave esistente per le nuove sessioni SSH.</p>
Richiedi binario (Telnet)	<p>No (impostazione predefinita). Telnet definisce un percorso dati a 7 bit tra l'host e il terminale. Questo tipo di percorso dati non è compatibile con alcuni set di caratteri nazionali. Fortunatamente, molti host consentono dati a 8 bit senza la necessità dello zero per l'ottavo bit evitando così il problema. In alcuni casi, tuttavia, può essere necessario forzare l'host a usare un percorso dati a 8 bit selezionando questa casella di controllo.</p>
Invia LF dopo CR (Telnet)	<p>No (impostazione predefinita). Un "vero" host Telnet si aspetta una sequenza di caratteri CrNu (ritorno a capo/null) come indicatore della fine di una riga inviata da un terminale. Tuttavia, in Internet sono presenti host che non sono veri e propri host Telnet, e questi si aspettano un carattere Lf (Avanzamento riga) dopo Cr al termine di una riga. Se si sta effettuando una connessione a questa tipologia di host Telnet, selezionare Sì.</p>
Ctrl-Interr invia (Telnet)	<p>Consente di scegliere la sequenza inviata all'host quando si preme Ctrl-Interr invia. Le opzioni sono: sequenza Interruzione Telnet (impostazione predefinita), Interrompi processo o Nessuna.</p>
Set di caratteri host	<p>Il valore predefinito per Set di caratteri host dipende dal tipo di terminale che si sta emulando. Questa impostazione riflette lo stato corrente di Set di caratteri host del terminale VT, che può essere modificato dall'host. L'impostazione predefinita associata salvata con il modello è DEC Supplemental.</p>
Identificazione automatica	<p>No (impostazione predefinita). Questa impostazione specifica se il messaggio di identificazione, impostato con la proprietà Answerback, viene inviato automaticamente all'host dopo la connessione della linea di comunicazione.</p>

Stringa di  
identificazione

Questa impostazione consente di immettere un messaggio di identificazione se l'host si aspetta una risposta all'invio di un carattere ENQ.

La stringa di identificazione supporta caratteri con codice minore o uguale a 0xFFFF tramite sequenze di escape Unicode. La sequenza di escape inizia con \u seguito esattamente da quattro cifre esadecimali. È possibile incorporare le sequenze di escape Unicode in qualsiasi stringa. Ad esempio, questa sequenza \u0045 incorporata verrà interpretata come E, poiché 45 è il codice esadecimale per il carattere E.

Per passare le sequenze di escape Unicode all'host, aggiungere una barra iniziale alla sequenza di escape. Ad esempio per inviare il valore letterale stringa \u001C all'host, mappare un tasto a \u001C. Host Access for the Cloud converte il valore nella stringa \u001C quando viene premuto il tasto e invia all'host i 6 caratteri della stringa risultante.

## Maggiori informazioni

[Descrizioni TLS](#)

# Impostazioni per le connessioni UTS

Oltre alle [Impostazioni comuni per le connessioni](#), gli host UTS richiedono le impostazioni aggiuntive seguenti:

## Opzioni di configurazione delle sessioni UTS INT1

Opzioni di  
UTS INT1

Descrizione

Applicazione	<p>Il nome dell'applicazione host o della modalità operativa dell'host a cui accedere.</p> <p>Si tratta della parola o della frase che il computer locale invia all'host quando si stabilisce la comunicazione iniziale con l'host. Se si utilizza un terminale host, si tratta del nome \$\$OPEN dell'applicazione. Solitamente il nome dell'applicazione è lo stesso dell'ambiente. Tuttavia è possibile che siano diversi. Ad esempio, il nome dell'ambiente potrebbe essere MAPPER, mentre il nome dell'applicazione potrebbe essere UDSSRC. In questo caso durante la sessione di emulazione del terminale, l'utente digita \$\$OPEN MAPPER al prompt e, quando la connessione è stabilita, INT1 invia UDSSRC all'host.</p>
TSAP	<p>Il TSAP (Transport Service Access Point) desiderato, fino a 32 caratteri (ad esempio TIPCSU per le connessioni TIP, RSDCSU per le connessioni Demand). TSAP è richiesto solo se ci si connette a un HLC (Host LAN Controller) o a un DCP (Distributed Communications Processor) in modalità router IP. Se non si è certi del valore da utilizzare, contattare l'amministratore dell'host.</p>
Transazione iniziale	<p>Il carattere, la parola o la frase che il computer locale invia all'host quando viene stabilita la comunicazione (fino a 15 caratteri). Questo parametro è facoltativo e viene utilizzato principalmente con TIP. Ad esempio, è possibile digitare ^ per eseguire MAPPER. È possibile utilizzare questo parametro anche per trasmettere password.</p>
Avvia transazione	<p>Quando si configura una transazione iniziale, per impostazione predefinita i dati vengono inviati non appena viene stabilita la connessione. È possibile decidere quando inviare una transazione iniziale utilizzando una stringa particolare per attivarla.</p> <p>Ad esempio, per attendere che venga effettuato il login prima di inviare i dati della transazione iniziale, digitare una stringa da utilizzare per identificare un accesso riuscito.</p> <p>È possibile utilizzare questa impostazione in combinazione con <b>Invia transazione iniziale</b>.</p>
Invia transazione iniziale	<p>È possibile determinare quando inviare la transazione iniziale:</p> <p><b>Immediatamente</b> - Impostazione predefinita.</p> <p><b>Quando viene ricevuto l'inizio del carattere di immissione</b> - Utile quando devono essere completate le transazioni multiriga prima di inviare la stringa.</p> <p><b>Dopo i millisecondi specificati</b></p>



**ID terminale**

Scegliere le opzioni per specificare un ID terminale o per utilizzare Terminal ID Manager. Per specificare un ID terminale, digitarlo nel campo **Specifica ID terminale**.

**Specifica ID terminale**

L'ID terminale, un identificatore di terminale (solitamente composto da un massimo di 8 caratteri alfanumerici) da utilizzare per le sessioni di comunicazione associate al percorso specifico. Ogni ID terminale, noto anche come TID o PID, deve essere univoco per l'host.

**Chiedi all'utente se l'ID non è stato specificato**

: l'utente riceve una richiesta al primo tentativo di connessione, dopo il quale il valore viene salvato. Il valore salvato continuerà a essere utilizzato senza ulteriori richieste.

**Chiedi sempre l'ID all'utente**

: quando si seleziona questa opzione, all'utente finale verrà richiesto di specificare l'ID terminale ogni volta che tenta di stabilire una connessione.

**Utilizza Terminal ID Manager**

Se si sceglie **Utilizza Terminal ID Manager**, verrà richiesto di selezionare gli attributi di ID terminale da utilizzare per ottenere un ID. Vedere [Attributi di Terminal ID Manager](#).

Per provare gli attributi, fare clic su **Prova**.

**Maggiori informazioni**

[Attributi di Terminal ID Manager](#)

[Descrizioni TLS](#)

## Impostazioni per le connessioni T27

---

Oltre alle [Impostazioni comuni per le connessioni](#), è possibile configurare le seguenti opzioni di connessione T27 aggiuntive:

## Impostazioni per le connessioni T27

Opzioni T27	Descrizione
Tipo di terminale	Consente di selezionare il tipo di terminale da emulare durante la sessione. L'emulazione T27 supporta i tipi di terminale Unisys TD830, TD830 ASCII, TD830 INTL e TD830 NDL..
Richiedi binario	Quando si richiede la stampa pass-through è necessario attivare l'opzione Richiedi binario. Il valore di default è No. TCPA definisce un percorso dati a 7 bit tra l'host e l'emulatore di terminale. Questo tipo di percorso dati non è compatibile con alcuni set di caratteri nazionali. Molti host comunque consentono dati a 8 bit senza la necessità dello zero per l'ottavo bit, evitando così il problema. Tuttavia, in alcuni casi, può essere necessario forzare l'host a usare un percorso dati a 8 bit ed è quindi possibile selezionare questa opzione.
Larghezza riga	Selezionare il numero di caratteri che l'host invierà al client. L'impostazione predefinita è 80 caratteri.
Sicurezza TLS	Vedere <b>Descrizioni TLS</b> per una descrizione delle varie opzioni.
ID stazione	<p>Scegliere un'opzione per specificare un ID stazione o utilizzare Terminal ID Manager. Per specificare un ID stazione, scegliere <b>Specifica l'ID della stazione</b> e digitare il nome nel campo ID stazione.</p> <p>Ogni ID stazione deve essere univoco per l'host e solitamente è composto da un massimo di 8 caratteri alfanumerici.</p> <p>Chiedi all'utente se l'ID non è stato specificato L'utente finale riceve una richiesta al primo tentativo di connessione, dopo il quale il valore viene salvato. Il valore salvato continuerà a essere utilizzato senza ulteriori richieste.</p> <p>Chiedi sempre l'ID all'utente : quando si seleziona questa opzione, all'utente finale verrà richiesto di specificare l'ID stazione ogni volta che tenta di stabilire una connessione.</p> <p>Utilizza Terminal ID Manager Se si seleziona Terminal ID Manager, verranno visualizzati vari criteri di ID terminale da configurare. Vedere <b>Criteri di Terminal ID Manager</b> per la descrizione delle varie opzioni.</p> <p>Se non viene specificato un ID stazione per la sessione, l'host ne assegna uno in modo dinamico.</p>

## Maggiori informazioni

- [Descrizioni TLS](#)
- [Criteri di Terminal ID Manager](#)

## Impostazioni per le connessioni ALC

---

Oltre alle [Impostazioni comuni per le connessioni](#), gli host ALC richiedono le impostazioni aggiuntive seguenti:

### Impostazioni per le connessioni ALC

Opzioni di ALC	Descrizioni
Sicurezza TLS	Vedere <b>Descrizioni TLS</b> per una descrizione delle varie opzioni.
Codifica caratteri	Scegliere ASCII, EBCDIC o IPARS (predefinito) come set di codifica.
File di configurazione	Immettere il file di configurazione (CNF) che associa le informazioni appropriate per un tipo di host specifico.

Indirizzo del terminale

Scegliere se specificare l'indirizzo del terminale o utilizzare Terminal ID Manager.

**Indirizzo del terminale** - Specificare se utilizzare la modalità di indirizzamento a 2 byte o a 4 byte.

Sebbene sia richiesto un indirizzo a 5 byte univoco quando si specifica l'ID terminale invece di utilizzare Terminal ID Manager, questa opzione specifica quanti byte dell'indirizzo dell'ID terminale vengono inviati con ciascun messaggio per il multiplexing. Se si specifica la modalità di indirizzamento a 2 byte, vengono inviati solo gli ultimi 2 byte (A1, A2) dell'indirizzo del cluster ASCU (Agent Set Control Unit). Se si specifica la modalità di indirizzamento a 4 byte, viene inviato l'indirizzo completo del cluster ASCU (H1, H2, A1, A2).

Specificare l'indirizzo univoco a 5 byte del terminale per questa sessione. L'indirizzo del terminale è composto da cinque valori esadecimali a 2 cifre nell'ordine seguente: H1, H2, A1, A2 e TA (indirizzo terminale). Solitamente questo indirizzo univoco viene assegnato dall'amministratore di rete.

**Terminal ID Manager** - Fornisce gli ID alle applicazioni client durante il runtime. Se si sceglie questa opzione è necessario completare ulteriori opzioni di configurazione. Vedere **Criteri di Terminal ID Manager** per la descrizione di tali opzioni.

## Maggiori informazioni

- [Descrizioni TLS](#)
- [Criteri di Terminal ID Manager](#)

# Utilizzo delle sessioni

---

Tutte le sessioni alle quali l'utente ha accesso sono disponibili nell'elenco Sessioni disponibili. Inizialmente le sessioni sono create e configurate dall'amministratore di sistema e l'accesso avviene tramite un URL distribuito, ad esempio, `https://<clusterdns>/webclient`.

## Per aprire una sessione

1. Selezionare la sessione e fare clic per aprirla.
2. Interagire con l'applicazione host utilizzando la sessione aperta.
3. È possibile creare più istanze di una sessione configurata.

È possibile avere più sessioni aperte contemporaneamente e passare facilmente da una all'altra utilizzando le schede disponibili nella parte superiore dello schermo. La sessione corrente è sempre la prima scheda a sinistra ed è indicata da sfondo bianco e testo in grassetto. Ogni sessione rimane attiva per 30 minuti.

Utilizzare la barra degli strumenti per accedere alle varie opzioni disponibili durante l'interazione con la sessione. È possibile disconnettersi da una sessione, chiudere la sessione, attivare il Tastierino comandi e accedere ad altre impostazioni. Alcune opzioni potrebbero essere disponibili solo dopo che l'amministratore ha concesso l'accesso.

## Utilizzo del Tastierino comandi

---

Il Tastierino comandi è una rappresentazione grafica dei tasti di una tastiera host e fornisce accesso rapido ai tasti del terminale.

Fare clic su un tasto del terminale sul Tastierino comando per inviare il tasto all'host. Passando su un tasto con il cursore del mouse viene visualizzata una descrizione della relativa mappatura.

Al Tastierino comandi, disponibile per ogni tipo di host supportato, si accede facendo clic sull'icona



nella barra degli strumenti.

# Modifica dello schermo

## 💡 nota

Ogni browser gestisce le funzioni di copia, incolla e taglia in modo diverso e in alcuni casi non supporta l'uso dei pulsanti della barra degli strumenti oppure del menu contestuale visualizzato tramite il pulsante destro del mouse. Si consiglia di utilizzare i comandi da tastiera per queste funzioni. I comandi da tastiera dipendono dal sistema operativo. In Windows i comandi sono: CTRL+C per copiare, CTRL+V per incollare e CTRL+X per tagliare.

È più probabile riscontrare problemi con la funzione incolla piuttosto che con le funzioni taglia o copia. Se il pulsante Incolla della barra degli strumenti non è visibile, è probabile che la sicurezza del browser impedisca l'accesso in lettura agli appunti di sistema. I diversi browser si comportano in maniera diversa quando viene fornito l'accesso agli appunti. Tuttavia, incollare è quasi sempre disponibile mediante i comandi da tastiera, (CTRL + V in Windows e Command + V su Mac). Ciò presuppone che le chiavi non siano state rimappate. È inoltre possibile utilizzare il pulsante Incolla o la voce di menu integrata del browser.

## Per copiare dal terminale

1. Sullo schermo del terminale, selezionare l'area da copiare.
2. Fare clic su **Copia** dalla barra degli strumenti o selezionare **Copia** dal menu contestuale del tasto destro del mouse disponibile nella schermata del terminale. In alternativa, è possibile utilizzare il comando della tastiera **CTRL + C**.

## Per incollare nello schermo del terminale

1. Posizionare il cursore nel punto in cui incollare il contenuto.
2. Se il browser supporta la funzione Incolla, fare clic su **Incolla** dalla barra degli strumenti o selezionare **Incolla** dal menu contestuale del tasto destro del mouse disponibile nella schermata del terminale. Se il browser in uso non supporta questa funzione, queste opzioni non sono disponibili ed è necessario utilizzare il comando tastiera, **CTRL + V**.

## Per tagliare aree dallo schermo del terminale

## 💡 nota

Questa funzione è disponibile per tutti i tipi di terminale supportati, ad eccezione degli host VT.

1. Sullo schermo del terminale, selezionare l'area da tagliare.

2. Fare clic su **Taglia** dalla barra degli strumenti o selezionare **Taglia** dal menu contestuale del tasto destro del mouse disponibile nella schermata del terminale. In alternativa, è possibile utilizzare il comando della tastiera **CTRL + X**.

### Maggiori informazioni

[Specifica delle opzioni di Modifica](#)

## Disconnessione

---

Nell'angolo superiore destro dello schermo, aprire l'elenco a discesa associato al nome utente e selezionare **Disconnetti** per interrompere le operazioni con l'applicazione host.

# Macro

---

## Creazione di macro

---

Una macro è una serie di azioni della tastiera che è possibile registrare e quindi eseguire. È possibile utilizzare i programmi macro JavaScript per automatizzare le interazioni dell'utente con il terminale. È possibile accedere alle macro ed eseguirle da tutti i dispositivi supportati.

Host Access for the Cloud registra e salva le macro avanzate come JavaScript, semplificando le attività di modifica e miglioramento delle macro registrate. È possibile registrare macro da eseguire in un secondo momento, eseguire macro all'avvio quando la sessione si connette all'host oppure quando si disconnette. È inoltre possibile scrivere macro da zero per eseguire attività complesse che il registratore non è in grado di catturare.

Le macro vengono rese disponibili agli utenti in due modi: create dall'amministratore o registrate dagli utenti stessi per il proprio utilizzo personale. Tutte le macro avanzate sono associate a una sessione e hanno tutte lo stesso obiettivo, ovvero automatizzare l'interazione con l'host. L'unica differenza è costituita semplicemente da quali utenti le possono utilizzare e chi ne gestisce la creazione e la disponibilità:

- **Macro create dagli amministratori**

Gli amministratori creano le macro quando creano le sessioni. Le macro sono specifiche per una sessione e sono disponibili per tutti gli utenti che hanno accesso alla sessione tramite l'icona Macro nella barra degli strumenti. Gli amministratori possono impostare le macro per essere eseguite all'avvio, quando la sessione si connette all'host oppure quando si sconnette.

- **Macro create dagli utenti**

Le macro degli utenti finali sono create dai singoli utenti per le sessioni alle quali sono autorizzati ad accedere. Gli amministratori concedono le autorizzazioni per creare le macro tramite un'impostazione in Regole di preferenze utente. Gli utenti possono accedere alla sessione con le proprie credenziali o con il ruolo Guest. Le macro create dagli utenti Guest sono disponibili per tutti gli utenti Guest. Gli utenti che hanno effettuato l'accesso con le proprie credenziali possono vedere solo le macro create da loro stessi.

Le macro avanzate sono riportate in ordine alfabetico nell'elenco a discesa disponibile nella barra degli strumenti. Le macro create dall'utente finale sono riportate per prime e sono seguite da un indicatore formato da tre punti verticali di colore grigio che, quando selezionato, visualizza le opzioni Modifica ed Elimina. Le macro create dall'amministratore sono riportate senza l'indicatore poiché non possono essere modificate dall'utente finale.

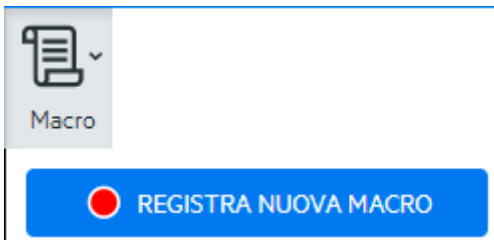



## Utilizzo delle macro

Attenersi alla procedura riportata di seguito per registrare, modificare ed eseguire macro.

### Registrazione

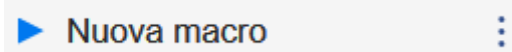
1. Fare clic sull'icona Macro nella barra degli strumenti, quindi fare clic su Registra nuova macro.




2. Spostarsi nell'applicazione host per registrare la serie di passaggi da includere nella macro.
3. Fare clic su  nella barra degli strumenti per interrompere la registrazione. Il pallino rosso lampeggia per indicare che è in corso la registrazione.
4. Quando richiesto, digitare il nome per la macro.

### Modifica

1. Nell'elenco a discesa Macro, selezionare la macro da modificare.




2. Fare clic sui tre punti verticali per espandere il campo.
3. Fare clic su  **Modifica** per aprire l'Editor di macro (nel pannello a sinistra).
4. Utilizzare JavaScript per apportare le modifiche necessarie. È possibile eseguire e salvare la macro modificata utilizzando le icone nella barra degli strumenti nel pannello superiore dell'editor.

### Esecuzione

Per eseguire una macro, scegliere la macro nell'elenco a discesa e fare clic su .

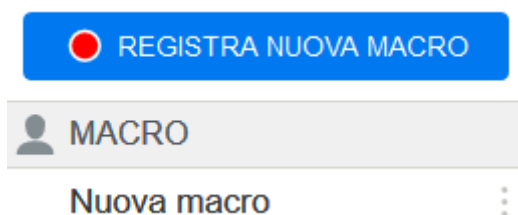
È anche possibile mappare dei tasti che attivano automaticamente una macro già registrata. Nella finestra di dialogo delle impostazioni per la mappatura dei tasti, scegliere **Esegui macro** nell'elenco a discesa **Azione**. Scegliere una macro da associare con la mappatura del tasto nell'elenco **Valore**.

## Arresto

È possibile interrompere una macro prima che sia completata nell'Editor di macro o nella barra degli strumenti. Fare clic su  per interrompere la macro. Per eseguire nuovamente la macro, tornare alla schermata iniziale delle macro.

## Eliminazione

1. Nell'elenco a discesa Macro, selezionare la macro da eliminare.
2. Espandere il campo facendo clic sull'icona con i tre punti verticali.



3. Fare clic su **Elimina**.

## Visualizzazione

L'elenco a discesa Macro è disponibile dalla barra degli strumenti per tutti gli utenti che sono autorizzati a registrare le macro o che accedono a una sessione in cui le macro sono state registrate precedentemente dall'amministratore per essere utilizzate nella sessione.

Le macro sono elencate in **MACRO PERSONALI** o **MACRO** in base al tipo di registrazione.

Tutti gli utenti, sia che abbiano effettuato l'accesso utilizzando le proprie credenziali o come Guest, possono vedere le macro associate alla sessione. Le macro elencate in **MACRO PERSONALI** sono riportate in ordine alfabetico in base al nome e sono visibili agli utenti che le hanno registrate. Le macro registrate dall'amministratore e allegate a una sessione sono elencate in ordine alfabetico sotto **MACRO**.

## Debug delle macro

Poiché le macro sono scritte con JavaScript ed eseguite nel browser, il modo migliore per effettuare il debug e risolvere gli errori consiste nell'utilizzare gli strumenti incorporati nel browser Web. I browser più recenti sono dotati di set di strumenti avanzati per il debug di codice JavaScript. È possibile inserire punti di interruzione, eseguire il codice un'istruzione alla volta e visualizzare informazioni sul debug.

**🔥 suggerimento**

JavaScript fa distinzione tra maiuscole e minuscole. Tenere presente questa informazione quando si modifica codice JavaScript.

**Per eseguire il debug di una macro:**

1. Aprire la macro per la modifica. Per istruzioni, vedere [Utilizzo delle macro](#).
2. Aprire gli strumenti di sviluppo del browser.

Browser	Aprire il debugger
Mozilla Firefox	Nella barra degli strumenti, aprire il menu e scegliere Sviluppo. Nel menu Sviluppo web, scegliere Debugger. Il debugger si apre nel pannello inferiore.
Google Chrome	Nella barra degli strumenti, aprire il menu e scegliere Altri strumenti. Scegliere Strumenti per sviluppatori per aprire il debugger.

3. Utilizzare uno di questi strumenti nel codice delle macro ed eseguire il codice.

- **debugger**

L'approccio più accurato per il debug consiste nell'utilizzo dell'istruzione `'debugger;'`. Quando si inseriscono queste istruzioni nel codice della macro e la si esegue, quando sono aperti gli strumenti di debug del browser l'esecuzione della macro si interrompe a ognuna delle righe che le contengono. È possibile eseguire la macro un'istruzione alla volta, visualizzare il valore delle variabili locali e altre informazioni che è necessario verificare.

È consigliabile inserire nel codice più istruzioni debugger; per consentire di raggiungere la riga richiesta. La natura asincrona di JavaScript può rendere difficoltosa l'esecuzione del codice un'istruzione alla volta. Questo aspetto può essere ovviato utilizzando più istruzioni debugger; posizionate opportunamente.

**Esempio 1:** `debugger`

```
var hostCommand = menuSelection + '[enter]';
debugger; // ← Il debugger del browser si arresterà qui
ps.sendKeys(hostCommand);
```

- `console.log()`, `alert()`

Queste due funzioni sono utilizzate comunemente per il debug in JavaScript. Sebbene non offrano la stessa flessibilità dell'istruzione debugger, forniscono un modo veloce per visualizzare le

informazioni di debug. Queste funzioni visualizzano le informazioni nella scheda "Console" di JavaScript negli strumenti per sviluppatori del browser.

**Esempio 2:** `console.log()`, `alert()`

```
var hostCommand = menuSelection + '[enter]';
console.log('Command:' + hostCommand); // ← Restituirà la stringa nella
scheda "Console"
alert('Command:' +
hostCommand); // Verrà visualizzata una piccola finestra contenente i dati
ps.sendKeys(hostCommand);
```

- `ui.message()`

L'API Host Access for the Cloud fornisce una funzione `ui.message()` molto simile alla funzione `alert()` di JavaScript. È anche possibile utilizzare `ui.message()` per visualizzare le informazioni di debug.

**Esempio 3:** `ui.message()`

```
var hostCommand = menuSelection + '[enter]';
ui.message('Command:' +
hostCommand); // ← Verrà visualizzata una finestra di messaggio
ps.sendKeys(hostCommand);
```

### Tenere presente:

- Esecuzione del codice e istruzioni `yield`

Sebbene le istruzioni `yield` nelle macro rendano le macro più facilmente comprensibili, possono rendere più complessa l'esecuzione del codice un'istruzione alla volta con il debugger. Considerare la possibilità di utilizzare più istruzioni debugger o inserire opportunamente istruzioni debugger di chiamate `console.log()` per visualizzare le informazioni di debug corrette.

## Utilizzo dell'API Macro

In Host Access for the Cloud le macro vengono registrate e scritte utilizzando JavaScript.

L'API Macro consiste in un set di oggetti che possono essere utilizzati per interagire con l'host, attendere gli stati delle schermate e interagire con l'utente.

### Informazioni su promesse e istruzioni `yield`

Poiché JavaScript è un linguaggio a thread singolo e utilizza "funzioni di richiamata" e "promesse" per gestire il flusso di esecuzioni attraverso il codice, spesso seguire il codice può risultare difficile. Host Access for the Cloud unisce il concetto di "promessa" con la parola chiave "yield" affinché il codice delle macro possa essere organizzato in modo più lineare.

- **Promesse**

Le promesse sono modelli che consentono di semplificare funzioni che, ad un certo punto, restituiscono risultati in modo asincrono. Tutte le funzioni "wait" e "ui" nell'API Macro restituiscono oggetti di tipo promessa.

- **Yield**

Le macro utilizzano la parola chiave yield per bloccare la loro esecuzione fino a quando non viene risolta o completata una promessa. Quindi anteporre yield alle funzioni "wait" o "ui" mette in pausa l'esecuzione della macro fino a quando la funzione è stata eseguita. È possibile inserire la parola chiave yield prima di qualsiasi funzione che restituisce una promessa, anche davanti alle funzioni personalizzate.

#### **nota**

La capacità di effettuare blocchi di esecuzione della macro combinando yield con la promessa è attivata dalla funzione `createMacro()`.

## Errori

Nelle macro gli errori vengono gestiti utilizzando un'istruzione try/catch. Alcune funzioni API possono generare errori se, ad esempio, non è possibile soddisfare le condizioni o se si verifica un timeout. L'errore generato viene rilevato nell'istruzione catch. È possibile eseguire il wrapping di blocchi di codice più piccoli in un'istruzione try/catch per gestire gli errori a un livello più granulare.

Gli sviluppatori di macro possono anche generare errori utilizzando

```
'throw new Error('Messaggio di errore utile');
```

## Maggiori informazioni

[Oggetti dell'API Macro](#)

[Macro di esempio](#)

## Oggetti dell'API Macro

---

È possibile creare macro utilizzando l'API Macro. Per impostazione predefinita sono disponibili quattro oggetti principali da utilizzare nelle macro:

- **Session** - Il punto di entrata principale per accedere all'host. L'oggetto Session viene utilizzato per eseguire la connessione, la disconnessione e per fornire accesso all'oggetto PresentationSpace.
- **PresentationSpace** - Rappresenta lo schermo e fornisce molte capacità comuni, ad esempio il recupero e l'impostazione della posizione del cursore, l'invio di dati all'host e la lettura dello schermo. Viene ottenuto chiamando `session.getPresentationSpace()`.
- **Wait** - Fornisce un modo semplice per attendere che si verifichino i vari stati dell'host prima di continuare a inviare altri dati o a leggere dallo schermo. Ad esempio, è possibile attendere che il cursore si trovi in una determinata posizione, che il testo sia presente in una certa posizione sullo schermo o attendere semplicemente che trascorra un periodo di tempo fissato. Tutte le funzioni "wait" richiedono la parola chiave yield, spiegata più avanti.
- **User Interface** - Disponibile automaticamente nella macro come variabile "ui". Fornisce capacità di interfaccia utente di base. È possibile utilizzare questo oggetto per mostrare i dati all'utente o richiederli informazioni. Tutte le chiamate alla funzione "UI" richiedono la parola chiave yield.

### Tutti gli oggetti disponibili

Vedere l'elenco degli oggetti disponibili nel riquadro di navigazione a destra, "In questa pagina" (potrebbe essere necessario espandere il browser).

---

## Attributo

Utilizzare l'oggetto Attribute, insieme ad AttributeSet, per decodificare le informazioni di formattazione presenti nella cella dati.

Attributo	Indica...
PROTECTED	una cella dati protetta
MODIFIED	una cella dati modificata
NUMERIC_ONLY	l'inizio di una cella dati esclusivamente numerica
ALPHA_NUMERIC	una cella dati alfanumerica
HIGH_INTENSITY	se la cella dati contiene testo ad alta intensità
HIDDEN	se la cella dati contiene testo nascosto

<b>Attributo</b>	<b>Indica...</b>
PEN_DETECTABLE	se la cella dati è rilevabile dalla penna ottica
ALPHA_ONLY	una cella dati esclusivamente alfabetica
NUMERIC_SHIFT	l'inizio di un campo di spostamento numerico
NUMERIC_SPECIAL	che la cella dati contrassegna l'inizio di un campo numerico speciale
KATAKANA_SHIFT	una sezione di testo Katakana
MAGNETIC_STRIPE	che la cella dati contrassegna l'inizio di un campo banda magnetica
SIGNED_NUMERIC_ONLY	che la cella dati è un campo numerico con segno
TRANSMIT_ONLY	che la cella dati è un campo di sola trasmissione
FIELD_END_MARKER	che la cella dati contrassegna la fine di un campo modificato
FIELD_START_MARKER	che la cella dati contrassegna l'inizio di un campo modificato
SPECIAL_EMPHASIS_PROTECTED	un campo protetto con enfasi speciale
TAB_STOP	che la cella dati contiene un arresto di tabulazione
REVERSE	che la cella dati viene visualizzata in modalità video inverso
BLINKING	che la cella dati contiene testo intermittente
RIGHT_JUSTIFIED	che la cella dati contrassegna l'inizio di un campo con giustificazione a destra
LEFT_JUSTIFIED	che la cella dati contrassegna l'inizio di un campo con giustificazione a sinistra
LOW_INTENSITY	che la cella dati contiene testo a bassa intensità
UNDERLINE	che la cella dati contiene testo sottolineato
DOUBLE_BYTE	che la cella dati contiene testo a doppio byte
COLUMN_SEPARATOR	che la cella dati contiene un separatore di colonna

Attributo	Indica...
BOLD	che la cella dati contiene testo in grassetto
DOUBLE_WIDTH	che la cella dati contrassegna un campo a doppia larghezza
DOUBLE_HEIGHT_TOP	una cella dati a doppia altezza superiore
DOUBLE_HEIGHT_BOTTOM	una cella dati a doppia altezza inferiore
CONTROL_PAGE_DATA	che la cella dati contiene dati pagina di controllo
RIGHT_COLUMN_SEPARATOR	che la cella dati contiene un separatore di colonna a destra
LEFT_COLUMN_SEPARATOR	che la cella dati contiene un separatore di colonna a sinistra
UPPERSCORE	che la cella dati contiene un sottolineato
STRIKE_THROUGH	che la cella dati contiene testo barrato

## AttributeSet

L'oggetto AttributeSet consente all'utente di decodificare gli attributi presenti nella cella dati. L'oggetto AttributeSet restituisce i valori definiti nell'oggetto [Attribute](#) e, se utilizzati insieme, è possibile ottenere informazioni sulla formattazione dalla cella dati.

Metodo	Descrizione
<code>contains(attribute )</code>	<p>Determina se il set contiene l'<a href="#">Attribute</a> specificato.</p> <p><b>Parametri</b>  <code>{Number}</code> attributo da controllare</p> <p><b>Restituisce</b>  <code>{Boolean}</code> True se l'attributo è presente nel set</p>
<code>isEmpty()</code>	<p>Determina se il set di attributi è vuoto.</p> <p><b>Restituisce</b>  <code>{Boolean}</code> True se il set è vuoto.</p>
<code>size()</code>	<p>Indica il numero di attributi in un set.</p> <p><b>Restituisce</b>  <code>{Number}</code> Il numero di attributi.</p>



<code>toArray()</code>	<p>Converte il set di attributi interno in una matrice.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Number[]}</code> Matrice dei valori degli attributi nel set.</p>
<code>toString()</code>	<p>Converte il set di attributi interno in una stringa.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{String}</code> Nomi delimitati da spazi degli attributi nel set.</p>
<code>forEach(callback, thisArg)</code>	<p>Funzione per reiterare ogni elemento nel set di attributi.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{forEachCallback}</code> Richiamata per eseguire l'operazione specifica. Chiamato con il nome di ogni attributo nel set.</p> <p><code>{Object}</code> <code>thisArg</code> puntatore facoltativo a un oggetto di contesto.</p>
<code>forEachCallback(string, object)</code>	<p>Una funzione di richiamata fornita dall'utente in cui fornire il comportamento, da usare come parametro di richiamata per <code>forEach</code>.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{String}</code> Nome stringa dell'attributo nel set di attributi.</p> <p><code>{Object}</code> <code>thisArg</code> puntatore facoltativo a un oggetto di contesto.</p>

## AutoSignOn

Metodo	Descrizione
<code>getPassTicket()</code>	<p>Ottiene un pass ticket da utilizzare per accedere a un'applicazione mainframe. È possibile richiedere più pass ticket utilizzando ID di applicazioni diversi.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{String}</code> L'ID applicazione indica all'host a quale applicazione è destinato l'accesso</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Promise}</code> completata con la chiave pass ticket o rifiutata se l'operazione non riesce. Il pass ticket ottenuto da DCAS funziona solo per la sessione host corrente ed è valido per dieci minuti.</p>

`sendUserName()` Applica il nome utente contenuto nel pass ticket al campo nella posizione del cursore corrente sullo schermo host corrente. Il nome utente deve essere inviato prima della password. Se viene inviata prima la password, il pass ticket verrà invalidato e sarà necessario ottenerne un altro.

**Parametri**

{String} passTicketKey ottenuto da getPassTicket

**Restituisce**

{Promise} completata se il nome utente viene inviato correttamente. Rifiutata se l'operazione non riesce.

`sendPassword()` Applica la password contenuta nel pass ticket al campo nella posizione del cursore corrente sullo schermo host corrente. Il nome utente deve essere inviato prima della password. Se viene inviata prima la password, il pass ticket verrà invalidato e sarà necessario ottenerne un altro.

**Parametri**

{String} passTicketKey ottenuto da getPassTicket

**Restituisce**

{Promise} completata se la password viene inviata correttamente. Rifiutata se l'operazione non riesce.

## Colore

Costanti di colore da usare per i colori di primo piano e sfondo dell'oggetto DataCell.

Colore	Descrizione	Valore numerico
BLANK_UNSPECIFIED	Nessun colore specificato	0
BLUE	Blu	1
GREEN	Verde	2
CYAN	Ciano	3
RED	Rosso	4
MAGENTA	Magenta	5
YELLOW	Giallo	6
WHITE_NORMAL_INTENSITY	Bianco con intensità normale	7
GRAY	Grigio	8

Colore	Descrizione	Valore numerico
LIGHT_BLUE	Blu chiaro	9
LIGHT_GREEN	Verde chiaro	10
LIGHT_CYAN	Ciano chiaro	11
LIGHT_RED	Rosso chiaro	12
LIGHT_MAGENTA	Magenta chiaro	13
BLACK	Nero	14
WHITE_HIGH_INTENSITY	Bianco con intensità alta	15
BROWN	Marrone	16
PINK	Rosa	17
TURQUOISE	Turchese	18

## ControlKey

L'oggetto ControlKey definisce le costanti per inviare i tasti di controllo del cursore e i comandi dell'host utilizzando il metodo sendKeys. Sono disponibili costanti per i tipi di host seguenti:

[IBM 3270](#)

[IBM 5250](#)

[VT](#)

[UTS](#)

### IBM 3270

Parola chiave	Descrizione
ALTVIEW	Alterna visualizzazione
ATTN	Attenzione
BACKSPACE	Backspace
BACKTAB	Tab indietro

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
CLEAR	Cancella o cancella display
CURSOR_SELECT	Selezione cursore
DELETE_CHAR	Elimina, elimina carattere
DELETE_WORD	Elimina parola
DEST_BACK	Backspace distruttivo
DEV_CANCEL	Annulla dispositivo
DOWN	Cursore giù
DSPSOSI	Visualizza SO/SI
DUP	Duplica campo
END_FILE	Fine del campo
ENTER	Invio
ERASE_EOF	Cancella fino a fine del campo
ERASE_FIELD	Cancella campo
ERASE_INPUT	Cancella input
FIELD_MARK	Field Mark
HOME	Cursore in posizione Home
IDENT	Identità
INSERT	Inserisci
LEFT_ARROW	Cursore a sinistra
LEFT2	Due posizioni verso sinistra
NEW_LINE	Nuova riga
PA1 - PA3	PA1 - PA3
PF1 - PF24	PF1 - PF24
PAGE_DOWN	Pagina giù

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
PAGE_UP	Pagina su
RESET	Ripristina, ripristina terminale
RIGHT2	Due posizioni verso destra
RIGHT_ARROW	Cursore a destra, destra
SYSTEM_REQUEST	Richiesta di sistema
TAB	Tasto tabulazione
UP	Cursore su

## IBM 5250

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
ALTVIEW	Alterna visualizzazione
ATTN	Attenzione
AU1 - AU16	AU1 - AU16
BACKSPACE	Backspace
BACKTAB	Tab indietro
BEGIN_FIELD	Inizio campo
CLEAR	Cancella o cancella display
DELETE_CHAR	Elimina, elimina carattere
DEST_BACK	Backspace distruttivo
DOWN	Cursore giù
DSPSOSI	Visualizza SO/SI
DUP	Duplica campo
END_FILE	Fine del campo
ENTER	Invio

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
ERASE_EOF	Cancella fino a fine del campo
ERASE_FIELD	Cancella campo
ERASE_INPUT	Cancella input
FIELD_EXT	Uscita campo
FIELD_MINUS	Campo meno
FIELD_PLUS	Campo più
FIELD_MARK	Field Mark
HELP	Richiesta guida
HEXMODE	Modalità esadecimale
HOME	Cursore in posizione Home
INSERT	Inserisci
LEFT_ARROW	Cursore a sinistra
NEW_LINE	Nuova riga
PA1 - PA3	PA1 - PA3
PF1 - PF24	PF1 - PF24
PAGE_DOWN	Pagina giù
PAGE_UP	Pagina su
[stampare]	Stampa
RESET	Ripristina, ripristina terminale
RIGHT_ARROW	Cursore a destra, destra
SYSTEM_REQUEST	Richiesta di sistema
TAB	Tasto tabulazione

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
UP	Cursore su

## VT

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
BACKSPACE	Backspace
BREAK	Interruzione
CLEAR	Cancella o cancella display
CURSOR_SELECT	Selezione cursore
DELETE_CHAR	Elimina, elimina carattere
DOWN	Cursore giù
EK_FIND	Modifica ricerca tastierino
EK_INSERT	Modifica inserimento tastierino
EK_NEXT	Modifica tastierino successivo
EK_PREV	Modifica tastierino precedente
EK_REMOVE	Modifica rimozione tastierino
EK_SELECT	Modifica selezione tastierino
END_FILE	Fine del campo
ENTER	Invio
F1 - F24	F1 - F24
HOLD	In attesa
HOME	Home
INSERT	Ins
KEYPAD_COMMA	Virgola tastierino
KEYPAD_DOT	Decimale tastierino

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
KEYPAD_ENTER	Invio tastierino
KEYPAD_MINUS	Meno tastierino
KEYPAD0 - KEYPAD9	0 tastierino - 9 tastierino
LEFT_ARROW	Cursore a sinistra
PF1 - PF20	PF1 - PF20
PAGE_DOWN	Pagina giù
PAGE_UP	Pagina su
RESET	Ripristina, ripristina terminale
RETURN	Invio, ritorno a capo
RIGHT_ARROW	Cursore a destra, destra
TAB	Tasto tabulazione
UDK16 - UDK20	Tasto 6 definito dall'utente - Tasto 20 definito dall'utente
UP	Cursore su

## UTS

<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
BACKSPACE	Backspace
BACKTAB	Tab indietro
CHAR_ERASE	Cancella il carattere nella posizione del cursore e sposta il cursore in avanti.
CLEAR_DISPLAY	Cancella il display
CLEAR_EOD	Cancella fino a fine display
CLEAR_EOF	Cancella fino a fine campo
CLEAR_EOL	Cancella fino a fine riga



<b>Parola chiave</b>	<b>Descrizione</b>
CLEAR_FCC	Cancella il carattere di controllo del campo
CLEAR_HOME	Cancella il contenuto del display e porta il cursore in posizione Home
CONTROL_PAGE	Attiva/Disattiva la pagina di controllo
DELETE_LINE	Elimina la riga che contiene il cursore e sposta di una riga in alto le righe rimanenti
DELIN_LINE	Elimina il carattere nella posizione del cursore e sposta a sinistra i caratteri rimanenti sulla riga.
DELIN_PAGE	Elimina il carattere nella posizione del cursore e sposta a sinistra i caratteri rimanenti sulla pagina.
DOWN	Sposta il cursore in basso di una riga. A capo in fondo.
DUP_LINE	Crea una copia della riga corrente e sovrascrive la riga successiva con il duplicato.
END_FIELD	Sposta il cursore alla fine del campo corrente.
END_PAGE	Sposta il cursore alla fine della pagina corrente.
EURO	Inserisce il carattere Euro
F1 - F22	Tasti funzione F1-F22
HOME	Sposta il cursore all'inizio della pagina corrente (riga 1, colonna 1)
INSERT	Attiva/Disattiva la modalità inserimento/sovrascrittura.
INSERT_IN_LINE	Inserisce uno spazio alla posizione del cursore e sposta a destra i caratteri rimanenti sulla riga. Il carattere nella colonna all'estrema destra della riga viene rimosso.
INSERT_IN_PAGE	Inserisce uno spazio alla posizione del cursore e sposta a destra i caratteri rimanenti sulla pagina. Il carattere nella colonna all'estrema destra di ogni riga viene rimosso.
INSERT_LINE	Inserisce una nuova riga nella riga del cursore e sposta in basso le righe rimanenti. L'ultima riga nella pagina viene rimossa.
LEFT_ARROW	Sposta il cursore di una posizione a sinistra e sposta a capo se necessario.

Parola chiave	Descrizione
LOCATE_FCC	Trova il carattere di controllo del campo successivo sullo schermo.
MSG_WAIT	Recupera i messaggi in coda al terminale.
RETURN	A capo
RIGHT_ARROW	Sposta il cursore di una posizione a destra e sposta a capo se necessario.
SOE	Inserisce il carattere di inizio immissione
START_OF_FIELD	Sposta il cursore all'inizio del campo.
START_OF_LINE	Sposta il cursore alla colonna 1 della riga corrente.
TAB	Sposta il cursore alla posizione di tabulazione successiva sullo schermo.
TOGGLE_COL_SEP	Attiva/Disattiva l'attributo del separatore di colonna.
TOGGLE_STRIKE_THRU	Attiva/Disattiva l'attributo di testo barrato sulla cella dati corrente.
TOGGLE_UNDERLINE	Attiva/Disattiva l'attributo di testo sottolineato sulla cella dati corrente.
TRANSMIT	Trasmette i dati dei campi cambiati all'host.
UNLOCK	Invia il tasto UNLOCK all'host.
UP	Sposta il cursore in alto di una riga, a capo se necessario.

## DataCell

L'oggetto DataCell fornisce informazioni su una posizione particolare su uno schermo di terminale.

Metodo	Descrizione
<code>getPosition()</code>	Restituisce la posizione di questa cella dati sullo schermo. <b>Restituisce</b> <code>{Position}</code> La posizione della cella dati sullo schermo

<code>getChar()</code>	Ottiene il carattere associato alla cella. <b>Restituisce</b> {String} Il carattere associato alla cella.
<code>getAttributes()</code>	Restituisce il set di attributi specificato per questa istanza della cella dati. Vedere <a href="#">AttributeSet</a> . <b>Restituisce</b> {AttributeSet} Il set di attributi specificato per questa istanza della cella dati.
<code>getForegroundColor()</code>	Restituisce il colore del primo piano, come definito nell'oggetto Color, per questa cella dati. <b>Restituisce</b> {Number} Colore in primo piano per questa cella dati. Il colore è definito nell'oggetto <a href="#">Color</a> .
<code>getBackgroundColor()</code>	Restituisce il colore dello sfondo, come definito nell'oggetto Color, per questa cella dati. <b>Restituisce</b> {Number} Colore di sfondo per questa cella dati. Il colore è definito nell'oggetto <a href="#">Color</a> .
<code>toString</code>	Converte la cella dati interna in una stringa. <b>Restituisce</b> {String} La rappresentazione in formato stringa di una cella dati.
<code>isFieldDelimiter()</code>	Verifica se questa cella rappresenta un delimitatore di campo. <b>Restituisce</b> {Boolean} True se la cella è un delimitatore di campo, altrimenti false.

## Dimension

Rappresenta le dimensioni dello schermo o l'area dello schermo.

Metodo	Descrizione

`Dimension(rows, cols)`

Crea una nuova istanza Dimension.

**Parametri**`{Number} rows` dimensione delle righe sullo schermo`{Number} cols` dimensione delle colonne sullo schermo

## Field

Utilizzare l'oggetto Field, insieme a [FieldList](#), per ottenere le informazioni presenti in un campo sullo schermo.

Metodo	Descrizione
<code>getAttributes()</code>	Restituisce il set di attributi specificato per questa istanza del campo. Vedere <a href="#">AttributeSet</a> . <b>Restituisce</b> <code>{AttributeSet}</code> Il set di attributi per questo campo.
<code>getForegroundColor()</code>	Restituisce il colore in primo piano del campo. <b>Restituisce</b> <code>{Number}</code> Colore in primo piano per questo campo. Questi valori sono definiti nell'oggetto <a href="#">Color</a> .
<code>getBackgroundColor()</code>	Restituisce il colore dello sfondo del campo. <b>Restituisce</b> <code>{Number}</code> Colore di sfondo per questo campo. Questi valori sono definiti nell'oggetto <a href="#">Color</a> .
<code>getStart()</code>	Restituisce la posizione iniziale del campo. La posizione iniziale è la posizione del primo carattere del campo. Alcuni tipi di host utilizzano una posizione del carattere per memorizzare attributi a livello di campo. In questo caso la posizione dell'attributo non è considerata la posizione iniziale. <b>Restituisce</b> <code>{Position}</code> Posizione iniziale del campo. <b>Genera</b> <code>{RangeError}</code> Per campi con lunghezza pari a zero.

<code>getEnd()</code>	<p>Restituisce la posizione finale del campo. La posizione finale è la posizione nello spazio di presentazione che contiene l'ultimo carattere del campo.</p> <p><b>Restituisce</b> {Position} Posizione finale del campo.</p> <p><b>Genera</b> {RangeError} Per campi con lunghezza pari a zero.</p>
<code>getLength()</code>	<p>Restituisce la lunghezza del campo. Per i tipi di host che utilizzano una posizione del carattere per memorizzare gli attributi del campo, la lunghezza del campo non include la posizione dell'attributo del campo</p> <p><b>Restituisce</b> {Number} Lunghezza del campo.</p>
<code>getDataCells()</code>	<p>Ottiene le celle dati che compongono questo campo. Vedere <a href="#">DataCell</a>.</p> <p><b>Restituisce</b> {DataCell[]} Le celle dati che compongono questo campo.</p>
<code>getText()</code>	<p>Ottiene il testo dal campo.</p> <p><b>Restituisce</b> {String} Il testo del campo.</p>
<code>setText()</code>	<p>Imposta il testo del campo. Per alcuni tipi di host, ad esempio VT, il testo viene trasmesso immediatamente all'host, ma in altri tipi di host il testo non viene trasmesso all'host fino a quando viene richiamato il tasto AID. Se il testo è più breve del campo, viene inserito nel campo dell'host e il resto del campo viene cancellato. Se il testo è più lungo del campo dell'host, verrà inserito nel campo tutto il testo che può essere contenuto.</p> <p><b>Parametro</b> {String} Testo da impostare nel campo.</p> <p><b>Genera</b> {Error} Se il campo è protetto.</p>
<code>clearField()</code>	<p>Cancella il campo corrente in modo specifico all'emulazione.</p> <p><b>Genera</b> {Error} Se il campo è protetto o se la cancellazione non è supportata.</p>
<code>getPresentationSpace()</code>	<p>Ottiene l'oggetto PresentationSpace che ha creato questo campo.</p> <p><b>Restituisce</b> {PresentationSpace} Elemento superiore di questa istanza del campo.</p>

`toString()` Crea una una descrizione del campo.  
**Restituisce**  
`{String}` Una conversione del campo leggibile dall'utente.

## FieldList

Utilizzare l'oggetto FieldList, insieme all'oggetto Field, per ottenere informazioni sull'elenco dei campi.

Metodo	Descrizione
<code>getPresentationSpace()</code>	Ottiene l'oggetto <a href="#">PresentationSpace</a> che ha creato questo campo. <b>Restituisce</b> <code>{PresentationSpace}</code> Elemento superiore di questa istanza del campo.
<code>findField(position, text, direction)</code>	Restituisce il campo che contiene il testo specificato. La ricerca inizia nella posizione specificata e continua in avanti o indietro. Se una stringa comprende più campi, viene restituito il campo che contiene la posizione iniziale. Nella ricerca in avanti, la ricerca non andrà a capo all'inizio dello schermo. Nella ricerca all'indietro, la ricerca non andrà a capo alla fine dello schermo. <b>Parametri</b> <code>{Position}</code> Posizione dalla quale iniziare la ricerca. Vedere l'oggetto <a href="#">Position</a> . <code>{String}</code> Il testo da cercare (facoltativo). Se non fornito, restituisce il successivo campo a destra della posizione specificata o sotto di essa. <code>{Number}</code> direzione della ricerca (facoltativo). Utilizzare <a href="#">PresentationSpace</a> . Costanti <code>SearchDirection</code> per questo parametro. Ad esempio, <code>PresentationSpace.SearchDirection.FORWARD</code> o <code>PresentationSpace.SearchDirection.BACKWARD</code> . Se questo parametro non viene fornito, la ricerca è in avanti. <b>Restituisce</b> <code>{Field}</code> contenente la stringa o null se non viene trovato un campo che soddisfa i criteri specificati. <b>Genera</b> <code>{RangeError}</code> Se la posizione è al di fuori dell'intervallo.

<code>get(index)</code>	<p>Ottiene il campo all'indice specificato.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{Number}</code> Indice nell'elenco dei campi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Field}</code> situato all'indice specificato.</p> <p><b>Genera</b></p> <p><code>{RangeError}</code> Se l'indice è al di fuori dell'intervallo.</p>
<code>isEmpty()</code>	<p>Determina se l'elenco dei campi è vuoto.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Boolean}</code> True se l'elenco è vuoto.</p>
<code>size()</code>	<p>Indica il numero di campi nell'elenco.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Number}</code> Il numero di campi.</p>
<code>toString()</code>	<p>Crea una una descrizione dell'elenco dei campi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{String}</code> Una conversione dell'elenco di campi leggibile dall'utente.</p>

## FileTransfer

Utilizzare l'oggetto FileTransfer per elencare e trasferire i file fra il sistema host e il client.

L'API di trasferimento dei file di Host Access for the Cloud astrae le convenzioni del percorso del file utilizzate dalle diverse implementazioni di file host. Seguire i formati dei percorsi URL o del file system Linux durante la formattazione dei percorsi di file utilizzati dall'API. Ad esempio, `/root/directory/file`.

È importante attenersi alle regole specifiche dei sistemi host, ad esempio i caratteri consentiti o la lunghezza dei nomi.

### Nota

I browser impongono limitazioni di sicurezza considerevoli sulla possibilità di interazione di Javascript con i file system dei client.

Metodo	Descrizione
--------	-------------

<pre>getHostFileLi sting(remoteP ath())</pre>	<p>Richiede un elenco di file host. Se viene omesso <code>RemotePath</code> , viene visualizzato un elenco di file per la directory di lavoro remota corrente.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{String}</code> (facoltativo) Se è specificato, si otterrà un elenco di file per il percorso remoto specificato. Se non è specificato, si otterrà un elenco di file per la directory di lavoro remota corrente.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Promise}</code> Si risolve in una matrice di oggetti <code>HostFile</code> contenuti in <code>remoteName</code>. Rifiutato se non è possibile leggere il percorso remoto.</p>
<pre>sendFile(localFile, remoteName)</pre>	<p>Invia il file specificato all'host.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{File}</code> Oggetto file Javascript che punta al file locale da inviare.</p> <p><code>{String}</code> (facoltativo) Nome file remoto completo, come consentito dal sistema remoto (Unix, Windows, MVS, VAX).</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Promise}</code> completato con un oggetto <code>HostFile</code> che rappresenta il file inviato correttamente. Rifiutato se si è verificato un errore nell'invio del file.</p>
<pre>getDownloadURL (remoteName)</pre>	<p>Costruisce un collegamento per scaricare un file dal sistema host.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{String}</code> Nome file remoto completo, come consentito dal sistema remoto (Unix, Windows, MVS, VAX).</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{URL}</code> che può essere utilizzato per recuperare il file dal server di sessione di Host Access for the Cloud.</p>
<pre>setTransferOptions(options)</pre>	<p>Imposta le opzioni di trasferimento per la sessione <code>FileTransfer</code> corrente. Le opzioni di trasferimento vengono applicate a tutti i trasferimenti futuri fino a quando la sessione viene chiusa o sostituita da un'altra chiamata a <code>setTransferOptions</code> .</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{JSON}</code> vedere <code>FileTransferOptions</code> per i nomi e i valori consentiti.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Promise}</code> completata quando la chiamata viene completata. Rifiutato se si è verificato un errore nell'impostazione delle opzioni.</p>



`cancel()`

Annulla il trasferimento del file in corso.

**Parametri**`{String}` Nome file remoto completo, come consentito dal sistema remoto (Unix, Windows, MVS, VAX).**Restituisce**`{Promise}` completata quando la chiamata viene completata. Rifiutata se si è verificato un errore nell'annullamento del trasferimento.

## FileTransferFactory

Per tutte le macro è disponibile un oggetto fileTransferFactory. Se per la sessione sono configurati dei trasferimenti di file, è possibile usarlo per ottenere un riferimento all'oggetto FileTransfer.

Metodo	Descrizione
<code>getIND\$File()</code>	<p>Restituisce un oggetto FileTransfer per l'interazione con il tipo Ind\$File configurato per la sessione.</p> <p><b>Restituisce</b> <code>{FileTransfer}</code></p> <p><b>Genera</b> <code>{Error}</code> Se la sessione non è stata configurata per consentire i trasferimenti IND\$File.</p>

## FileTransferOptions

Specifiche dell'oggetto opzioni di trasferimento file. Esempio:

```
`fileTransfer.setTransferOptions({ transferMethod : 'ascii' });`
```

Metodo	Descrizione
--------	-------------

```
transferMethod    {String} Valori consentiti:
                  "ascii"
                  "binary"
```

## HostFile

Un oggetto HostFile rappresenta un file nel file system host.

Metodo	Descrizione
<code>getName()</code>	Ottiene il nome del file. <b>Restituisce</b> <code>{String}</code> il nome del file.
<code>getParent()</code>	Ottiene il padre di questo file host.. <b>Restituisce</b> <code>{String}</code> l'elemento superiore di questo file host. Il risultato dipende dal tipo di host. Ad esempio in TST si tratta del nome del catalogo nel quale risiede il file.
<code>getSize()</code>	Le dimensioni in byte del file. <b>Restituisce</b> <code>{Number}</code> le dimensioni del file in byte.
<code>getType()</code>	Il tipo di file rappresentato. <b>Restituisce</b>

## HostFileType

L'oggetto HostFileType definisce le costanti per determinare il tipo di oggetto HostFile.

Valore	Descrizione
FILE	Rappresenta un file nel sistema host.
DIR	Rappresenta una directory nel sistema host.

Valore	Descrizione
UNKNOWN	Rappresenta un file host di origini sconosciute.

## OIA

Interfaccia Operator Information Area (OIA). L'oggetto OIA restituisce i valori definiti nell'oggetto OIAStatus.

Metodo	Descrizione
<code>getStatus ()</code>	Restituisce il set di flag di stato attivi. Vedere <a href="#">StatusSet</a> . <b>Restituisce</b> {StatusSet} Contenente le informazioni sullo stato.
<code>getCommErrorCo de ()</code>	Restituisce il codice di errore di comunicazione corrente. <b>Restituisce</b> {Number} il codice di errore di comunicazione corrente. Se non ne esiste uno, verrà restituito 0.
<code>getProgErrorCo de ()</code>	Restituisce il codice di errore del programma corrente.. <b>Restituisce</b> {Number} il codice di errore del programma corrente. Se non ne esiste uno, verrà restituito 0.

## OIAStatus

OIAStatus	Descrizione
CONTROLLER_READY	Controller pronto
A_ONLINE	Online con una connessione non SNA
MY_JOB	Connesso a un'applicazione host
OP_SYS	Connesso a un SSCP (SNA)
UNOWNED	Non connesso
TIME	Tastiera disattivata

<b>OIAStatus</b>	<b>Descrizione</b>
SYS_LOCK	Blocco sistema dopo tasto AID
COMM_CHECK	Controllo comunicazione
PROG_CHECK	Controllo programma
ELSEWHERE	Sequenza di tasti non valida nella posizione del cursore.
FN_MINUS	Funzione non disponibile
WHAT_KEY	Sequenza di tasti non valida
MORE_THAN	Troppi caratteri immessi nel campo
SYM_MINUS	Imnesso simbolo non disponibile
INPUT_ERROR	Errore di input dell'operatore (solo 5250)
DO_NOT_ENTER	Non immettere
INSERT	Cursore in modalità inserimento
GR_CURSOR	Cursore in modalità grafica
COMM_ERR_REM	Promemoria errore di comunicazione
MSG_WAITING	Indicatore di messaggio in attesa
ENCRYPT	La sessione è crittografata
NUM_FIELD	Carattere non valido in campo esclusivamente numerico

## Position

<b>Metodo</b>	<b>Descrizione</b>
---------------	--------------------

`Position(row,col)`

Crea una nuova istanza Position.

**Parametri**`{Number}` row coordinata della riga sullo schermo`{Number}` col coordinata della colonna sullo schermo

## PresentationSpace

Utilizzare l'oggetto PresentationSpace per interagire con lo schermo del terminale. Le interazioni disponibili includono l'impostazione e l'ottenimento della posizione del cursore, l'invio di chiavi e la lettura del testo.

Metodo	Descrizione
<code>getCursorPosition()</code>	Restituisce un'istanza di <a href="#">Position</a> che rappresenta la posizione corrente del cursore. In una sessione non connessa la posizione del cursore è 0,0. <b>Restituisce</b> <code>{Position}</code> posizione corrente del cursore
<code>setCursorPosition(position)</code>	Sposta il cursore dell'host alla posizione specificata nella riga e nella colonna. Per alcuni host, ad esempio VT, l'host potrebbe limitare gli spostamenti del cursore. <b>Parametri</b> <code>{Position}</code> <a href="#">Position</a> nuova posizione del cursore. <b>Restituisce</b> Nessun valore <b>Genera</b> <code>{RangeError}</code> Se la posizione non è valida sullo schermo corrente.
<code>isCursorVisible()</code>	Verifica che il cursore sia attualmente visibile nello spazio di presentazione. Se la sessione non è connessa il cursore è considerato non visibile. <b>Restituisce</b> <code>{Boolean}</code> True se il cursore è visibile. False se il cursore non è visibile.

`sendKeys (keys  
)`

Trasmette una stringa di testo o `ControlKey` all'host nella posizione corrente del cursore nello spazio di presentazione. Se il cursore non è nella posizione desiderata, utilizzare prima la funzione `setCursorPosition`.

La stringa di testo può contenere qualsiasi numero di caratteri e oggetti `ControlKey`.

Ad esempio: "myname" + `ControlKey.TAB` + "mypass" + `ControlKey.ENTER` trasmetterà un ID utente, il tasto Tab per passare al campo successivo, una password, quindi il tasto Invio.

Se è necessario trasmettere una parentesi quadra, raddoppiare le parentesi ([[ o ]]).

#### Parametri

`{String}` testo dei tasti e/o tasti di controllo da trasmettere

`getText (start  
, length)`

Restituisce una stringa che rappresenta un'area lineare dello spazio di presentazione. Se vengono rilevati limiti di riga, non vengono inseriti caratteri di nuova riga.

#### Parametri

`{Position}` posizione iniziale dalla quale recuperare il testo

`{Number}` lunghezza del numero massimo di caratteri da restituire. Se il parametro della lunghezza causa il superamento dell'ultima posizione dello spazio di presentazione, verranno restituiti solo i caratteri fino all'ultima posizione.

#### Restituisce

`{String}` che rappresenta un'area lineare dello spazio di presentazione che potrebbe essere vuoto se la sessione non è connessa.

#### Genera

`{RangeError}` Se la posizione o la lunghezza non sono valide sullo schermo corrente.

`getSize()`

Ottiene le dimensioni dello schermo come un oggetto `Dimension`.

#### Restituisce

`{Dimension}` Contenente il numero di righe e colonne. Le dimensioni dello schermo sono [row:0, col:0] se la sessione non è connessa.

<pre>getDataCells( start, length)</pre>	<p>Restituisce istanze di <a href="#">DataCell</a> in cui il primo membro sarà la posizione specificata dal parametro start. Il numero massimo di istanze di DataCell nell'elenco è specificato dal parametro length.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{Position}</code> posizione iniziale sullo schermo dell'host in cui recuperare le istanze di DataCell. Vedere <a href="#">Position</a>.</p> <p><code>{Number}</code> lunghezza del numero massimo di istanze di DataCell da recuperare. Se non è specificato, restituisce DataCell dalla posizione iniziale fino alla fine dello schermo.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{DataCell[]}</code> Istanze che possono essere vuote se la sessione non è connessa. Se la posizione non è specificata, restituisce tutti i DataCell. Se la lunghezza non è specificata, restituisce i DataCell dalla posizione iniziale alla fine dello schermo.</p> <p><b>Genera</b></p> <p><code>{RangeError}</code> se l'inizio o la lunghezza sono al di fuori dell'intervallo.</p>
<pre>getFields()</pre>	<p>Restituisce un elenco di campi nello spazio di presentazione. Se il tipo di host non supporta i campi o lo schermo corrente non è formattato, il valore restituito sarà sempre un elenco vuoto. Vedere <a href="#">FieldList</a>.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{FieldList}</code> di campi definiti dall'host nello spazio di presentazione.</p>

## Session

L'oggetto Session è il punto di ingresso principale per l'interazione con l'host. Contiene funzioni per la connessione, la disconnessione e l'ottenimento dell'oggetto PresentationSpace.

Metodo	Descrizione
<pre>connect()</pre>	<p>Connette all'host configurato. Se necessario, utilizzare <code>wait.forConnect()</code> per bloccare l'esecuzione della macro fino a quando non viene eseguita la connessione alla sessione.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>Nessun valore</p>
<pre>disconnect()</pre>	<p>Disconnette dall'host configurato. Se necessario, utilizzare <code>wait.forDisconnect()</code> per bloccare l'esecuzione della macro fino a quando la sessione è connessa.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>Nessun valore</p>

<code>isConnected()</code>	<p>Determina se la connessione all'host è stata stabilita.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{Boolean}</code> true se la connessione all'host è stata stabilita; in caso contrario, false.</p>
<code>getPresentationSpace()</code>	<p>Fornisce accesso all'istanza di <code>PresentationSpace</code> per questa sessione.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{PresentationSpace}</code> istanza associata a questa sessione.</p>
<code>getDeviceName()</code>	<p>Restituisce il nome del dispositivo per una sessione connessa oppure una stringa vuota se la sessione viene disconnessa o non dispone del nome del dispositivo.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{String}</code> Il nome del dispositivo connesso.</p>
<code>getType()</code>	<p>Restituisce il tipo di sessione host. Vedere <a href="#">SessionType</a>.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{String}</code> Il tipo di sessione host.</p>
<code>setDeviceName()</code>	<p>Fornisce un modo per modificare il nome del dispositivo in un'istanza della sessione.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{String}</code> name Nome del dispositivo da utilizzare nella connessione a un host.</p> <p><b>Genera</b></p> <p><code>{Error}</code> Se viene effettuato un tentativo di impostare il nome del dispositivo mentre la sessione è connessa.</p>
<code>getOIA()</code>	<p>Fornisce accesso all'istanza di <a href="#">OIA</a> per questa sessione.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{OIA}</code> Associata alla sessione</p>

## SessionType

Costanti utilizzate per identificare il tipo di host con il quale viene stabilita la connessione. Vedere l'oggetto [Session](#).

Tipi di host disponibili:

IBM\_3270

IBM\_5250



VT  
ALC  
UTS  
T27

## StatusSet

È possibile utilizzare l'oggetto StatusSet per codificare lo stato di OIA. L'oggetto StatusSet restituisce i valori definiti nell'oggetto [OIAStatus](#) e, quando utilizzati insieme, è possibile ottenere informazioni sullo stato da OIA.

Metodo	Descrizione
<code>contains(statusFlag)</code>	<p>Determina se il set contiene il flag di stato specificato dalle costanti OIAStatus.</p> <p><b>Parametri</b> {Number} statusFlag di stato da controllare</p> <p><b>Restituisce</b> {Boolean} True se il flag di stato è presente nel set.</p>
<code>isEmpty()</code>	<p>Determina se il set di stati è vuoto.</p> <p><b>Restituisce</b> {Boolean} True se il set è vuoto.</p>
<code>size()</code>	<p>Indica il numero di flag di stato nel set.</p> <p><b>Restituisce</b> {Number} Il numero di stati.</p>
<code>toArray()</code>	<p>Converte il set di stati interno in una matrice.</p> <p><b>Restituisce</b> {Object []} Matrice di flag di stato nel set.</p>
<code>toString()</code>	<p>Converte il set di stati interno in una stringa.</p> <p><b>Restituisce</b> {String} Nomi delimitati da spazi dei flag di stato nel set.</p>
<code>forEach(callback, thisArg)</code>	<p>Funzione per reiterare ogni elemento nel set di stati.</p> <p><b>Parametri</b> {forEachCallback} Richiamata per eseguire l'operazione specifica. Chiamato con il nome di ogni stato nel set.</p>

```
forEachCallback(st  
ring, thisArg)
```

Una funzione di richiamata fornita dall'utente in cui specificare il comportamento, da usare come parametro di richiamata per forEach.

**Parametri**

{String} String Il nome dello stato nel set di stati.

{Object} thisArg Puntatore facoltativo a un oggetto di contesto.

## Interfaccia utente

L'oggetto User Interface fornisce le funzioni per l'interazione con l'utente, la richiesta di informazioni e la visualizzazione di informazioni di base. L'oggetto UI è reso disponibile automaticamente nella macro come variabile "ui".

### Nota

**Importante:** tutte le funzioni dell'interfaccia utente devono essere precedute dalla parola chiave "yield". Questo consente alla macro di bloccare l'esecuzione fino a quando sono soddisfatte le condizioni della funzione UI.

[parameter] denota un parametro facoltativo.

Metodo	Descrizione
<pre>prompt(message, [defaultAnswer], [mask])</pre>	<p>Richiede all'utente di inserire informazioni nell'interfaccia utente.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p>{String} titolo del messaggio da visualizzare all'utente . Impostazione di default: stringa vuota.</p> <p>{String} defaultRisposta da utilizzare se l'utente non inserisce l'informazione richiesta. Impostazione di default: stringa vuota</p> <p>{Boolean} la maschera indica se nascondere il prompt (come con la password)</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>{Promise} Completata quando l'utente chiude la finestra di dialogo. Restituisce l'input dell'utente quando sceglie "OK", null quando sceglie "Annulla".</p>

`message( [message] )`

Visualizza un messaggio nell'interfaccia utente.

**Parametri**`{String}` messaggio da visualizzare all'utente.

Impostazione di default: stringa vuota.

**Restituisce**`{Promise}` Completata quando l'utente chiude la finestra del messaggio.

## Wait

Utilizzare l'oggetto Wait per attendere un particolare stato di una sessione o di uno schermo. Ad esempio, è possibile attendere che il cursore si trovi in una determinata posizione o che in una certa posizione sia presente il testo sia presente un testo prima di continuare l'esecuzione della macro.

Le funzioni Wait sono spesso utilizzare insieme alle funzioni asincrone quali `connect()` e `sendKeys()`.

### Nota

Tutte le funzioni accettano i timeout come parametro facoltativo e hanno un valore di timeout di default di 10 secondi (10000 ms).

**Importante:** tutte le funzioni Wait devono essere precedute dalla parola chiave "yield". Questo consente alla macro di bloccare l'esecuzione fino a quando sono soddisfatte le condizioni della funzione Wait.

`[parameter]` denota un parametro facoltativo.

Metodo	Descrizione
<code>setDefaultTimeout(timeout)</code>	<p>Imposta il valore di timeout di default per tutte le funzioni.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p><code>{Number}</code> timeout di default da utilizzare per tutte le funzioni Wait in millisecondi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p><code>{None}</code></p> <p><b>Genera</b></p> <p><code>{RangeError}</code> Se il timeout specificato è minore di zero.</p>

forConnect([ timeout])	<p>Attende il completamento di una richiesta di connessione.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p>{Number} in millisecondi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>{Promise} Completata se la sessione è già connessa o quando si verifica la connessione. Rifiutata in caso di timeout.</p>
forDisconnect([ timeout])	<p>Attende il completamento di una richiesta di disconnessione.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p>{Number} timeout in millisecondi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>{Promise} Completata se la sessione è già disconnessa o quando si verifica la disconnessione. Rifiutata in caso di timeout.</p>
forFixedTime([ timeout])	<p>Attende incondizionatamente per il tempo stabilito. Il tempo è stabilito in millisecondi (ms).</p> <p><b>Parametri</b></p> <p>{Number} timeout in millisecondi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>{Promise} Completata quando il tempo scade.</p>
forScreenChange([ timeout])	<p>Attende la modifica della schermata host. Questa funzione restituisce il risultato quando viene rilevato un aggiornamento di schermata. Non fornisce alcuna garanzia in merito al numero di aggiornamenti successivi che possono essere ricevuti prima che la schermata venga completata. Si consiglia di prolungare l'attesa finché il contenuto della schermata soddisfi determinati criteri di interruzione noti.)</p> <p><b>Parametri</b></p> <p>{Number} timeout in millisecondi.</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>{Promise} Risolto se lo schermo cambia. Rifiutata in caso di timeout.</p>
forCursorPosition, [timeout])	<p>Attende che il cursore arrivi alla posizione specificata.</p> <p><b>Parametri</b></p> <p>{Position} La posizione che specifica la riga e la colonna</p> <p><b>Restituisce</b></p> <p>{Promise} Completata se il cursore è già posizionato o quando ha raggiunto la posizione. Rifiutata in caso di timeout.</p>

```
forText(text,  
position,  
[timeout])
```

Attende che il testo si trovi in una posizione specifica sullo schermo

**Parametri**

`{String}` testo previsto  
`{Position}` posizione che specifica la riga e la colonna  
`{Number}` timeout in millisecondi

**Restituisce**

`{Promise}` Completata se il testo è già nella posizione specificata o quando ha raggiunto la posizione. Rifiutata in caso di timeout.

**Genera**

`{RangeError}` se la posizione non è valida.

```
forHostPrompt  
(text,  
column,  
[timeout])
```

Attende un prompt dei comandi posizionato in una colonna specifica sullo schermo.

**Parametri**

`{String}` prompt di testo previsto  
`{Number}` colonna in cui è previsto il cursore  
`{Number}` timeout in millisecondi.

**Restituisce**

`{Promise}` Completata se le condizioni sono già soddisfatte o quando vengono soddisfatte. Rifiutata in caso di timeout.

**Genera**

`{RangeError}` se la colonna è al di fuori dell'intervallo.

```
forHostSettle
([settleTime]
,[timeout])
```

**NOTA:** `wait.forHostSettle` deve essere utilizzato solo se altre funzioni di attesa più mirate risultano insufficienti.

Controlla i dati dello schermo in entrata e risolve `settleTime` ms dopo l'ultimo aggiornamento e lo sblocco della tastiera. Questa funzione è utile quando i dati arrivano in più pacchetti e si desidera essere certi che sia stato ricevuto l'intero schermo prima di procedere.

#### Parametri

`{Number}` tempo di attesa dopo l'ultimo aggiornamento per essere certi che non vengano ricevuti altri dati in modo imprevisto. Il default è 200 millisecondi.

`{Number}` timeout in millisecondi.

#### Restituisce

`{Promise}` Completata quando il tempo di risoluzione è scaduto dopo la ricezione dell'ultimo aggiornamento dello schermo e lo sblocco della tastiera.

## Macro di esempio

---

Per creare macro utili, che sfruttino tutte le capacità dell'Editor di macro, sono disponibili macro di esempio da utilizzare come punto di partenza.

## Interazioni di base con l'host

---

Questo esempio illustra le interazioni di base seguenti:

- Invio di dati all'host

- Attesa della visualizzazione di schermi

- Utilizzo della parola chiave `yield` in attesa delle funzioni asincrone

- Lettura del testo dallo schermo

- Visualizzazione di informazioni di base all'utente

- Gestione di errori di base

Per impostazione predefinita, per tutte le macro sono disponibili gli oggetti seguenti:

- session** - Punto di entrata principale per accedere all'host. Consente di connettersi, disconnettersi e fornisce l'accesso a `PresentationSpace`.

L'oggetto `PresentationSpace` ottenuto da `session` rappresenta lo schermo e fornisce molte funzionalità comuni, ad esempio il recupero e l'impostazione della posizione del cursore, l'invio di dati all'host e la lettura dello schermo.

2. **wait** - Fornisce un modo semplice per attendere che si verifichino i vari stati dell'host prima di continuare a inviare altri dati o a leggere dallo schermo.
3. **UI** - Fornisce funzionalità di interfaccia utente di base. Mostra i dati o richiede informazioni all'utente.

```

// Creare una nuova funzione macro
var macro = createMacro(function*(){
  'use strict';

  // Per impostazione predefinita, per tutte le macro sono disponibili gli
  oggetti seguenti:
  // 1. session - Punto di ingresso principale per accedere all'host. Consente
  di connettersi, disconnettersi e fornisce accesso a PresentationSpace.
  //   L'oggetto PresentationSpace ottenuto da session rappresenta lo schermo
  e fornisce molte capacità comuni, ad esempio ottenimento e impostazione
  della
  //   posizione del cursore, invio di dati all'host e lettura dello schermo.
  // 2. wait - Fornisce un modo semplice per attendere che si verifichino i
  vari stati dell'host prima di continuare a inviare altri dati o a leggere
  dallo schermo.
  // 3. ui - Fornisce capacità di base di interazione con l'utente. Mostra i
  dati o richiede informazioni all'utente.

  // Dichiarare una variabile per la lettura e la visualizzazione di alcuni
  dati dello schermo.
  // La procedura consigliata è dichiarare tutte le variabili all'inizio di una
  funzione.
  var numberOfAccounts = 0;

  // Iniziare ottenendo l'oggetto PresentationSpace, che fornisce molte
  operazioni comuni dello schermo.
  var ps = session.getPresentationSpace();

  try {
    // Può impostare e ottenere la posizione del cursore
    ps.setCursorPosition(new Position(24, 2));

    // Utilizzare la funzione sendKeys per inviare caratteri all'host
    ps.sendKeys('cics');

    // SendKeys viene utilizzata anche per inviare all'host tasti quali PA e
    PF.
    // Vedere tutte le opzioni disponibili in "Tasti di controllo" nella
    documentazione
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    // Attendere che il cursore si trovi nella posizione corretta.
    // L'oggetto wait fornisce numerose funzioni per attendere che si
    verifichino determinati stati
    // in modo che sia possibile inviare altri tasti o leggere i dati dello
    schermo.
  }
}

```



```

yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

// È possibile combinare caratteri e tasti di controllo in una chiamata
sendKeys.
ps.sendKeys('data' + ControlKey.TAB + ControlKey.TAB + 'more data' +
ControlKey.ENTER);

// La parola chiave "yield" deve essere utilizzata prima di tutte le
chiamate alle funzioni "wait" e "ui".
// Indica al browser di interrompere l'esecuzione della macro fino a
quando la
// funzione wait (asincrona) restituisce il risultato. Consultare la
documentazione per informazioni sulle funzioni
// che richiedono la parola chiave yield.
yield wait.forCursor(new Position(10, 26));
ps.sendKeys('accounts' + ControlKey.ENTER);

// È possibile anche attendere che il testo venga visualizzato in aree
specifiche dello schermo
yield wait.forText('ACCOUNTS', new Position(3, 36)) ;
ps.sendKeys('1' + ControlKey.ENTER);

// Tutte le funzioni wait scadranno se i criteri non vengono soddisfatti
entro il limite di tempo definito.
// È possibile aumentare i timeout con un parametro aggiuntivo nelle
funzioni wait (in millisecondi)
// Tutti i timeout sono specificati in millisecondi e il valore
predefinito è 10 secondi (10000ms).
yield wait.forCursor(new Position(1, 1), 15000);
ps.sendKeys('A' + ControlKey.ENTER);

// PS fornisce la funzione getText per leggere il testo dalla schermata
numberOfAccounts = ps.getText(new Position(12, 3), 5);

// Utilizzare l'oggetto ui per visualizzare alcuni dati dalla schermata
ui.message('Numero di account attivi: ' + numberOfAccounts);

// try/catch consente di rilevare gli errori e segnalarli in
un'ubicazione centrale
} catch (error) {
// Utilizzare di nuovo l'oggetto ui per visualizzare un messaggio che
informa che si è verificato un errore
yield ui.message('Error: ' + error.message);
}
//Fine della macro generata
});

```

```
// Eseguire la macro e restituire i risultati a Macro Runner  
// L'istruzione return è necessaria poiché l'applicazione la utilizza  
// per sapere se la macro è stata eseguita correttamente e se è terminata  
return macro();
```

## Interazione con l'utente

---

Questo esempio illustra come utilizzare i metodi API forniti per richiedere input o fornire informazioni all'utente tramite un messaggio.

```
var macro = createMacro(function*(){
  'use strict';

  // L'oggetto "ui" fornisce funzioni per richiedere informazioni all'utente
  e visualizzare informazioni

  // Dichiarare variabili da utilizzare successivamente
  var username;
  var password;
  var flavor;
  var scoops;

  //Begin Generated Macro
  var ps = session.getPresentationSpace();

  try {
    // Richiedere all'utente di immettere il proprio nome e memorizzarlo in
    una variabile.
    // Notare che la parola chiave 'yield' è necessaria per bloccare
    l'esecuzione in attesa dell'input dell'utente.
    username = yield ui.prompt('Please enter your username');

    // Richiedere all'utente di immettere un valore, proponendo una risposta
    predefinita.
    flavor = yield ui.prompt('What is your favorite flavor of ice cream?',
    'Chocolate');

    // Richiedere all'utente di immettere informazioni riservate utilizzando
    l'opzione 'mask'. Durante l'immissione il testo sarà nascosto.
    // Se un parametro non viene utilizzato, è possibile usare 'null' per
    specificare che non deve essere usato.
    // Qui lo illustriamo specificando che non è necessario mostrare un
    valore predefinito.
    password = yield ui.prompt('Please enter your password', null, true);

    // La funzione prompt restituisce null se l'utente fa clic sul pulsante
    'Cancel' anziché sul pulsante 'OK'.
    // Un modo per gestire questo caso consiste nell'eseguire il wrapping
    della chiamata in un blocco try/catch.
    scoops = yield ui.prompt('How many scoops would you like?');
    if (scoops === null) {
      // Termina la macro.
      return;
      // In alternativa potrebbe generare un Error che potrebbe essere
      catturato nel "catch" sotto
    }
  }
});
```

```
// Utilizzare i valori raccolti per ordinare il gelato
ps.sendKeys(username + ControlKey.TAB + password + ControlKey.ENTER);
yield wait.forCursor(new Position(5, 1));
ps.sendKeys(flavor + ControlKey.TAB + scoops + ControlKey.ENTER);

// Visualizzare un messaggio all'utente. Utilizzando la parola chiave
'yield' davanti alla chiamata,
// l'esecuzione della macro verrà bloccata fino a quando l'utente
sceglie il pulsante 'OK'.
yield ui.message('Order successful. Enjoy your ' + scoops + ' scoops of '
+ flavor + ' ice cream ' + username + '!');
} catch (error) {
// Qui abbiamo usato l'oggetto ui per visualizzare un messaggio che
informa che si è verificato un errore
yield ui.message(error.message);
}
//Fine della macro generata

});

return macro();
```

## Spostamento nei dati

---

Questo esempio illustra come spostarsi in un numero variabile di schermi ed elaborare i dati di ogni schermo.

```
// Creare una nuova funzione macro.
var macro = createMacro(function*(){
  'use strict';

  // Creare una o più variabili da utilizzare successivamente
  var password;
  var accountNumber;
  var transactionCount = 0;
  var row = 0;

  // Ottenere un riferimento all'oggetto PresentationSpace.
  var ps = session.getPresentationSpace();

  try {
    // Immettere nome utente e password per accedere all'applicazione.
    yield wait.forCursor(new Position(19, 48));
    ps.sendKeys('bjones' + ControlKey.TAB);

    yield wait.forCursor(new Position(20, 48));
    password = yield ui.prompt('Password:', null, true);
    ps.sendKeys(password);
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    // Immettere un comando dell'applicazione.
    yield wait.forCursor(new Position(20, 38));
    ps.sendKeys('4');
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    // Creare l'elenco delle transazioni per un conto.
    yield wait.forCursor(new Position(13, 25));
    ps.sendKeys('2');
    // Immettere un numero di conto. In questo esempio ne è stato inserito
    uno per maggior chiarezza.
    yield wait.forCursor(new Position(15, 25));
    accountNumber = yield ui.prompt('Account Number:', '167439459');
    ps.sendKeys(accountNumber);
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    // Attendere fino a quando raggiunge lo schermo del profilo del conto
    yield wait.forText('ACCOUNT PROFILE', new Position(3, 33));

    // Cercare il testo che indica che è stata raggiunta l'ultima pagina del
    record
    while (ps.getText(new Position(22, 12), 9) !== 'LAST PAGE') {

      // Quando non è ancora stata raggiunta l'ultima pagina del record,
```

```

passare alla pagina successiva di record.
    ps.sendKeys(ControlKey.PF2);
    yield wait.forCursor(new Position(1, 1));

    // Se la posizione del cursore non cambia da uno schermo di record
    all'altro e non è presente testo sullo schermo,
    // è possibile attendere che uno schermo venga aggiornato. È possibile
    specificare
    // il periodo di tempo di attesa dopo che è stato inviato un tasto AID
    per il completo aggiornamento dello schermo.
    // Ad esempio:
    // yield wait.forFixedTime(1000);

    // Per ogni riga, incrementare la variabile count se contiene dati.
    for (row = 5; row <= 21; row++) {

        // Sullo schermo sono presenti 2 colonne. Verificare i dati nella
        colonna 1.
        // In questo esempio, sappiamo che se è presente uno spazio in una
        posizione
        // particolare, esiste una transazione.
        if (ps.getText(new Position(row, 8), 1) !== ' ') {
            transactionCount++;
        }
        // Verificare i dati nella colonna 2.
        if (ps.getText(new Position(row, 49), 1) !== ' ') {
            transactionCount++;
        }
    }
}

// Dopo essere passati in tutte le pagine di record, visualizzare il
numero di record in una casella di messaggio.
yield ui.message('There are ' + transactionCount + ' records found for
account ' + accountNumber + '.');

// Disconnettersi dall'applicazione
ps.sendKeys(ControlKey.PF13);
ps.sendKeys(ControlKey.PF12);

// try/catch consente di rilevare gli errori e segnalarli in
un'ubicazione centrale
} catch (error) {
    // Qui viene utilizzato l'oggetto ui per visualizzare un messaggio che
    informa che si è verificato un errore
    yield ui.message(error.message);
}

```

```
});  
  
// Qui viene eseguita la macro e i risultati vengono restituiti a Macro  
Runner  
// L'istruzione return è necessaria poiché l'applicazione la utilizza  
// per sapere se la macro è stata eseguita correttamente  
return macro();
```

## Chiamata di un servizio Web

Questo esempio illustra come effettuare una chiamata AJAX / REST direttamente da una macro a un servizio Web. È possibile integrare i dati dall'applicazione host alla chiamata al servizio Web o dal servizio Web all'applicazione host.

In questo esempio, viene chiamato il servizio REST CICSActsDemo di Verastream Host Integrator (VHI). È però possibile adattare facilmente il codice per chiamare qualsiasi servizio Web. Non si è limitati a VHI.

Nell'esempio, la chiamata passa attraverso un proxy configurato nel server di sessione (mostrato sotto) per evitare la complicazione "Same Origin Policy". Se si utilizza un servizio Web che supporta [Cross-origin Resource Sharing \(CORS\)](#) e si utilizza un browser recente, il proxy non è necessario.

Poiché la libreria jQuery è disponibile nelle macro, è possibile utilizzare direttamente la funzione \$.post() per richiamare i servizi REST.

Questo esempio dimostra anche come eseguire il wrapping di una chiamata REST jQuery in una nuova promessa. La promessa restituita dalla funzione personalizzata sotto consente di utilizzare "yield" nel codice macro principale. Questo consente all'esecuzione della macro principale di attendere fino al completamento della chiamata del servizio prima di continuare.

```

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  // Creare alcune variabili da utilizzare successivamente
  var username;
  var password;
  var accountNumber;
  var accountDetails;

  // Creare una funzione che effettuerà una chiamata AJAX / REST al servizio
  Web VHI.
  // Può essere modificata per chiamare qualsiasi servizio, non solo VHI.
  // Se non si utilizza CORS, è probabile che la richiesta debba passare
  // attraverso un proxy nel server di sessione. Per ulteriori informazioni,
  vedere le note dell'esempio.
  /**
   * Funzione helper codificata manualmente per incapsulare i parametri
  AJAX / REST, richiamare il
   * servizio REST e restituire i risultati in un oggetto Promise.
   * @param {Number} acctNum per inviare la query REST.
   * @param {String} username per accedere al servizio REST.
   * @param {String} password per accedere al servizio REST.
   * @return {Promise} contenente i risultati di $.post() compatibili con
  yield.
   */
  var getAccountDetails = function (acctNum, username, password) {
    var url = "proxy1/model/CICSAcctsDemo/GetAccountDetail";
    var args = {"filters": {"AcctNum": acctNum}, "envVars": {"Username":
  username, "Password": password}};

    // Eseguire il wrapping di una chiamata jQuery AJAX / HTTP POST in un
  nuovo oggetto Promise.
    // L'oggetto Promise restituito qui consente alla macro di eseguire
  yield / wait
    // per il completamento.
    return Promise.resolve($.post(url, JSON.stringify(args)))
      .catch(function (error) {
        // Mappare gli errori che si verificano nella chiamata jQuery
  all'oggetto Promise.
        throw new Error('REST API Error: ' + error.statusText);
      });
  };

  // Inizio della macro generata
  var ps = session.getPresentationSpace();
  try {

```



```

// Qui è possibile interagire con l'host, accedere all'app host ecc.
// Raccogliere nome utente e password
username = yield ui.prompt('Username:');
password = yield ui.prompt('Password:', null, true);
accountNumber = yield ui.prompt('Account Number:');
if (!username || !password || !accountNumber) {
  throw new Error('Username or password not specified');
}

// Richiamare il servizio REST esterno e utilizzare yield / wait per
completare la chiamata.
accountDetails = yield getAccountDetails(accountNumber, username,
password);

// Sono ora disponibili i dati del servizio esterno.
// È possibile integrare i dati nell'app host locale o semplicemente
mostrarli all'utente.
// Per questo esempio, verranno semplicemente visualizzati i dettagli del
conto.
if (accountDetails.result && accountDetails.result.length > 0) {
  yield ui.message(accountDetails.result[0].FirstName + ' $' +
accountDetails.result[0].AcctBalance);
} else {
  yield ui.message('No records found for account: ' + accountNumber);
}
} catch (error) {
  // Se si è verificato un errore durante la chiamata AJAX / REST
  // o nella raccolta di nomeutente / password, l'operazione terminerà
qui.
  yield ui.message(error.message);
}
});

// Eseguire la macro
return macro();

```

## Supporto di scripting proxy tra origini

Se sono presenti servizi Web che non supportano CORS, le chiamate AJAX/REST avranno esito negativo se tentano di accedere a un server diverso da quello in cui è stata originata l'applicazione Host Access for the Cloud. Si tratta di una funzione di sicurezza del browser.

Il server Host Access for the Cloud fornisce un modo esplicito per agire da proxy per i server remoti attendibili.

- Aprire `..\<directory-installazione>\sessionserver\microservice\sessionserver\service.yml` per effettuare modifiche.
- Nella sezione `env`, aggiungere:

```
name: zfe.proxy.mappings
value: percorso-proxy=indirizzo-destinazione-proxy
```

Dove `percorso-proxy` si riferisce alla mappatura URL desiderata e `indirizzo-destinazione-proxy` si riferisce all'URL dove la chiamata verrà trasferita tramite proxy.

- In questo esempio:

```
name: zfe.proxy.mappings
value: proxy1=http://remote-vhi-server:9680/vhi-rs/
```

Le chiamate effettuate a `<server:port>/proxy1` saranno delegate a `http://remote-vhi-server:9680/vhi-rs/`

- È possibile specificare più mappature proxy utilizzando una virgola per separare le singole mappature
- Tenere presente che anche quando un server REST supporta intestazioni CORS, alcuni browser meno recenti potrebbero non supportarle, perciò questi esempio potrebbe comunque essere rilevante.

#### suggerimento

Il file `service.yml` può essere sostituito quando si distribuisce nuovamente Host Access for the Cloud. Creare sempre una copia di backup dei file.

## Utilizzo delle celle dati e degli attributi

Questa macro illustra come utilizzare DataCell e AttributeSet per ispezionare testo e attributi in una determinata riga/colonna sullo schermo. In questo esempio si può vedere:

- Come ottenere una raccolta di DataCell per una determinata posizione e lunghezza.
- Come eseguire l'iterazione sui DataCell per creare una stringa di testo
- Come, per confronto, è possibile eseguire un'operazione simile anche utilizzando `getText()`.
- E infine, come eseguire operazioni con gli attributi, ottenere un elenco di stringhe o determinare se stringhe specifiche sono impostate in una determinata posizione dello schermo.

```

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  // Ottenere PresentationSpace per interagire con l'host
  var ps = session.getPresentationSpace(); /

  / Dichiarare le variabili da utilizzare successivamente
  var cells;
  var text;
  var attrs;

  // Impostare il valore di timeout predefinito per le funzioni "wait"
  wait.setDefaultTimeout(10000);

  // Macro di esempio per operazioni con DataCell e Attributi
  try {
    yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

    // Ottenere DataCell dallo spazio di presentazione.
    // Riga 19, col 3 è il prompt, lunghezza 35 caratteri
    // "Choose from the following commands:"
    cells = ps.getDataCells({row:19, col:3}, 35);
    text = '';

    // È possibile visualizzare il testo utilizzando getText
    yield ui.message("Screen text: " + ps.getText({row:19, col:3}, 35));

    // Oppure è possibile assemblare il testo da DataCell a ogni
posizione
    for(var index = 0; index < cells.length; index++) {
      text = text.concat(cells[index].getChar());
    }
    // E visualizzare il testo
    yield ui.message("Cells text: " + text);

    // Ottenere gli attributi per la prima DataCell (cell[0])
    attrs = cells[0].getAttributes();

    // Visualizzare se sono presenti attributi nella cella dati
    yield ui.message("Attribute set is empty: " + attrs.isEmpty());

    // Visualizzare il numero di attributi impostato set
    yield ui.message("Number of attributes: " + attrs.size());

    // Visualizzare quali attributi sono impostati
    yield ui.message("Attributes: " + attrs.toString());
  }
});

```

```
// Ora visualizzare se l'attributo high intensity è impostato
yield ui.message("Is high intensity: " +
                 attrs.contains(Attribute.HIGH_INTENSITY));

// Ora visualizzare se l'attributo underline è impostato
yield ui.message("Is underline: " +
                 attrs.contains(Attribute.UNDERLINE));

// Ora visualizzare se sono impostati gli attributi alphanumeric,
intensified e pen-detectable
yield ui.message("Is alphanumeric, intensified and pen-detectable: "
+
                 attrs.containsAll([Attribute.ALPHA_NUMERIC,
Attribute.HIGH_INTENSITY, Attribute.PEN_DETECTABLE]));

// Ora visualizzare se sono impostati gli attributi underline,
intensified e pen-detectable
yield ui.message("Is underline, intensified and pen-detectable: " +
                 attrs.containsAll([Attribute.UNDERLINE,
Attribute.HIGH_INTENSITY, Attribute.PEN_DETECTABLE]));
} catch (error) {
    yield ui.message(error);
}
//Fine della macro generata
});

// Eseguire la macro
return macro();
```

## Utilizzo di Field e FieldList

Questa macro di esempio illustra come utilizzare funzioni comuni per interagire con i campi nell'API Macro. Ad esempio, come ottenere il testo dei campi, visualizzare informazioni sui campi e utilizzare `field.setText` come alternativa a `sendKeys` per interagire con l'host.

### Nota

A causa delle considerazioni sul browser, `ui.message` comprime stringhe di spazi in un solo spazio. Gli spazi vengono mantenuti nel codice JavaScript effettivo.

```

var macro = createMacro(function*() {
    'use strict';

    // Ottenere PresentationSpace per interagire con l'host
    var ps = session.getPresentationSpace();

    // Dichiarare variabili da utilizzare successivamente use
    var fields;
    var field;
    var searchString = 'z/VM';

    // Impostare il valore di timeout predefinito per le funzioni "wait"
    wait.setDefaultTimeout(10000);

    // Macro di esempio per operazioni con FieldList e Field
    try {
        yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

        // Ottenere l'elenco di campi.
        fields = ps.getFields();

        // Scorrere l'intero elenco di campi e visualizzare le informazioni
        // sul campo.
        for(var index = 0; index < fields.size(); index++) {
            field = fields.get(index);

            yield ui.message("Field " + index + " info: " +
                field.toString());
        }

        yield ui.message("Now, find a field containing the text '" +
            searchString + "'");
        field = fields.findField(new Position(1, 1), searchString);

        if(field !== null) {
            yield ui.message("Found field info: " + field.toString());
            yield ui.message("Found field foreground is green? " +
                (Color.GREEN === field.getForegroundColor()));
            yield ui.message("Found field background is default? " +
                (Color.BLANK_UNSPECIFIED === field.getBackgroundColor()));
        }

        // Cercare ora un campo comando e modificarlo.
        field = fields.findField(new Position(23, 80));
        if(field !== null) {
            field.setText("cics");
        }
    }
});

```

```

}

yield ui.message("Click to send 'cics' to host.");
ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

// Attendere il nuovo schermo; ottenere nuovi campi.
yield wait.forCursor(new Position(10, 26));
fields = ps.getFields();

// Trovare il campo utente e impostarlo.
field = fields.findField(new Position(10, 24));
if(field != null) {
    field.setText("myusername");
}

// Trovare il campo della password e impostarlo.
field = fields.findField(new Position(11, 24));
if(field != null) {
    field.setText("mypassword");
}

yield ui.message("Click to send login to host.");
ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

// Attendere il nuovo schermo; ottenere nuovi campi.
yield wait.forCursor(new Position(1, 1));
fields = ps.getFields();

// Trovare il campo comando e impostare il comando di
disconnessione.
field = fields.findField(new Position(24, 45));
if(field != null) {
    field.setText("cesf logoff");
}

yield ui.message("Click to send logoff to host.");
ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

} catch (error) {
    yield ui.message(error);
}
//Fine della macro generata
});

// Eseguire la macro
return macro();

```

## Macro di accesso automatico per mainframe

---

In questo esempio l'oggetto Autosignon viene utilizzato per creare una macro che usa le credenziali associate a un utente per ottenere un pass ticket da DCAS (Digital Certificate Access Server).

```

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  // Ottenere PresentationSpace per interagire con l'host
  var ps = session.getPresentationSpace();

  // Variabile per il pass ticket di accesso
  var passTicket;

  // ID applicazione di accesso
  var appId = 'CICSV41A';

  // Impostare il timeout predefinito per le funzioni "wait"
  wait.setDefaultTimeout(10000);

  // Inizio della macro generata
  try {
    yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

    // Ottenere un pass ticket da DCAS.
    passTicket = yield autoSignon.getPassTicket(appId);

    ps.sendKeys('cics');
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    yield wait.forCursor(new Position(10, 26));

    // Sostituire il nome utente generato con
    sendUserName(passTicket) ...
    yield autoSignon.sendUserName(passTicket);

    // ps.sendKeys('bvtst01' + ControlKey.TAB + ControlKey.TAB);
    ps.sendKeys(ControlKey.TAB + ControlKey.TAB);

    yield wait.forCursor(new Position(11, 26));

    // Sostituire la password generata con sendPassword(passTicket) ...
    yield autoSignon.sendPassword(passTicket);

    // var userInput3 = yield ui.prompt('Password:', '', true);
    // if (userInput3 === null) {
    //   // throw new Error('Password not provided');
    // }
    // ps.sendKeys(userInput3);
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);
  }
}

```



```
        yield wait.forCursor(new Position(1, 1));
        yield ui.message('Logged in. Log me off. ');
        ps.sendKeys('cesf logoff');
        ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);
    } catch (error) {
        yield ui.message(error);
    }
    //Fine della macro generata
});

// Eseguire la macro
return macro();
```

## Utilizzo di Trasferimento file (IND\$File)

Questa serie di macro di esempio illustra come utilizzare l'API Trasferimento file per richiamare un elenco di file, scaricare un file e caricare un file in un host 3270.

### Nota

Per poter eseguire queste macro, effettuare l'accesso e passare al prompt dei comandi.

[Elenco di file](#)

[Download di file](#)

[Upload di file](#)

---

### Elenco di file

Questa macro illustra come utilizzare l'API Trasferimento file per richiamare un elenco di file in un host 3270 tramite il trasferimento IND\$File. L'oggetto di trasferimento IND\$File viene richiamato dalla factory trasferimento file, quindi utilizzato per ottenere una matrice di oggetti HostFile da TSO o CMS.

```

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  try {
    var fileTransfer = fileTransferFactory.getInd$File();
    var hostFiles = yield fileTransfer.getHostFileListing();

    yield ui.message('Found ' + hostFiles.length + ' files');
    if (hostFiles.length > 0) {
      var firstFile = hostFiles[0];
      var msg1 = 'The catalog name is ' + firstFile.getParent() + '
';
      var msg2 = 'The first file is ' + firstFile.getName();
      yield ui.message(msg1 + msg2);
    }
  } catch (error) {
    yield ui.message(error);
  }
});

// Eseguire la macro
return macro();

```

## Effettuare il download del file

Questa macro illustra come utilizzare l'API Trasferimento file per scaricare un file da un host 3270 tramite il trasferimento IND\$File. L'oggetto di trasferimento IND\$FILE viene richiamato dalla factory trasferimento file. In questo esempio, il metodo di trasferimento è impostato su ASCII per dimostrare l'utilizzo della funzione setTransferOptions.

La macro di esempio scarica il primo file restituito da una chiamata a getHostFileListing creando un URI di download tramite una chiamata alla funzione getDownloadUrl. La macro può essere utilizzata sia in ambiente CMS che TSO ma è necessario specificare la scelta nella prima riga oppure modificare leggermente il codice per il sistema desiderato.

```

var hostEnvironment = 'CMS'; // 'TSO'
// Costruire il percorso file, ad esempio catalog/file.name o catalog/
partition/file
function getPath (fileNode) {
    var prefix = fileNode.getParent() ? fileNode.getParent() + '/' : '';
    return prefix + fileNode.getName();
}

var macro = createMacro(function*() {
    'use strict';

    try {
        var fileTransfer = fileTransferFactory.getInd$File();

        // Le opzioni di transferMethod sono 'binary' e 'ascii'
        fileTransfer.setTransferOptions({transferMethod: 'ascii'});

        // Questo esempio recupera il primo file restituito nell'elenco
        var hostFiles = yield fileTransfer.getHostFileListing();
        var firstHostFile = hostFiles[0];

        if (hostEnvironment === 'CMS') {
            yield wait.forText('Ready', new Position(1,1), 5000);
        }

        // Download
        // Se si conosce già il percorso del file desiderato, passare il
percorso a getDownloadURL()
        var downloadUrl =
fileTransfer.getDownloadURL(getPath(firstHostFile));

        // Questo modifica la posizione del browser. I risultati potrebbero
essere diversi a seconda del browser
        window.location = downloadUrl;

        // Per leggere il contenuto del file in una variabile anziché
scaricarlo,
        // è possibile utilizzare jQuery
        // var fileContents = yield $.get(downloadUrl);

    } catch (error) {
        yield ui.message(error);
    }
});

```

```
// Eseguire la macro  
return macro();
```

## Upload di file

Questa macro illustra come utilizzare l'API Trasferimento file per caricare un file in un host 3270 tramite il trasferimento IND\$File. La macro di esempio richiede all'utente di scegliere un file dal file system locale attivando la finestra di selezione dei file del browser. Richiama poi il catalogo corrente su TSO o l'identificatore di unità su CMS chiamando `getHostFileListing`. Infine viene chiamata la funzione `sendFile` per consegnare all'host il file locale selezionato.

La macro può essere utilizzata sia in ambiente CMS che TSO ma è necessario specificare la scelta nella prima riga. In questo esempio il metodo di trasferimento è impostato su **ascii**, ma è possibile impostarlo su **binary**.

```

var hostEnvironment = 'CMS'; // 'TSO'
// Apre la finestra di selezione file del browser a livello di codice
function promptForFileToUpload () {
    return new Promise(function (resolve, reject) {
        // Non si ricevono notifiche se l'utente annulla la finestra di
        // selezione file, quindi rifiutare dopo 30 secondi
        var timerId = setTimeout(reject.bind(null, 'Timed out waiting for
file selection'), 30000);
        var fileSelector = document.createElement('input');
        fileSelector.setAttribute('type', 'file');
        fileSelector.onchange = function (evt) {
            var file = evt.target.files[0];
            clearTimeout(timerId);
            resolve(file);
        };
        fileSelector.click();
    });
}

var macro = createMacro(function* () {
    'use strict';

    try {
        var fileTransfer = fileTransferFactory.getInd$File();

        // Le opzioni di transferMethod sono 'binary' e 'ascii'
        fileTransfer.setTransferOptions({transferMethod: 'ascii'});

        var localFile = yield promptForFileToUpload();

        // Richiamare il nome del catalogo corrente e aggiungervi il nome del
file selezionato
        var hostFiles = yield fileTransfer.getHostFileListing();
        var destination = hostFiles[0].getParent() + '/' + localFile.name;

        if (hostEnvironment === 'CMS') {
            yield wait.forText('Ready', new Position(1,1), 5000);
        }

        var result = yield fileTransfer.sendFile(localFile, destination);

    } catch (error) {
        yield ui.message(error);
    }
});

```

```
// Eseguire la macro  
return macro();
```

## Esecuzione di macro al verificarsi di un evento

---

Utilizzare il pannello Macro per selezionare le macro da eseguire e quando eseguirle.

- Esegui macro all'avvio - Scegliere una macro da eseguire automaticamente quando si apre la sessione.
- Esegui macro alla connessione - Scegliere una macro da eseguire automaticamente quando la sessione si connette all'host.
- Esegui macro alla disconnessione - Scegliere una macro da eseguire automaticamente quando la sessione si disconnette dall'host.

### Maggiori informazioni

[Creazione di macro](#)

[Utilizzo dell'API Macro](#)

[Macro di esempio](#)

# Impostazioni di visualizzazione

---

Le impostazioni di visualizzazione variano in base al tipo di host e sono specifiche della sessione che si sta configurando.

## Mappatura dei colori

---

È possibile personalizzare il colore dello schermo e l'aspetto dei diversi attributi dell'host nella finestra del terminale. Per ogni elemento, è possibile selezionare il colore per il primo piano e per lo sfondo di tutte le connessioni host supportate. I colori vengono specificati utilizzando la griglia dei colori o inserendo il formato di codice HEX.

Esistono numerosi siti Web che elencano i colori HEX disponibili, ad esempio [w3schools.com HTML Color Picker](https://www.w3schools.com/html/html_color_picker.asp).

Potrebbero essere visualizzate opzioni diverse a seconda del tipo di connessione host.

## Opzioni specifiche degli host UTS

---

- **Utilizza informazioni di colore dell'host** - Per utilizzare i colori specificati, anziché i colori specificati dall'host, deselezionare questa opzione.
- **Attiva intermittenza** - Per disattivare l'intermittenza, deselezionare questa opzione.
- **Seleziona attributo da modificare** - Nell'emulazione UTS, i colori sono impostati direttamente dall'host. È possibile specificare i colori per il testo associati alle opzioni di visualizzazione dello schermo specifico, incluse le seguenti combinazioni disponibili:  
Normale, Sottolineato (UND), Barrato (STK), Separatore colonna sinistra (LCS), Pagina di controllo e Riga di stato (OIA).
- **Intensità video** - Le intensità del video, Intermittente, Dim, Protetto e Invertito, vengono combinate con gli attributi per creare combinazioni aggiuntive. Ad esempio, è possibile mappare i colori per il primo piano o per lo sfondo a tutte le celle con Dim + Intermittente + Sottolineato oppure Invertito + Protetto + Barrato + Sottolineato.

Quando si seleziona un'intensità del video (o una combinazione di intensità), queste vengono combinate con il valore dell'elenco a discesa dell'attributo per formare una singola mappatura di colore.

## Opzioni specifiche degli host VT e T27

---

- **Attiva intermittenza** - Per disattivare l'intermittenza, deselezionare questa opzione.
- **Attiva grassetto** - Visualizza il testo impostato con l'attributo grassetto come testo in grassetto nella finestra del terminale. Per visualizzare i caratteri in grassetto come testo normale, deselezionare questa opzione.
- **Attiva sottolineato** - Visualizza il testo con la sottolineatura.
- **Video inverso (solo VT)** - Questa opzione inverte i colori per il primo piano e per lo sfondo quando l'host VT invia una sequenza di escape di video inverso. Se questa opzione non è attivata, le sequenze di video inverso inviate dall'host vengono ignorate.

## Per personalizzare i colori per tutti i tipi di host

---

1. Nel pannello di navigazione a sinistra, fare clic su Display.
2. Sotto Mappature dei colori, fare clic sul campo del colore di sfondo per aprire la griglia dei colori. Nella griglia dei colori, selezionare il colore da utilizzare come colore per lo sfondo dell'host. In alternativa, digitare il numero del colore HEX corrispondente al colore da utilizzare.
3. Nell'elenco a discesa, selezionare il colore predefinito dell'host da cambiare. Ad esempio, se si seleziona Host rosa nell'elenco a discesa e il colore in primo piano viene modificato in rosso, ogni volta che si presenta un testo rosa, questo verrà visualizzato in rosso.
4. Aprire la griglia dei colori per il Primo piano per scegliere un colore da mappare al nuovo colore per il testo o digitare il codice HEX da utilizzare. Selezionare Sfondo per mappare il nuovo colore di sfondo del campo.
5. Fare clic su Salva per chiudere il pannello Display e continuare a configurare la connessione host.

Ripristina le impostazioni di default, annulla le modifiche apportate e ripristina i colori alle impostazioni di default dell'host.



## Configurazione delle aree sensibili

Le aree sensibili sono pulsanti che vengono visualizzati sopra i comandi host di uso frequente nelle sessioni del terminale. Quando si utilizzano le aree sensibili è possibile controllare la sessione di terminale utilizzando il mouse o il tocco delle dita anziché la tastiera. L'area sensibile trasmette all'host un tasto del terminale o un comando. Per impostazione predefinita le aree sensibili sono configurate per i comandi 3270, 5250 e VT più comuni.

Le aree sensibili sono attive e visibili per impostazione predefinita, tuttavia è possibile disattivarle per una sessione particolare oppure scegliere di nasconderele.

- **Attiva aree sensibili**

Scegliere No per disabilitare le aree sensibili per la sessione alla quale ci si sta connettendo.

- **Mostra aree sensibili**

Scegliere No per nascondere le aree sensibili sullo schermo. Le aree sensibili rimangono funzionali.

### Aree sensibili per host 3270

Area sensibile	Descrizione
PF1...PF24	Trasmette un tasto PF1...PF24 all'host
PA1, PA2 o PA3	Trasmette un tasto PA1, PA2 o PA3 all'host
invio	Trasmette un tasto Invio all'host
altro	Trasmette un tasto Cancella all'host

### Aree sensibili per host 5250

Area sensibile	Descrizione
invio	Trasmette un tasto Invio all'host
altro	Trasmette un tasto Sposta su all'host (scorre di una pagina verso il basso)

Area sensibile	Descrizione
PF1...PF24	Trasmette un tasto PF1...PF24 all'host

## Aree sensibili per host VT

Area sensibile	Descrizione
F1...F20	Trasmette un tasto F1...F20 all'host

## Configurare le dimensioni dello schermo per host VT, UTS e T27

L'amministratore può selezionare il numero di righe e colonne per le sessioni VT, UTS e T27.

1. Aprire il pannello Display.
2. Sotto Dimensioni, specificare il numero di righe e colonne desiderato per ogni schermo. I valori predefiniti sono 80 colonne per 24 righe.

Sono disponibili alcune impostazioni specifiche per il tipo di host:

- **Pagine** - Se ci si sta connettendo allo schermo di un host T27, è possibile impostare il numero di pagine da visualizzare. Il valore di default è 2.
- **Cancella dopo modifica host** - Se ci si sta connettendo allo schermo di un host VT, selezionare questa opzione per cancellare la finestra del terminale e spostare il contenuto nel buffer di scorrimento indietro quando le dimensioni della colonna cambiano.

3. Fare clic su Salva.

## Impostazione delle opzioni del cursore

Utilizzare le opzioni relative al cursore per configurare l'aspetto e il comportamento del cursore e del righello.

Opzione	Azione eseguita
Tipo di cursore	Sottolineato visualizza il cursore di testo come sottolineatura. Barra verticale visualizza il cursore come una riga verticale. Blocco visualizza il cursore di testo come un blocco video invertito.
Tipo di righello	Verticale visualizza un righello verticale nella posizione del cursore. Orizzontale visualizza un righello orizzontale nella posizione del cursore. Mirino visualizza sia un righello orizzontale sia verticale nella posizione del cursore.
Colore cursore	Fare clic sul campo del colore per aprire la griglia dei colori. Nella griglia dei colori, selezionare il colore da utilizzare per il cursore e il righello. In alternativa, digitare il codice HEX corrispondente al colore da utilizzare.
Cursore intermittente	Per impostazione predefinita, il cursore (blocco o sottolineatura) è intermittente. Deselezionare questa opzione per visualizzare un cursore non intermittente.

## Impostazione delle opzioni dei font

Utilizzare queste opzioni dei font per accertarsi che i caratteri di terminale vengano visualizzati con la dimensione e lo stile di carattere desiderati.

Opzione	Azione eseguita
Dimensione carattere	Automatico (default) - Il font viene scalato automaticamente in base alle dimensioni della finestra. Con questa opzione selezionata, è possibile scegliere <i>Mantieni proporzioni</i> per regolare in modo dinamico la dimensione del font ma non estendere o ridimensionare il display del terminale per riempire lo spazio disponibile.  Fisso - Specificare le dimensioni in pixel per la visualizzazione della finestra di terminale.

Carattere zero	Per differenziare il carattere zero predefinito dalla lettera O, selezionare una delle opzioni seguenti: Predefinito Zero con una barra Zero con un punto
----------------	--

## Impostazione delle opzioni del buffer di scorrimento indietro di VT

Il buffer di scorrimento indietro di VT contiene i dati che lo scorrimento ha eliminato dallo schermo e che non sono più accessibili dal computer host. Quando è presente un buffer di scorrimento indietro, è possibile visualizzarlo utilizzando la barra di scorrimento verticale.

Per impostazione predefinita, il buffer di scorrimento indietro è attivo. Se attivo, la sessione conserva in un buffer le righe che lo scorrimento ha eliminato dallo schermo del terminale. Questa opzione è disponibile per tutti gli utenti a cui l'amministratore ha assegnato le autorizzazioni per modificare le Impostazioni del display del terminale.

Opzione	Azione eseguita
Limite riga di scorrimento indietro	Imposta il numero di righe da inserire nel buffer di scorrimento indietro. L'impostazione predefinita è 500 righe.
Salva display prima di cancellare	Quando selezionata (impostazione predefinita), i dati sul display del terminale si spostano nel buffer di scorrimento indietro quando l'utente, o l'host, cancella il display del terminale. Se si preferisce che i dati sul display non vengano salvati nel buffer di scorrimento indietro, deselegionare questa opzione. Quando il display del terminale viene cancellato, i dati vengono eliminati
Salva testo aree di scorrimento	Quando i margini superiore e inferiore dello schermo sono impostati (ad esempio, da un editor di testo come EDT o TPU, o con la funzione DECSTBM) l'area all'interno dei margini viene chiamata area di scorrimento. Quando questa opzione è deselegionata, il testo che scorre nella regione non viene salvato nel buffer di scorrimento indietro. Selezionare questa opzione per salvare le informazioni nelle aree di scorrimento nel buffer di scorrimento indietro. Nota: la memoria del display potrebbe riempirsi velocemente.

Salva prima di cancellare da qualsiasi riga	Questa impostazione specifica se i dati che sono stati cancellati in una parte della finestra del terminale vengono salvati nella memoria del display.
Comprimi righe vuote	Selezionare questa opzione per ottimizzare lo spazio nella memoria del display comprimendo più righe vuote in un'unica riga vuota.

## Impostazione delle opzioni della tastiera

---

È possibile impostare le opzioni della tastiera seguenti:

[Opzioni 3270](#)

[Opzioni 5250](#)

[Opzioni VT](#)

[Opzioni T27](#)

### Opzioni 3270

---

- Typeahead

Quando questa opzione è selezionata, Host Access for the Cloud memorizza nel buffer i caratteri digitati nella finestra del terminale. Typeahead consente di continuare a digitare dopo avere inviato dati all'host. Senza Typeahead i caratteri digitati vengono ignorati finché l'host non è pronto per altri dati.

- A capo automatico

Quando questa opzione è selezionata, viene attivata la funzionalità di a capo automatico in un campo di più righe non protetto. Con la modalità a capo automatico alcuni degli spazi tra le parole vengono sostituiti da interruzioni di riga, in modo che nella finestra del terminale ogni riga sia visibile e possa essere letta senza scorrere orizzontalmente il testo.

- Tasto Attention invia

Consente di specificare il comando inviato quando si preme il tasto ATTN. Le opzioni disponibili sono Interruzione Telnet, Termina output e Sospendi processo.

## Opzioni 5250

---

- Typeahead

Quando questa opzione è selezionata, Host Access for the Cloud memorizza nel buffer i caratteri digitati nella finestra del terminale. Typeahead consente di continuare a digitare dopo avere inviato dati all'host. Senza Typeahead i caratteri digitati vengono ignorati finché l'host non è pronto per altri dati.

- Ripristino automatico dopo errore

Quando questa opzione è selezionata, la chiave successiva selezionata dopo un errore della tastiera cancella l'errore, ripristina la riga di dati precedente all'errore e tenta di eseguire la sequenza di tasti come segue:

Se il cursore si trova in un campo di input valido e il tasto è un tasto dati, i dati vengono immessi se si tratta di dati validi per il campo specifico (ad esempio, un carattere numerico in un campo di input che accetta soltanto numeri).

- Se il cursore si trova in un campo di input valido e il tasto è un tasto funzione, viene eseguita l'operazione associata al tasto.
- Se la posizione corrente del cursore non è un campo di input valido e il tasto è un tasto dati, il cursore si sposta al successivo campo di input valido e i dati vengono immessi in questo campo, se sono dati validi per il campo specifico.
- Se la posizione corrente del cursore non è un campo di input valido e il tasto è un tasto funzione, il cursore si sposta al successivo campo di input valido e il tasto viene ignorato.
- Se lo schermo corrente non contiene campi di input validi, verrà visualizzato un messaggio di errore a ogni sequenza di tasti premuta e non viene eseguita alcuna sequenza di tasti.

Quando questa opzione è deselezionata, è necessario premere Ripristina per cancellare il messaggio di errore dalla riga di errore prima di poter riprendere l'immissione dei dati.

Per impostazione predefinita, questa opzione non è selezionata.

- Non eseguire controlli campo per tasto PF

Selezionare questa opzione per consentire l'invio di tasti PF all'host da campi con restrizioni. Questa opzione è deselezionata per impostazione predefinita.

## Opzioni VT

---

- Backspace invia

Consente di configurare la funzione inviata dal tasto Backspace. Sulla tastiera del terminale VT il tasto freccia indietro (`<x`) è configurabile: può inviare un carattere Canc (ASCII 127) o backspace (ASCII 8).

- Eco locale (VT)

Se questa opzione è selezionata, qualsiasi carattere digitato sulla tastiera viene immediatamente visualizzato sullo schermo. Per impostazione predefinita questa opzione è deselezionata, perché la maggior parte degli host effettua l'eco dei caratteri ricevuti.

- Tasti cursore

Controlla i caratteri trasmessi dalle quattro frecce (sia sulla tastiera alfanumerica che sul tastierino). L'impostazione di questo valore viene solitamente stabilita dall'host. In generale, è consigliabile impostare l'opzione su Normale.

Se i tasti freccia non funzionano correttamente, l'opzione potrebbe essere rimasta erroneamente impostata sul valore Applicazione quando un programma host si è interrotto in modo anomalo. Reimpostare l'opzione su Normale per risolvere il problema dei tasti freccia.

- Tastierino

Controlla i caratteri trasmessi dal tastierino numerico. L'impostazione di questo valore viene solitamente stabilita dall'host. In generale, è consigliabile impostare l'opzione su Numerico.

Se i tasti numerici o i tasti PF non funzionano correttamente, l'opzione potrebbe essere rimasta erroneamente impostata sul valore Applicazione quando un programma host si è interrotto in modo anomalo. Reimpostare l'opzione su Numerico per risolvere il problema del tastierino numerico.

## Opzioni T27

---

- Attiva minuscolo (T27)

Attiva la visualizzazione sullo schermo delle lettere minuscole, oltre alle maiuscole. Impostazione predefinita. Se questa opzione è deselezionata, verranno visualizzate solo le lettere maiuscole.

# Impostazioni del terminale

---

Le impostazioni del terminale variano in base al tipo di host utilizzato.

## Impostazioni dei terminali 3270 e 5250

---

- Set di caratteri host

Consente di selezionare il set di caratteri dell'host 3270 o 5250 da utilizzare. Questa impostazione sceglie una tabella di conversione per convertire i caratteri dell'host (EBCDIC) in caratteri per il PC (ANSI). Deve corrispondere al set di caratteri nazionale utilizzato dal sistema host. Se non corrisponde, è possibile che alcuni caratteri, ad esempio gli accenti, non vengano visualizzati correttamente. Per le definizioni dei caratteri di ciascun set, consultare la documentazione dell'host. Il valore predefinito è US English (037).

- Codice grafica estesa paese (solo 3270)

Quando questa opzione è selezionata (impostazione predefinita), sono disponibili caratteri aggiuntivi nel set di caratteri nazionale configurato. Per i dettagli, consultare la documentazione dell'host.

## Impostazioni del terminale VT

---

- Tipo di terminale (VT)

Specifica il tipo di terminale da emulare. Queste scelte influenzano i codici generati dal tastierino numerico, l'interpretazione delle funzioni di controllo e la risposta alle richieste di identificazione del terminale.

- ID terminale (VT)

Specifica la risposta che Host Access for the Cloud invia all'host in seguito a una richiesta primaria degli attributi del dispositivo (DA). Nella risposta all'host sono contenute le informazioni sulle funzioni di terminale che può eseguire. È una impostazione indipendente da quella definita per il tipo di terminale. Se impostata sul valore predefinito di Reflection, Host Access for the Cloud risponde alla richiesta primaria degli attributi del dispositivo (DA) primario con l'insieme di funzionalità supportate. Se l'host utilizzato richiede un ID terminale più specifico, selezionare un valore diverso dall'elenco.

- Nuova riga (VT)

Selezionare questa opzione per inviare un ritorno a capo e un avanzamento riga premendo Invio. Quando Host Access for the Cloud riceve un input di avanzamento riga, avanzamento modulo o tabulazione verticale, sposta il cursore alla prima colonna della riga successiva. Quando questa



opzione è deselezionata (impostazione predefinita) il tasto Invio produce solo un ritorno a capo. Un comando di avanzamento riga, avanzamento pagina o tabulazione verticale ricevuto dall'host sposta il cursore alla riga sottostante nella colonna corrente. Selezionare questa opzione se le righe dello schermo si sovrappongono, cioè se l'host non sta inviando un avanzamento riga insieme al ritorno a capo. Se l'opzione Nuova riga è selezionata ma l'host non si aspetta di ricevere un avanzamento riga a ogni ritorno a capo, le righe sullo schermo avranno spaziatura doppia.

## Impostazioni del terminale T27

- Set di caratteri host (T27)

Con questa opzione è possibile specificare la conversione da host a schermo. Selezionare la lingua utilizzata per convertire i caratteri ricevuti dall'host prima che vengano visualizzati sul computer locale. Il valore predefinito è Nessuna conversione.

## Impostazione di altre opzioni di visualizzazione

Opzione	Azione eseguita
Stile separatore colonna (5250)	Utilizzare questa opzione per specificare il carattere (se presente) da utilizzare per il rendering dei separatori di colonna nelle sessioni di terminale 5250. Le opzioni sono: Punti - Per separare le colonne vengono utilizzati i punti. Impostazione di default. Barre verticali - Per separare le colonne vengono utilizzate righe verticali. Nessuno - Per separare le colonne non viene usato alcun carattere.
Sottolineatura campi di input (3270, 5250)	È possibile determinare come viene gestita la sottolineatura dei campi di input dell'host: L'host controlla la sottolineatura (impostazione di default) Sottolinea sempre i campi di input Non sottolineare i campi di input

Riga di stato (VT)	<p>Per attivare una riga di stato nella parte inferiore del display. Nessuno per disattivare la riga di stato (impostazione di default)</p> <p>Indicatore per visualizzare la pagina, la posizione del cursore e lo stato della stampante.</p> <p>Scrivibile dall'host per consentire all'applicazione host di visualizzare informazioni nella riga di stato.</p>
Mantieni proporzioni	<p>Selezionare questa opzione per mantenere le proporzioni dello schermo dell'host indipendentemente dalla finestra del browser. Le proporzioni descrivono la relazione fra la larghezza e l'altezza di un'immagine.</p>
Visualizza OIA (3270, 5250)	<p>Selezionare questa opzione per visualizzare i messaggi relativi alle operazioni e allo stato nell'area di informazioni per l'operatore (Operator Information Area, OIA) nella parte inferiore della finestra del terminale. Per impostazione predefinita, questa opzione è selezionata.</p>
Visualizza riga di stato (ALC)	<p>Attiva una riga di stato nella parte inferiore del display.</p>
Ignora clic del mouse all'attivazione della finestra	<p>Quando un clic del mouse attiva la finestra del terminale, questa opzione specifica se vengono eseguite anche azioni come l'aggiornamento della posizione del cursore del terminale, la deselegione di una selezione o l'esecuzione di un'area sensibile. Per impostazione predefinita, queste azioni non vengono eseguite.</p>
A capo automatico (VT)	<p>Quando questa opzione è selezionata, i caratteri vanno a capo automaticamente quando raggiungono il margine destro e continuano sulla riga successiva. Quando è deselegionata, i caratteri non vanno a capo quando raggiungono il margine destro della visualizzazione. I nuovi caratteri sovrascrivono l'ultimo carattere sul margine destro fino all'immissione di un ritorno a capo.</p>

# Mappatura dei tasti

---

## Mappatura dei tasti

---

È possibile creare tasti di scelta rapida che eseguono qualsiasi azione assegnabile durante una sessione. La pagina di impostazione Mappature dei tasti fornisce una visualizzazione della mappa della tastiera predefinita per ogni tipo di host e i tasti personalizzati mappati, indicati in grassetto, per la sessione specifica.



Vedere [Mappatura della tastiera dell'host](#) per le diverse mappature della tastiera dell'host.

### Mappatura dei tasti come amministratore e come utente finale

Quando si mappano i tasti, vi sono alcune differenze nel comportamento tra amministratore e utente finale.

- Gli utenti finali possono solo aggiungere o modificare le mappature dei tasti se l'amministratore ha assegnato loro le autorizzazioni nel pannello Regole di preferenze utente.
- Eventuali modifiche apportate dall'amministratore sono indistinguibili per l'utente finale dalle mappature dei tasti dell'host predefinite. Una volta assegnate le autorizzazioni, la persona può modificare, aggiungere o eliminare le mappature indipendentemente dalle modifiche dell'amministratore. Tuttavia, il ripristino delle mappature dei tasti le riporta solo allo stato modificato creato dall'amministratore per la sessione corrente.

### Aggiunta o modifica dei tasti mappati

1. Nella barra degli strumenti, fare clic su Impostazioni.
2. Nel pannello di navigazione a sinistra, selezionare Mappatura dei tasti. Sono visibili i tasti mappati per il tipo di host a cui ci si sta connettendo.
3. Per aggiungere una nuova mappatura dei tasti:
  - Fare clic su . È possibile scegliere di digitare la sequenza di tasti da utilizzare oppure utilizzare la tastiera per passare  tra le due opzioni.
  - Nell'elenco a discesa Azione, selezionare l'azione da associare alla selezione di tasti. Se si seleziona Invia testo, immettere la stringa da inviare all'host nel campo Valore. Analogamente, se si seleziona Esegui macro, scegliere la macro che deve essere avviata dal tasto di scelta rapida. È necessario creare la macro prima di mapparla sull'azione Esegui macro.

L'azione Invia testo supporta la mappatura di caratteri con codice minore o uguale a `0xFFFF` tramite sequenze di escape Unicode. La sequenza di escape inizia con `\u` seguito esattamente da quattro cifre esadecimali. È possibile incorporare le sequenze di escape Unicode in qualsiasi stringa. Ad esempio, questa sequenza `\u0045` incorporata sarà interpretata come E incorporata, poiché 45 è il codice esadecimale per il carattere E.

Per passare le sequenze di escape Unicode all'host, aggiungere una barra iniziale alla sequenza di escape. Ad esempio per inviare il valore letterale stringa `\u001C` all'host, mappare un tasto a `\ \u001C`. Host Access for the Cloud lo converte nella stringa `\u001C` quando viene premuto il tasto e invia all'host i 6 caratteri della stringa risultante.



L'azione Disabilita rende il tasto inutilizzabile. Quando si preme il tasto non verrà avviata alcuna azione. In questo si differenzia dall'azione Senza mappatura che rimuove la mappatura del tasto ma conserva una scelta rapida del browser (se impostata).

- Fare clic sul segno di spunta blu per accettare la mappatura e aggiungere la mappa dei tasti alla sessione.

#### 4. Per modificare una mappatura esistente:

Selezionare la riga che contiene il tasto da modificare.



Seguire i passaggi per l'aggiunta di una nuova mappatura dei tasti, facendo clic su  per salvare la nuova mappatura. In alternativa, è possibile fare clic fuori dalla riga modificata per salvare la modifica. Tutte le mappe dei tasti nuove e modificate sono indicate in grassetto. È possibile ripristinare la mappatura dei tasti originale in qualsiasi momento facendo clic su .

#### Filtro dell'elenco

Il campo Filtro semplifica la visualizzazione delle sole mapature a cui si è interessati. Il filtro si basa su parole chiave e ha effetto su tutte le colonne della tabella. Ad esempio, se si immette Invia testo nel campo Filtro, vengono visualizzati solo i tasti mappati sull'azione Invia testo.

Utilizzando l'opzione Mostra solo mappature modificate è possibile vedere solo le mappature modificate precedentemente dall'utente.

#### Alcuni punti da ricordare:

- Mappatura dei tasti modificatore destro e sinistro su azioni singole  
È possibile mappare i tasti modificatore destro e sinistro ad azioni singole. Tuttavia quando sono combinati con altri tasti, non c'è differenza fra il modificatore destro o sinistro. Ad esempio, Alt-Sinistro può essere mappato ad Azione-A mentre Alt-Destro può essere mappato ad Azione-B, ma Alt-Sinistro+H verrà memorizzato come Alt+H e sia Alt-Sinistro+H e Alt-Destro+H saranno associati a un'unica azione mappata.

- Combinazioni di tasti e operazioni di copia/incolla

Anche per le operazioni di copia/incolla vengono utilizzate combinazioni diverse di tasti. Ad esempio, sullo schermo di un host VT, Ctrl+Maiusc+A avvia l'azione Seleziona tutto. Per un elenco delle azioni dei tasti di copia/incolla, vedere Modifica dello schermo.

- Tasti di scelta rapida e browser

I browser utilizzano i tasti di scelta rapida per risparmiare tempo e clic del mouse. È importante tenere in considerazione questo aspetto quando si mappano i tasti di scelta rapida. Handy Keyboard Shortcuts fornisce una breve panoramica dei tasti di scelta rapida utilizzati da browser diversi. Nella maggior parte dei casi le mappature dei tasti di Host Access for the Cloud hanno la precedenza sulle scelte rapide del browser. Occasionalmente, se non si desidera questo comportamento per una combinazione di tasti specifica, è possibile scegliere Senza mappatura dall'elenco di azioni per annullare la mappatura della scelta rapida. Questo consente il passaggio degli eventi tasto attraverso il browser.

## Mappatura della tastiera dell'host

---

Le tabelle seguenti forniscono i tasti predefiniti, il nome dei tasti e le relative descrizioni per le diverse mappature delle tastiere dell'host.

[Mappatura della tastiera IBM 3270](#)

[Mappatura della tastiera IBM 5250](#)

[Mappatura della tastiera VT](#)

[Mappatura della tastiera UTS](#)

[Mappatura della tastiera T27](#)

[Mappatura della tastiera ALC](#)

### Mappatura della tastiera IBM 3270

Tasto	Mappato a	Descrizione
Ctrl+F1	Attenzione	Invia il tasto ATTENTION all'host
Maiusc+Tab	Backtab	Sposta il cursore sul campo non protetto precedente
Ctrl+F2	Cancella	Cancella lo schermo e invia il tasto CLEAR all'host

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Alt+Freccia sinistra	Cursore due a sinistra	Sposta il cursore di due posizioni verso sinistra
Alt+Freccia destra	Cursore due a destra	Sposta il cursore di due posizioni verso destra
Ctrl+F3	Selezione cursore	Simula la selezione di una penna ottica nel campo corrente
Alt+Canc	Elimina parola	Elimina tre caratteri dal campo corrente
Ctrl+5	Duplica	Inserisce il carattere DUP nella posizione del cursore
Invio	Invio	Invia il tasto ENTER all'host
Fine	Cancella fino a fine del campo	Cancella tutti i dati dalla posizione del cursore alla fine del campo corrente
Alt+F5	Cancella input	Cancella tutti i dati in tutti i campi non protetti dello schermo corrente
Ctrl+Alt+F	Delimitatore di campo	Attiva/Disattiva la visualizzazione dei delimitatori di campo sullo schermo
Ctrl+6	Field Mark	Inserisce il carattere Field Mark nella posizione del cursore
Home	Home	Sposta il cursore sul primo campo non protetto sullo schermo
Ins	Inserisci	Attiva/Disattiva la modalità inserimento
Maiusc+Invio	Nuova riga	Passa al successivo campo non protetto
Ctrl+1	PA1	Invia il tasto PA1 all'host
PagSu	PA1	Invia il tasto PA1 all'host
Ctrl+2	PA2	Invia il tasto PA2 all'host
PagGiù	PA2	Invia il tasto PA2 all'host
Ctrl+3	PA3	Invia il tasto PA3 all'host

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
F1 - F10	PF1 - PF10	Invia il tasto PF1, PF2...PF10 all'host
Alt+1 o F11	PF11	Invia il tasto PF11 all'host
Alt+2 o F12	PF12	Invia il tasto PF12 all'host
Maiusc+F1	PF13	Invia il tasto PF13 all'host
Maiusc+F2	PF14	Invia il tasto PF14 all'host
Maiusc+F3	PF15	Invia il tasto PF15 all'host
Maiusc+F4	PF16	Invia il tasto PF16 all'host
Maiusc+F5	PF17	Invia il tasto PF17 all'host
Maiusc+F6	PF18	Invia il tasto PF18 all'host
Maiusc+F7	PF19	Invia il tasto PF19 all'host
Maiusc+F8	PF20	Invia il tasto PF20 all'host
Maiusc+F9	PF21	Invia il tasto PF21 all'host
Maiusc+F10	PF22	Invia il tasto PF22 all'host
Alt3	PF23	Invia il tasto PF23 all'host
Maiusc+F11	PF23	Invia il tasto PF23 all'host
Alt4	PF24	Invia il tasto PF24 all'host
Maiusc+F12	PF24	Invia il tasto PF24 all'host
Ctrl+P	Stampa	Stampa il contenuto dello schermo sulla stampante
Esc	Ripristina	Ripristina le condizioni di errore della tastiera

Tasto	Mappato a	Descrizione
Ctrl+S	Richiesta di sistema	Invia il tasto SYSTEM REQUEST all'host

## Mappatura della tastiera IBM 5250

Tasto	Mappato a	Descrizione
Esc	Attenzione	Invia il tasto ATTENTION all'host
Ctrl+F2	Cancella	Cancella lo schermo e invia il tasto CLEAR all'host
Ctrl+F3	Selezione cursore	Simula la selezione di una penna ottica nel campo corrente
Ctrl+Backspace	Backspace distruttivo	Sposta il cursore di una posizione a sinistra
Ctrl+5	Duplica	Inserisce il carattere DUP nella posizione del cursore
Ctrl+Fine	Fine del campo	Sposta il cursore alla fine del campo
Fine	Cancella fino a fine del campo	Cancella tutti i dati dalla posizione del cursore alla fine del campo corrente
Alt+Fine	Cancella input	Cancella tutti i dati in tutti i campi non protetti dello schermo corrente
Alt+F5	Cancella input	Cancella tutti i dati in tutti i campi non protetti dello schermo corrente
Ctrl+Invio	Uscita campo	Sposta il cursore all'esterno di un campo di input
KP + Segno meno	Uscita campo meno	Sposta il cursore all'esterno di un campo numerico con segno o solo numerico e inserisce un segno meno nell'ultima posizione di un campo numerico con segno oppure modifica l'ultima posizione in un campo solo numerico in un carattere alfabetico che indica al sistema che questo campo contiene un valore negativo.



<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Ctrl+Segno meno	Uscita campo meno	Sposta il cursore all'esterno di un campo numerico con segno o solo numerico e inserisce un segno meno nell'ultima posizione di un campo numerico con segno oppure modifica l'ultima posizione in un campo solo numerico in un carattere alfabetico che indica al sistema che questo campo contiene un valore negativo.
KP + Segno più	Uscita campo più	In un campo numerico con segno, questa funzione sposta il cursore al campo successivo, rimuovendo l'eventuale segno meno presente nell'ultima posizione. In un campo solo numerico, questa funzione sposta il cursore sul campo successivo, modificando l'ultima posizione in un carattere alfabetico che indica al sistema che questo campo ha un valore positivo.
Ctrl+Segno più	Uscita campo più	In un campo numerico con segno, questa funzione sposta il cursore al campo successivo, rimuovendo l'eventuale segno meno presente nell'ultima posizione. In un campo solo numerico, questa funzione sposta il cursore sul campo successivo, modificando l'ultima posizione in un carattere alfabetico che indica al sistema che questo campo ha un valore positivo.
Ctrl+6	Field Mark	Inserisce il carattere Field Mark nella posizione del cursore
Ctrl+H	Guida	Invia il tasto Help all'host
Alt+F7	Modalità esadecimale	Imposta il terminale in modalità di input esadecimale
Home	Home	Sposta il cursore sul primo campo non protetto sullo schermo
Ins	Inserisci	Attiva/Disattiva la modalità inserimento
Maiusc+Invio	Nuova riga	Passa al successivo campo non protetto
Ctrl+1	PA1	Invia il tasto PA1 all'host
Ctrl+2	PA2	Invia il tasto PA2 all'host
Ctrl+3	PA3	Invia il tasto PA3 all'host

Tasto	Mappato a	Descrizione
F1 - F11	PF1 - PF11	Invia il tasto PF1, PF2...PF11 all'host
Alt+1	PF11	Invia il tasto PF11 all'host
Alt+2	PF12	Invia il tasto PF12 all'host
F12	PF12	Invia il tasto PF12 all'host
Maiusc+1	PF13	Invia il tasto PF13 all'host
Maiusc+F2...F10	PF14...PF22	Invia il tasto PF14...PF22 all'host
Alt+3	PF23	Invia il tasto PF23 all'host
Maiusc+F11	PF23	Invia il tasto PF23 all'host
Alt+4	PF24	Invia il tasto PF24 all'host
Maiusc+F12	PF24	Invia il tasto PF24 all'host
Ctrl+P	Stampa	Stampa il contenuto dello schermo sulla stampante
Ctrl	Ripristina	Ripristina le condizioni di errore della tastiera
PagSu	Sposta giù	Invia il tasto RollDown all'host
PagGiù	Sposta su	Invia il tasto RollUp all'host
Ctrl+Home	Inizio del campo	Sposta il cursore all'inizio del campo
Ctrl+S	Richiesta di sistema	Invia il tasto SYSTEM REQUEST all'host

## Mappatura della tastiera VT

Tasto	Mappato a	Descrizione
Ctrl+Canc	Interruzione	Invia il tasto Break all'host
Ctrl+Invio	Invio	Invia il tasto Enter all'host
Alt+F1	F1	Invia il tasto F1 all'host

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Ctrl+F1...F10	F11...F20	Invia il tasto F11...F20 all'host
Home	Trova	Invia il tasto Find all'host
F1	In attesa	Invia il tasto Hold Screen all'host
Pausa	In attesa	Invia il tasto Hold Screen all'host
Ins	Inserisci	Invia il tasto Insert all'host
Ctrl+Ins	0 tastierino	Invia il tasto 0 del tastierino numerico all'host
Ctrl+Fine	1 tastierino	Invia il tasto 1 del tastierino numerico all'host
Ctrl+FrecciaGiù	2 tastierino	Invia il tasto 2 del tastierino numerico all'host
Ctrl+PagGiù	3 tastierino	Invia il tasto 3 del tastierino numerico all'host
Ctrl+FrecciaSinistra	4 tastierino	Invia il tasto 4 del tastierino numerico all'host
Ctrl+Canc	5 tastierino	Invia il tasto 5 del tastierino numerico all'host
Ctrl+FrecciaDestra	6 tastierino	Invia il tasto 6 del tastierino numerico all'host
Ctrl+Home	7 tastierino	Invia il tasto 7 del tastierino numerico all'host
Ctrl+FrecciaSu	8 tastierino	Invia il tasto 8 del tastierino numerico all'host
Ctrl+PagSu	9 tastierino	Invia il tasto 9 del tastierino numerico all'host
Ctrl+Alt-Segno più	Virgola tastierino	Invia il tasto Comma del tastierino numerico all'host
Ctrl+Segno più	Meno tastierino	Invia il tasto Minus del tastierino numerico all'host
Ctrl+decimale	Punto tastierino	Invia il tasto Period del tastierino numerico all'host
Ctrl + Canc	Punto tastierino	Invia il tasto Period del tastierino numerico all'host
Ctrl+Alt+FrecciaSu	Riga su	Nel buffer di scorrimento indietro, si sposta di una riga verso l'alto

Tasto	Mappato a	Descrizione
Ctrl+Alt+FrecciaGiù	Riga giù	Nel buffer di scorrimento indietro, si sposta di una riga verso l'alto
PagGiù	Successivo	Invia il tasto Next Screen all'host
Ctrl+Pausa	PF1	Invia il tasto PF1 all'host
Ctrl+segno diviso	PF2	Invia il tasto PF2 all'host
Ctrl+segno per	PF3	Invia il tasto PF3 all'host
Ctrl+Segno meno	PF4	Invia il tasto PF4 all'host
PagSu	Precedente	Invia il tasto Prev Screen all'host
Canc	Rimuovi	Invia il tasto Remove all'host
Fine	Seleziona	Invia il tasto Select all'host
Maiusc+F6...F10	UDK6...10	Invia il tasto User Defined Key 6...10 all'host
Maiusc+Ctrl+F1...F10	UDK11...20	Invia il tasto User Defined Key 11...20 all'host

## Mappatura della tastiera UTS

Tasto	Mappato a	Descrizione
F4	Cancella change bit	Invia il tasto CLEARCHANGEBIT all'host
Tastierino+Invio	A capo	Invia un ritorno a capo all'host
Ctrl+PagGiù	Cancella fino a fine display	Cancella il testo dalla posizione del cursore alla fine della visualizzazione
Ctrl+PagSu	Cancella fino a fine display FCC	Cancella tutti i dati (comprese le informazioni FCC) dalla posizione del cursore alla fine della visualizzazione.
Ctrl+Fine	Cancella fino a fine campo	Cancella il testo dalla posizione del cursore alla fine del campo
Ctrl+Maiusc+Fine	Cancella fino a fine riga	Cancella il testo dalla posizione del cursore alla fine della riga

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
F7	Cancella FCC	Cancella il carattere di controllo del campo.
Ctrl+Home	Cancella Home	Invia il tasto CLEAR_HOME all'host
Ctrl+H	Separatore di colonna destro	Invia il tasto COLUMN_SEP_RIGHT all'host
Ctrl+F1	Pagina di controllo	Invia il tasto CONTROL_PAGE all'host
Tastierino+2	Cursore giù	Sposta il cursore in basso di una riga
Tastierino+4	Cursore a sinistra	Sposta il cursore di una colonna a sinistra
Tastierino+6	Cursore a destra	Sposta il cursore di una colonna a destra
Tastierino+8	Cursore su	Sposta il cursore in alto di una riga
Canc	Elimina nella riga	Invia il tasto DELETE_IN_LINE all'host
Ctrl+Canc	Elimina nella pagina	Invia il tasto DELETE_IN_PAGE all'host
Ctrl+Maiusc+Canc	Elimina riga	Elimina la riga nella posizione del cursore
Ctrl+FrecciaGiù	Duplica riga	Duplica la riga nella posizione del cursore
F8	Attiva FCC	Attiva i caratteri di controllo del campo
Tastierino+-	Fine del display e trasmetti	Invia il tasto EOD_AND_TRANSMIT all'host
Maiusc+Fine	Fine del campo	Sposta il cursore alla fine del campo
Fine	Fine riga	Sposta il cursore alla fine della riga
Ctrl+FrecciaDestra	Fine pagina	Sposta il cursore alla fine della pagina
Shift+Spazio	Cancella carattere	Cancella il carattere nella posizione del cursore
Ctrl+Maiusc+E	Carattere Euro	Invia il carattere Euro all'host
Ctrl+1...Ctrl+9	F1...F9	Invia il tasto F1...F9 all'host
Ctrl+0	F10	Invia il tasto F10 all'host
Ctrl+-	F11	Invia il tasto F11 all'host

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Ctrl+=	F12	Invia il tasto F12 all'host
Ctrl+Q	F13	Invia il tasto F13 all'host
Ctrl+W	F14	Invia il tasto F14 all'host
Ctrl+E	F15	Invia il tasto F15 all'host
Ctrl+R	F16	Invia il tasto F16 all'host
Ctrl+T	F17	Invia il tasto F17 all'host
Ctrl+Y	F18	Invia il tasto F18 all'host
Ctrl+U	F19	Invia il tasto F19 all'host
Ctrl+I	F20	Invia il tasto F20 all'host
Ctrl+O	F21	Invia il tasto F21 all'host
Ctrl+P	F22	Invia il tasto F22 all'host.
Maiusc+F3	FF	Invia un avanzamento pagina all'host
F9	Genera FCC	Genera un carattere di controllo del campo
Home	Home	Sposta il cursore sul primo campo sullo schermo
Ctrl+Maiusc+Spazio	Inserisci nella riga	Invia il tasto INSERT_IN_LINE all'host
Ctrl+Spazio	Inserisci nella pagina	Invia il tasto INSERT_IN_PAGE all'host
Ctrl+Maiusc+Ins	Inserisci riga	Inserisce una nuova riga nella memoria del display
Ins	Modalità inserimento	Attiva/Disattiva la modalità inserimento carattere
F5	Individua FCC	Disabilita i caratteri di controllo del campo e passa al primo carattere del campo successivo a destra del cursore
F3	Attesa messaggio	Invia il tasto MESSAGE_WAIT all'host
Maiusc+F2	Nuova riga	Sposta il cursore in una nuova riga

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Tastierino+Maiusc+2	Campo successivo	Sposta il cursore sul campo successivo.
Tastierino+Maiusc+4	Campo successivo	Sposta il cursore sul campo successivo.
PagGiù	Pagina giù	Invia il tasto Page Down all'host
PagSu	Pagina su	Invia il tasto Page Up all'host
Tastierino+Maiusc+6	Campo precedente	Sposta il cursore sul campo precedente
Tastierino+Maiusc+8	Campo precedente	Sposta il cursore sul campo precedente
Clear	Carattere SOE	Invia il carattere SOE all'host
F12	Carattere SOE	Invia il carattere SOE all'host
Ctrl+Canc	Imposta tabulazione	Invia il tasto SET_TAB all'host
Ctrl+Tab	Imposta tabulazione	Invia il tasto SET_TAB all'host
Maiusc+Home	Inizio del campo	Sposta il cursore all'inizio del campo
Ctrl+FrecciaSinistra	Inizio della riga	Sposta il cursore all'inizio della riga.
Ctrl+[	Modalità sistema	Invia il tasto SYSTEM_MODE all'host
Ctrl+J	Attiva/Disattiva separatore colonna	Attiva/Disattiva il separatore di colonna
Ctrl+F12	Attiva/Disattiva segnale acustico attesa messaggio	Invia il tasto TOGGLEMSGWAITBEEP all'host
Ctrl+L	Attiva/Disattiva barrato	Attiva/Disattiva la modalità barrato
Ctrl+K	Attiva/Disattiva sottolineato	Attiva/Disattiva la modalità sottolineato
Ctrl+Invio	Trasmetti	Trasmette il contenuto del display all'host
ScrollLock	Trasmetti	Trasmette il contenuto del display all'host
Tastierino++	Trasmetti	Trasmette il contenuto del display all'host
Tastierino+Ctrl+	Trasmetti	Trasmette il contenuto del display all'host

Tasto	Mappato a	Descrizione
Esc	Sblocca	Invia il tasto UNLOCK all'host
Ctrl+]	Modalità workstation	Invia il tasto WORKSTATION_MODE all'host

## Mappatura della tastiera T27

Tasto	Mappato a	Descrizione
Backspace	Backspace	Sposta il cursore di una colonna a sinistra
Maiusc+Tab	Tab indietro	Sposta il cursore sul campo precedente
Ctrl + Canc	Cancella fino a fine riga	Cancella il testo dalla posizione del cursore alla fine della riga
Maiusc+Home	Cancella pagina e Home	Cancella la pagina e riporta il cursore nella posizione iniziale
Left Ctrl	Pagina di controllo	Imposta la sessione in modalità di controllo
FrecciaGiù	Cursore giù	Sposta il cursore in basso di una riga
FrecciaSu	Cursore a sinistra	Sposta il cursore di una colonna a sinistra
FrecciaDestra	Cursore a destra	Sposta il cursore di una colonna a destra
FrecciaSu	Cursore su	Sposta il cursore in alto di una riga
Ctrl+FrecciaSinistra	Cursore una parola a sinistra	Sposta il cursore sulla parola precedente
Ctrl+ FrecciaDestra	Cursore una parola a destra	Sposta il cursore sulla parola successiva
Ctrl+D	Elimina riga	Elimina la riga nella posizione del cursore
Ctrl+Fine	Fine riga	Sposta il cursore alla fine della riga
Fine	Fine pagina	Sposta il cursore sull'ultimo campo sulla pagina
Maiusc+Ctrl+E	Carattere Euro	Invia il carattere Euro all'host



<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Home	Home	Sposta il cursore sul primo campo sullo schermo
Ins	Modalità inserimento	Imposta la sessione in modalità inserimento
Ctrl+I	Inserisci riga	Inserisce una nuova riga nella memoria del display
Ctrl+1	PF1	Invia il tasto PF1 all'host
Ctrl+10	PF10	Invia il tasto PF10 all'host
Ctrl+2	PF2	Invia il tasto PF2 all'host
Ctrl+3	PF3	Invia il tasto PF3 all'host
Ctrl+4	PF4	Invia il tasto PF4 all'host
Ctrl+5	PF5	Invia il tasto PF5 all'host
Ctrl+6	PF6	Invia il tasto PF6 all'host
Ctrl+7	PF7	Invia il tasto PF7 all'host
Ctrl+8	PF8	Invia il tasto PF8 all'host
Ctrl+9	PF9	Invia il tasto PF9 all'host
PagGiù	Pagina giù	Visualizza la pagina successiva
PagSu	Pagina su	Visualizza la pagina precedente
Ctrl+E	Inserisci ETX	Inserisce un carattere di fine testo e riporta il cursore alla posizione iniziale
Tastierino /	Inserisci modalità locale	Imposta la sessione in modalità locale
Tastierino *	Inserisci modalità ricezione	Imposta la sessione in modalità ricezione
Invio	A capo	Invia il tasto Return all'host
Tastierino+Invio	A capo	Invia il tasto Return all'host

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Ctrl+A	Seleziona tutto	Seleziona tutto il testo
Maiusc+FrecciaDestra	Seleziona giù	Seleziona il testo in basso
Maiusc+FrecciaSinistra	Seleziona a sinistra	Seleziona il testo a sinistra
Maiusc+FrecciaDestra	Seleziona a destra	Seleziona il testo a destra
Maiusc+FrecciaSu	Seleziona su	Seleziona il testo in alto
Maiusc+Ctrl+1	Maiusc F1	Invia il tasto Maiusc F1 all'host
Maiusc+Ctrl+0	Maiusc F10	Invia il tasto Maiusc F10 all'host
Maiusc+Ctrl+2	Maiusc F2	Invia il tasto Maiusc F2 all'host
Maiusc+Ctrl+3	Maiusc F3	Invia il tasto Maiusc F3 all'host
Maiusc+Ctrl+4	Maiusc F4	Invia il tasto Maiusc F4 all'host
Maiusc+Ctrl+5	Maiusc F5	Invia il tasto Maiusc F5 all'host
Maiusc+Ctrl+6	Maiusc F6	Invia il tasto Maiusc F6 all'host
Maiusc+Ctrl+7	Maiusc F7	Invia il tasto Maiusc F7 all'host
Maiusc+Ctrl+8	Maiusc F8	Invia il tasto Maiusc F8 all'host
Maiusc+Ctrl+9	Maiusc F9	Invia il tasto Maiusc F9 all'host
F5	Specifica	Trasmette la posizione del cursore all'host
Tab	Tab	Sposta il cursore sul campo successivo
F2	Trasmetti	Trasmette la pagina all'host
Tastierino +	Trasmetti	Trasmette la pagina all'host
Ctrl+F2	Trasmetti riga	Trasmette la riga corrente all'host

Tasto	Mappato a	Descrizione
Tastierino -	Trasmetti riga	Trasmette la riga corrente all'host

## Mappatura della tastiera ALC

Tasto	Mappato a	Descrizione
Ctrl+M	Sposta giù automatico	Attiva/Disattiva la capacità di ricevere più pagine
Backspace	Backspace	Sposta il cursore di una colonna a sinistra
Maiusc+Tab	Tab indietro	Sposta il cursore sul campo precedente
Ctrl+Home	Cancella	Cancella lo schermo e invia il tasto CLEAR all'host
Ctrl+B	Cancella trasmissione	Cancella il messaggio di trasmissione SITA
:	Due punti	Inserisce il carattere due punti nella posizione del cursore
Ctrl+L	Croce di Lorena	Inserisce il carattere Croce di Lorena nella posizione del cursore
↓	Cursore giù	Sposta il cursore in basso di una riga
Tastierino ↓	Cursore giù	Sposta il cursore in basso di una riga.
←	Cursore a sinistra	Sposta il cursore sulla parola precedente
Tastierino ←	Cursore a sinistra	Sposta il cursore sulla parola precedente
→	Cursore a destra	Sposta il cursore sulla parola successiva
Tastierino →	Cursore a destra	Sposta il cursore sulla parola successiva
↑	Cursore su	Sposta il cursore in alto di una riga
Tastierino ↑	Cursore su	Sposta il cursore in alto di una riga.
Elimina	Elimina carattere	Elimina il carattere nella posizione del cursore
Ctrl + Canc	Elimina riga	Elimina la riga nella posizione del cursore

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
=	Visualizza	Inserisce il carattere visualizzato nella posizione del cursore
Ctrl+N	Visualizza nuova riga	Inserisce il carattere visualizzato in una nuova riga
]	Dollaro	Inserisce il carattere del simbolo di dollaro degli Stati Uniti nella posizione del cursore
.	Fine elemento	Inserisce il carattere di fine elemento nella posizione del cursore
Fine	Fine riga	Sposta il cursore in fondo alla riga
Ctrl+T	Fine transazione	Chiude il PNR
Ctrl+E	Cancella fino a fine del display	Cancella tutti i dati dalla posizione del cursore alla fine del display.
Ctrl+Fine	Cancella fino a fine riga	Cancella tutti i dati dalla posizione del cursore alla fine della riga
Home	Home	Sposta il cursore sul primo campo non protetto sullo schermo
Ctrl+I	Ignora	Annulla le modifiche apportate al PNR corrente
Ctrl+Ins	Inserisci riga	Inserisce una nuova riga nella memoria del display
Inserisci	Inserisci spazio	Inserisce uno spazio nella memoria del display
\	Nuova riga	Inserisce il carattere di nuova riga nella posizione del cursore
[	Simbolo generico di valuta	Inserisce il simbolo generico di valuta nella posizione del cursore
Ctrl+G	Sterlina	Inserisce il simbolo di sterlina inglese nella posizione del cursore
Ctrl+Invio	Stampa Invio	Invia la risposta alla stampante
Ctrl+P	Ripristino protetto	Sposta il cursore nel primo campo non protetto

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Ctrl+↑	Richiama input successivo	Richiama il successivo input o immissione
Ctrl+↓	Richiama input precedente	Richiama il precedente input o immissione
Ctrl+Z	Immetti di nuovo	Invia di nuovo il messaggio inviato in precedenza all'host
Ctrl+R	Ripeti	Visualizza di nuovo l'ultimo messaggio inviato dall'host
Esc	Ripristina	Ripristina le condizioni di errore della tastiera
Maiusc+Ctrl+↓	Scorri riga giù	Scorre il display in giù di una riga
Maiusc+Ctrl+↑	Scorri riga su	Scorre il display in su di una riga
PagGiù	Scorri pagina giù	Scorre il display in giù di una pagina
PagSu	Scorri pagina su	Scorre il display in su di una pagina
Ctrl+A	Seleziona tutto	Seleziona tutto il testo
Maiusc+	Seleziona giù	Seleziona tutto il testo in basso
Maiusc+↑	Seleziona su	Seleziona tutto il testo in alto
Maiusc+←	Seleziona a sinistra	Seleziona tutto il testo a sinistra
Maiusc+→	Seleziona a destra	Seleziona tutto il testo a destra
'	Inizio del messaggio	Inserisce un carattere di inizio messaggio nella posizione del cursore
F12	Statistiche	Visualizza le statistiche della comunicazione
Tab	Tab	Sposta il cursore nel successivo campo non protetto
Ctrl+F	Attiva/Disattiva CODACOM	Attiva/Disattiva la modalità CODACOM
Invio	Trasmetti	Trasmette la pagina all'host
Tastierino+Invio	Trasmetti	Trasmette la pagina all'host

<b>Tasto</b>	<b>Mappato a</b>	<b>Descrizione</b>
Maiusc+Invio	Trasmetti	Trasmette la pagina all'host
Maiusc+Esc	Sblocca tastiera	Sblocca la tastiera
Ctrl+U	Messaggio non richiesto	Recupera un messaggio non richiesto dall'host

# Trasferimento di file

---

Host Access for the Cloud supporta tre diversi protocolli di trasferimento file:

IND\$FILE per i trasferimenti host 3270

AS/400 per i trasferimenti host 5250

FTP (File Transfer Protocol), che consente a un computer locale di fungere da client FTP.

Una volta effettuata la connessione, è possibile visualizzare i file sul server e trasferirli tra il computer locale (o qualsiasi altra unità di rete) e l'host.

Per i trasferimenti FTP è disponibile Trasferimento file batch. Utilizzando questa opzione è possibile scaricare e caricare più file con un'unica operazione.

Per poter trasferire o inviare i file, è necessario che l'amministratore abbia attivato le opzioni di trasferimento e invio per la sessione corrente e definito le configurazioni necessarie. Questa operazione viene eseguita nel pannello Trasferimento file.

Le opzioni di configurazione disponibili dipendono dal file system host e dal metodo di trasferimento che si vuole utilizzare. Al termine della configurazione, la finestra di dialogo per il trasferimento file è disponibile tramite la barra degli strumenti.

[IND\\$FILE](#)

[AS/400](#)

[FTP](#)

[Trasferimenti batch](#)

## IND\$FILE

---

IND\$FILE è un programma per il trasferimento file di IBM che può essere utilizzato per trasferire informazioni fra il computer dell'utente e un computer host 3270.

Nell'elenco a discesa File system host selezionare l'ambiente operativo IBM 3270 in esecuzione sull'host. Host Access for the Cloud supporta TSO (Time Sharing Option), CMS (Conversational Monitor System) e CICS. Il valore predefinito è Nessuno.

È disponibile il supporto per i trasferimenti ASCII o binari e, se si è connessi a un host TSO, è possibile passare direttamente a uno specifico set di dati TSO.

## Opzioni generali per tipi di file host CICS, CMS, e TSO

Mostra automaticamente file host - Di default, l'elenco dei file host contiene tutti i file host disponibili per il trasferimento. Per recuperare i file host solo quando richiesti, disabilitare questa opzione. Nella finestra di dialogo Trasferimento, fare clic su Mostra file host per recuperare i file host.

## Opzioni di trasferimento per tipi di file host CICS, CMS, e TSO

Opzione	Descrizione
Metodo di trasferimento	<p>Binario - Utilizzare questa opzione per i file di programma e altri tipi di file che non devono essere convertiti, ad esempio file che sono già stati formattati per un tipo di stampante particolare o file con formattazione specifica dell'applicazione. I file binari contengono caratteri non stampabili. Con questo metodo, i file non vengono convertiti durante il trasferimento.</p> <p>ASCII - Utilizzare questa opzione per trasferire file di testo privi di una formattazione particolare. I file ASCII sul computer vengono convertiti nel set di caratteri EBCDIC sull'host e i file di testo dell'host vengono convertiti da EBCDIC ad ASCII quando viene effettuato il download.</p>
Elaborazione CR/LF	Se questa opzione è selezionata, le coppie di ritorno a capo - avanzamento riga verranno eliminate dai file inviati all'host e aggiunte alla fine di ogni riga nei file ricevuti dall'host.
Comando di avvio	Specifica il programma host utilizzato per avviare il trasferimento file. IND\$File, l'impostazione predefinita, è adatto per host CMS e TSO. Per gli host CICS, IND\$FILE può essere adeguato, oppure può essere necessario specificare la transazione CICS del sito (ad esempio, CFTR).
Parametri di avvio	Utilizzare questo campo per qualsiasi parametro specifico del programma IND\$FILE sul sistema host in uso. I contenuti di questo campo vengono aggiunti alla fine del comando di trasferimento generato da Host Access for the Cloud. Host Access for the Cloud non convalida i parametri.



Dimensioni massime del campo	Selezionare una dimensione campo da utilizzare con il protocollo Write Structured Field. Il valore predefinito è 4 kilobyte. Di norma, a dimensioni più grandi del buffer corrisponde una maggior velocità di trasferimento. La maggior parte dei sistemi supporta 8K; se viene specificato un valore troppo grande per l'host in uso, la sessione in corso sarà disconnessa al primo tentativo di inviare un file sufficientemente grande da riempire il buffer. Questo valore viene di norma fornito dalla persona che installa il software di comunicazione dell'host. Ad esempio, il prodotto host TCP/IP di IBM ottiene questo valore dal parametro DATABUFFERPOOLSIZE, che assume buffer di 8K come impostazione predefinita. Contattare l'amministratore di sistema se non si è certi delle informazioni da immettere.
Tasto iniziale	È possibile specificare determinate azioni prima del trasferimento o dell'elencazione dei file. Le scelte disponibili sono Nessuno, Rilevamento automatico e Cancella. Se impostato su Nessuno, viene emesso automaticamente LISTCAT. Se impostato su Rilevamento automatico, i contenuti della schermata corrente vengono esaminati per determinare se inviare un LISTCAT o TSO LISTCAT. Se impostato su Cancella, il tasto CLEAR viene inviato prima di emettere un comando. Per TSO, Cancella significa inoltre che al comando di richiesta file non viene aggiunto il prefisso "TSO".
Tabella codici PC	Il set di caratteri da utilizzare per la lettura o la scrittura dei file locali durante un trasferimento file. Il valore <b>Predefinito</b> utilizza la tabella codici corrispondente alle impostazioni locali del sistema operativo. Se è richiesto un set di caratteri diverso per specificare la tabella codici PC, selezionarlo dall'elenco.
Tabella codici dell'host	Il set di caratteri da utilizzare per la traduzione dei caratteri EBCDIC durante il trasferimento di file da o verso l'host. L'impostazione predefinita, <b>Usa impostazione NCS</b> , utilizza il set di caratteri nazionale specificato nel pannello Display, sotto Terminale. Se è richiesto un set di caratteri diverso per specificare la tabella codici host, selezionarlo dall'elenco.
Timeout risposta (secondi)	Specifica il numero di secondi che Host Access for the Cloud deve attendere per ricevere una risposta dell'host prima che raggiunga il timeout e che restituisca un errore. Il valore predefinito è 60 secondi.

Timeout avvio (secondi)	Specifica il numero di secondi che Host Access for the Cloud deve attendere per ricevere una risposta dell'host durante un tentativo di connessione a un host. Se il tempo specificato trascorre senza una risposta, Host Access for the Cloud raggiunge il timeout e restituisce un errore. Il valore di default è 25 secondi.
-------------------------	---

## Opzioni di invio per tipi di file host CICS, CMS, e TSO

Opzione	Descrizione	Tipo di host interessato
Formato record	<p>Utilizzare questa opzione per specificare il formato record per i file inviati all'host.</p> <p>Predefinito - l'host stabilisce il formato record. Questa è l'impostazione predefinita.</p> <p>Fisso - forza l'host a creare record a lunghezza fissa.</p> <p>Non definito - forza l'host a creare file che non hanno uno specifico formato di record (questa opzione ha rilevanza solo nei sistemi TSO).</p> <p>Variabile - forza l'host a creare record di lunghezza variabile e conservare il formato di un file binario.</p>	TSO, CMS
Unità di allocazione	<p>Specifica le partizioni del disco per l'allocazione primaria e secondaria di spazio. Se si seleziona Predefinito (impostazione predefinita), l'unità viene stabilita dall'host. Le opzioni disponibili sono Cilindro, Traccia o Blocco. Se si seleziona Blocco, utilizzare la casella Media blocco per specificare la dimensione di un blocco medio (in byte).</p>	TSO
Lunghezza record logici	<p>La dimensione record (in byte) del file creato sull'host. Se il campo viene lasciato vuoto, la dimensione del record viene stabilita dall'host. È possibile impostare qualsiasi valore compreso tra 0 e 32767 per accogliere qualsiasi gamma accettata dall'host. Questa opzione non è disponibile su host CICS. Nel caso di file ASCII, impostare il valore in modo che possa contenere la riga più lunga del file. Se la casella viene lasciata vuota, l'host in genere accetta righe sino a 80 caratteri.</p>	TSO, CMS

Se il file host esiste	<p>Specifica come deve funzionare il trasferimento se esiste già un file con lo stesso nome.</p> <p>Aggiungi - Aggiunge i contenuti del file locale al file host esistente.</p> <p>Sovrascrivi - Sovrascrive i contenuti del file host.</p> <p>Con i sistemi CICS non è possibile sapere se esiste già un file host, pertanto Sovrascrivi è l'unica opzione disponibile per l'invio di file a un sistema CICS.</p>	TSO, CMS
Dimensione blocco (byte)	<p>Su host TSO, specifica la dimensione blocco del file creato sull'host. Nel caso di file con record a lunghezza fissa, questo valore deve essere un multiplo del valore impostato in Lunghezza record logici (poiché i blocchi sono suddivisi in record logici). È possibile impostare qualsiasi valore compreso tra 0 e 32767 per accogliere qualsiasi gamma accettata dall'host.</p>	TSO
Media blocco (byte)	<p>La dimensione di un blocco medio. Questo valore ha rilevanza solo se si utilizzano i blocchi come unità di allocazione.</p>	TSO
Allocazione primaria (unità di allocazione)	<p>La dimensione dell'allocazione primaria per il file host in corso di creazione.</p>	TSO
Allocazione secondaria (unità di allocazione)	<p>La dimensione di eventuali allocazioni aggiuntive nel caso in cui l'allocazione primaria non sia sufficiente. Sono consentite allocazioni secondarie multiple (chiamate "estensioni") sino a un numero massimo specificato dall'host (normalmente 15).</p>	TSO

 **nota**

Quando si utilizza CICS come sistema host, è necessario immettere manualmente i nomi dei file da trasferire. Non è disponibile un elenco dei file da cui scegliere.

## Trasferimento di file (IND\$FILE)

Per trasferire i file per la sessione 3270 corrente, è necessario essere connessi e aver effettuato l'accesso all'host.

1. Verificare che lo stato dell'host sia "pronto" per accettare il comando IND\$FILE.

2.

Nella barra degli strumenti, fare clic sull'icona IND\$File .

3. La finestra di dialogo Trasferimento file visualizza un elenco di file e directory host disponibili per il trasferimento. Quando si seleziona un file, directory e file sono indicati da un'icona. Per gli host CICS, digitare i nomi dei file da trasferire.

4. Selezionare il metodo di trasferimento. Le opzioni sono:

- **Binario**

Utilizzare questa opzione per i file di programma e altri tipi di file che non devono essere convertiti, ad esempio file che sono già stati formattati per un tipo di stampante particolare o file con formattazione specifica dell'applicazione. I file binari contengono caratteri non stampabili. Con questo metodo, i file non vengono convertiti durante il trasferimento.

- **ASCII**

Utilizzare questa opzione per trasferire file di testo privi di una formattazione particolare. I file ASCII sul computer vengono convertiti nel set di caratteri EBCDIC sull'host e i file di testo dell'host vengono convertiti da EBCDIC ad ASCII quando viene effettuato il download.

5. Se si è connessi a un host TSO, fare clic Livello per digitare il nuovo set di dati che si desidera visualizzare. Host Access for the Cloud aggiorna l'elenco di file remoto utilizzando il livello del dataset specificato dall'utente.

### **nota**

Quando si specificano file utilizzando *Carica come* o *Download*, i nomi completi di dataset devono essere racchiusi tra singoli apici. Ai nomi di dataset non racchiusi tra singoli apici viene aggiunto di default un prefisso con un qualificatore di alto livello specificato in TSO PROFILE.

È possibile aggiornare l'elenco di file in qualsiasi momento facendo clic sull'icona Aggiorna nell'angolo in alto a sinistra nella finestra di dialogo Trasferimento file.

[Download di file \(IND\\$FILE\)](#)

[Caricamento di file \(IND\\$FILE\)](#)

[Risoluzione dei problemi di trasferimento file](#)

## Download di file (IND\$FILE)

1. Nell'elenco, fare clic sul nome del file per avviare il trasferimento.

Oppure

Fare clic su **Download** e immettere il nome del file host da trasferire. È possibile scaricare da entrambi i tipi di host TSO e CMS. Tuttavia, TSO e CMS rappresentano i file host in modo diverso; questo significa che il formato del nome file immesso nel messaggio di richiesta sarà diverso.

**TSO** - Racchiudere il nome del percorso host tra singoli apici per specificare il nome completo del dataset. Ad esempio, ' BVTST03 .DATA . TXT ' . Per specificare un percorso file relativo al livello di dataset impostato sopra, omettere i singoli apici. Ad esempio, DATA . TXT , che identifica lo stesso dataset ma relativamente a BVTST03 .

**CMS** - Un input CMS tipico potrebbe essere BVTSTT01 DATA A1 . I singoli apici non sono necessari.

2. Se necessario, è possibile annullare il trasferimento nel pannello di avanzamento del trasferimento.

## Caricamento di file (IND\$FILE)

### nota

I sistemi di computer mainframe IBM impongono convenzioni di denominazione specifiche per i file. Per informazioni dettagliate sui requisiti dei nomi, vedere la [documentazione IBM](#).

Scegliere uno dei metodi di upload dei file:

- Nella finestra di dialogo **Trasferimento file**, fare clic su **Carica**.

È possibile specificare un nome diverso per il file caricato. Fare clic su Carica come, individuare il file di cui effettuare l'upload e, quando richiesto, digitare il nome da utilizzare. Ricordare che quando si è connessi a un host TSO, è necessario racchiudere i nomi completi di dataset tra singoli apici. Vedere il passaggio 5 in Trasferimento di file.

oppure

- Trascinare il file di cui effettuare l'upload dal percorso in cui si trova alla finestra di dialogo **Trasferimento file**. Fare clic su **Aggiorna** per verificare che il file sia stato caricato.

Se si annulla il caricamento prima che il file sia trasferito completamente, nell'host rimarrà un file incompleto.

## Risoluzione dei problemi di trasferimento file

È possibile che nel trasferimento dei file si verifichino errori. Questi errori possono essere causati da problemi del mainframe o da impostazioni di sicurezza del browser.

- Se un trasferimento viene completato ma il file non contiene i dati previsti, verificare che il metodo di trasferimento sia impostato correttamente su Binario o ASCII.
- Le operazioni di caricamento di file hanno un limite di dimensione dei file 50 MB. È possibile modificare questo valore. Per istruzioni, consultare la Deployment Guide (Guida alla distribuzione).
- Per errori specifici dell'host, vedere [Messaggi di errore di trasferimento file IBM](#)

## AS/400

---

Tramite il trasferimento file AS/400 è possibile trasferire i dati tra il computer e un host iSeries.

In genere, i trasferimenti file AS/400 sono intuitivi e non complessi. Tuttavia, poiché i dati dell'host vengono gestiti come database DB2, è possibile utilizzare l'editor SQL per creare query alquanto complesse.

### Per configurare il trasferimento file AS/400

1. Creare una sessione di terminale HACloud 5250, immettere un nome o un indirizzo host e assegnare un nome alla sessione.
2. Nel pannello Impostazioni, scegliere Trasferimento file.
3. Selezionare Enable AS/400 (Attiva AS/400) e procedere con la configurazione.

#### • Host

L'indirizzo host fornito per la sessione di terminale è precompilato nel campo host. Se necessario, è possibile utilizzare un altro host. Per specificare un'altra porta, aggiungere il numero di porta all'indirizzo host. Ad esempio, host.mycompany.com:23.

#### • Sicurezza TLS

Nell'elenco a discesa, selezionare l'opzione di sicurezza TLS che si desidera utilizzare.

*Per utilizzare questa opzione:* è necessario aggiungere il certificato del server database AS/400 all'elenco dei certificati attendibili in MSS. Se il certificato non è già stato aggiunto, vedere [Trusted Certificates \(Certificati attendibili\)](#) nella documentazione di MSS per istruzioni.

#### • Metodo di trasferimento predefinito

Impostare il metodo di trasferimento predefinito desiderato; testo a larghezza fissa o CSV (Comma Separated Values). È possibile modificare il metodo di trasferimento durante l'esecuzione di un trasferimento.

- **Includere di default le intestazioni di colonne**

Selezionare questa opzione per includere di default le intestazioni delle colonne per tutti i dati di cui è stato effettuato il download. È possibile modificare questa impostazione per ogni download nella finestra di dialogo del trasferimento file.

Le intestazioni di colonna non hanno origine nel file host ma vengono aggiunte quando viene effettuato il download di un file e rimosse automaticamente quando viene effettuato l'upload di un file.

4. Fare clic su **Salva** ed eseguire la connessione alla sessione.

## Trasferimento di file (AS/400)

Una volta configurata la sessione per l'utilizzo della funzionalità di trasferimento file AS/400, fare clic su



nella barra degli strumenti per aprire la finestra di dialogo **Trasferimento file**. Questa finestra di dialogo contiene un elenco di file host disponibili per il trasferimento. Se richiesto, immettere le credenziali di login di AS/400.


[Download di file \(AS/400\)](#)

[Download tramite SQL](#)


[Upload di file \(AS/400\)](#)

[Aggiunta di una libreria](#)

### Download di file (AS/400)

Il file system AS/400 è costituito da librerie, file e membri. Le librerie sono identificate da questa icona: . Sebbene non sia possibile effettuare il download delle librerie, è possibile fare clic sulla libreria per visualizzare i file e i membri contenuti.

Selezionare **Includi intestazioni di colonne** per visualizzare le intestazioni delle colonne per i dati di cui è stato effettuato il download.

1. Aprire la libreria contenente i file (.
2. Espandere il file contenente il membro che si desidera scaricare.
3. Fare clic su un membro per scaricarlo.

4. Aprire la cartella di download del browser per verificare la presenza del file. Aprire il file in un editor di testo.

### Download tramite SQL

È possibile creare query SQL per ottenere solo i dati necessari da un membro del file nell'host. In tal modo è possibile selezionare campi specifici e ignorarne altri.

1. Aprire la libreria e il file che si desidera scaricare.
2. Aprire il menu delle opzioni e fare clic su **SQL**.



3. Viene visualizzato l'editor SQL contenente l'istruzione SELECT utilizzata per scaricare l'intero membro. Al membro del file viene fatto riferimento come NOMELIBRERIA/NOMEFILE (NOMEMEMBRO).
4. Fare clic su **Run (Esegui)** per scaricare l'intero membro oppure modificare l'istruzione SQL e fare clic su Run (Esegui) per recuperare un sottoinsieme di dati.

### Caricamento di file (AS400)

È possibile caricare i dati nei file solo come membri nuovi o sostitutivi. Il file AS/400 contiene una specifica che descrive i dati contenuti nei membri e ciascun membro in un file dispone della stessa struttura. In genere, non è possibile (e non è consigliabile) eseguire il download di un membro da un file e l'upload in un altro file, a meno che entrambi i file non dispongano della stessa specifica.

Poiché è possibile caricare i dati solo come membri, è necessario aprire un file e visualizzarne i membri nella finestra di dialogo dell'elenco file affinché venga abilitato il pulsante Carica.

1. Aprire il file che si desidera caricare. Il pulsante Carica è ora disponibile.
2. O:

Fare clic sul pulsante **Carica** e selezionare un file nel file system locale di cui effettuare l'upload.

oppure

Fare clic sulla freccia in basso sul pulsante Carica e selezionare **Carica come...**, quindi selezionare il file, assegnare un nuovo nome e fare clic su OK.



## Aggiunta di una libreria

In genere, in qualità di utente AS/400, sarà possibile accedere a un insieme di librerie assegnato da un amministratore di sistema. Queste librerie vengono visualizzate come voci di primo livello nella finestra di dialogo di trasferimento file. Se è necessario accedere a una libreria non presente nell'elenco, l'amministratore di sistema può aggiornare la configurazione in modo che la nuova libreria venga aggiunta all'elenco. Talvolta potrebbe essere necessario utilizzare una libreria su base temporanea; non è necessario aggiungerla in modo permanente all'elenco di librerie.

### Per aggiungere una libreria

Nella finestra di dialogo di trasferimento file AS/400, fare clic su **Aggiungi libreria**. Questo pulsante è disponibile dal pannello dell'elenco di librerie. L'aggiunta non è permanente e sarà necessario aggiungere nuovamente la libreria se si chiude e si riapre la finestra di dialogo di trasferimento file.

## FTP

---

Con Host Access for the Cloud il computer locale può fungere da client FTP. Con il client FTP è possibile eseguire la connessione a un server FTP in esecuzione in un altro computer. Una volta effettuata la connessione, è possibile visualizzare i file sul server e utilizzare FTP per trasferire i file tra il computer locale (o qualsiasi altra unità di rete) e il server FTP. Utilizzando FTP, un client può caricare, scaricare, eliminare, rinominare, spostare e copiare file su un server, singolarmente o come trasferimento batch, opzione con cui è possibile creare elenchi di file da trasferire in un'unica operazione.

### suggerimento

Se si prevede di usare un trasferimento batch, selezionare e configurare l'opzione Attiva FTP.

### Per configurare FTP

Selezionare Attiva FTP e procedere con la configurazione:

- **Protocollo**

Utilizzare FTP per avviare una sessione FTP standard. Utilizzare SFTP per avviare una sessione SFTP.

È possibile configurare un client FTP in modo da utilizzare il protocollo SFTP ed eseguire tutte le operazioni tramite il trasporto Secure Shell cifrato. Per l'autenticazione Host Access for the Cloud utilizza il nome utente e la password.

- **Host**

Specificare il nome dell'host o l'indirizzo IP del server FTP al quale si desidera connettersi.

- **Porta**

La porta del server FTP specificato.

- **Utente Anonimo**

Selezionare questa opzione per accedere al server FTP specificato come ospite, con il nome utente "Anonimo". Se l'host a cui si sta effettuando la connessione non supporta gli utenti anonimi è necessario fornire le proprie credenziali.

- **Account**

Nel campo Account, specificare il nome dell'account con cui accedere al server FTP. Alcuni server richiedono il nome dell'account come parte del login. Accertarsi di immettere correttamente la sequenza di lettere maiuscole o minuscole per i server che applicano tale distinzione quando si specifica il nome dell'account.

Selezionare **Richiedi l'account all'utente** per fornire all'utente l'opzione di ignorare il valore dell'account impostato in questo campo. Se la casella di controllo non è selezionata, il valore impostato viene inviato all'host al momento della connessione/del login senza chiedere conferma all'utente.

- **Timeout sessione (secondi)**

Questo valore indica al client FTP il numero massimo di secondi di attesa per il trasferimento dei pacchetti di dati da o verso l'host. Se non si ricevono dati entro il periodo di tempo specificato, viene visualizzato un errore di timeout e il trasferimento termina; in tal caso, tentare nuovamente l'operazione. Se l'errore di timeout si ripete, aumentare il valore di timeout. Immettendo 0 (zero) in questa casella è possibile evitare il timeout del client FTP durante l'attesa di una risposta. Per le sessioni SFTP, il valore predefinito è 0 (zero).

- **Timeout keep alive (secondi)**

Selezionare questa opzione e immettere un valore in secondi se si desidera continuare la connessione al server oltre il valore automatico di timeout per inattività del server. La maggior parte dei server ha un valore per il tempo di inattività che specifica la durata della sessione FTP di un utente quando non viene rilevata alcuna attività. Quando viene superato questo limite di tempo, la connessione al server viene chiusa.

Questa impostazione consente di indicare al client FTP di inviare al server un comando NOOP a intervalli periodici per evitare che la connessione venga terminata per inattività. Se si continua la sessione, tuttavia, si potrebbe impedire a un altro utente di effettuare la connessione al server FTP.

- **Mostra automaticamente file host**

Per impostazione predefinita, l'elenco dei file host contiene tutti i file disponibili nella directory di lavoro corrente. Per recuperare l'elenco di file host solo quando richiesto, disabilitare questa opzione. Nella finestra di dialogo Trasferimento, fare clic su Mostra file host per recuperare

l'elenco di file host. Questa funzione è utile quando il file system host contiene un numero elevato di file.

- **Comando QUOTE di avvio**

La stringa specificata qui viene inviata al server FTP all'avvio della sessione. Il comando QUOTE di avvio consente di impostare le opzioni del server FTP all'avvio della sessione.

- **Directory remota iniziale**

Consente di specificare il percorso di una home directory, o directory predefinita, per il sito FTP. Quando si stabilisce una connessione con il sito FTP, la directory di lavoro del server viene impostata automaticamente sul percorso della home directory specificato. I file e le cartelle presenti nella home directory del server vengono visualizzati nella finestra della sessione FTP. Se la directory remota iniziale non è stata trovata, viene emesso un avviso e la connessione continua.

- **Se il file remoto esiste quando si carica il file**

Consente di specificare come gestire il trasferimento se esiste già un file con lo stesso nome.

<b>Selezionare questa opzione</b>	<b>per...</b>
Aggiungi	Aggiungere il file in fase di invio al file esistente
Chiedi all'utente (impostazione predefinita)	Richiede una decisione sulla gestione del nome del file duplicato.
Annulla	Annulla il trasferimento del file.
Tralascia	Annulla il trasferimento del file e riceve una notifica dell'errore.
Sovrascrivi	Sovrascrive il file esistente nel computer remoto.
Ignora	Nel caso di una richiesta con più file, il file con un nome corrispondente a un file che esiste già viene ignorato e il trasferimento continua con gli altri file.
Univoco	Crea un nuovo file con un nome file univoco.


- **Codifica host**

Specifica il set di caratteri utilizzato dall'host per visualizzare i nomi dei file che vengono trasferiti. Di default Host Access for the Cloud utilizza UTF-8 (Unicode). Se si trasferiscono file con l'impostazione predefinita e i nomi dei file non sono riconoscibili, cambiare l'opzione Codifica host con il set di caratteri utilizzato dall'host. Questa opzione non influisce sulla codifica per i contenuti dei file che vengono trasferiti, ma si applica solo ai nomi dei file.

## Trasferimento di file (FTP)

Dopo che l'amministratore ha configurato una sessione in modo da includere la funzionalità FTP, fare



clic su  sulla barra degli strumenti per aprire la finestra Trasferimento file FTP che contiene un elenco di file host disponibili per il trasferimento. Quando si seleziona un file, directory e file sono indicati da un'icona.

1. Selezionare il metodo di trasferimento. Le opzioni sono:

- **Binario**

Utilizzare questa opzione per i file di programma e altri tipi di file che non devono essere convertiti, ad esempio file che sono già stati formattati per un tipo di stampante particolare o file con formattazione specifica dell'applicazione. I file binari contengono caratteri non stampabili. Con questo metodo, i file non vengono convertiti durante il trasferimento.

- **ASCII**

Utilizzare questa opzione per trasferire file di testo privi di una formattazione particolare. I file di testo sul PC vengono convertiti nel set di caratteri appropriato sull'host, analogamente i file di testo dell'host vengono convertiti nel set di caratteri locale quando vengono scaricati.

2. È possibile rinominare, eliminare o effettuare il download di un file nell'elenco di file.

	XFER.TEST	15 Nov 2017, 00:00	Rinomina	...
	##FILE.TXT	9 Jan 2018, 00:00	Elimina	...
	\$AMY1.TXT	15 Dec 2017, 00:00	Scarica	...

3. Aggiornare l'elenco di file in qualsiasi momento facendo clic sull'icona Aggiorna nell'angolo in alto a sinistra nella finestra di dialogo Trasferimento file.

## Download di file (FTP)

1. Nell'elenco, selezionare il file per avviare il trasferimento.

2. Facoltativamente, selezionare il pulsante **Download** e specificare il percorso completo di un file per il download. Il formato dell'identificatore del file remoto dipende dal tipo di file system del sistema host, di seguito sono riportati alcuni esempi:

Esempio Unix: /home/user/subdirectory/myfile.txt

Esempio TSO: 'ACCT.INVOICES(INTL)'

Esempio AS/400: ACCT/INVOICES.INTL

3. Se necessario, è possibile annullare il trasferimento nel pannello di avanzamento del trasferimento.

## Caricamento di file (FTP)

Quando vengono caricati file, è possibile scegliere uno dei seguenti metodi:

1. Nella finestra di dialogo **Trasferimento file**, fare clic su **Carica**.  
Scegliere il file di cui effettuare l'upload nella finestra Sfoglia.
2. Fare clic sulla freccia in basso sul pulsante Carica e selezionare **Carica come...**, quindi selezionare il file, assegnare un nuovo nome e fare clic su OK.
3. Trascinare il file di cui effettuare l'upload dal percorso in cui si trova alla finestra di dialogo **Trasferimento file**.

### 💡 TSO

È possibile fornire un nome completo di dataset come destinatario del file trasferito. Il nome deve essere racchiuso tra virgolette singole, ad esempio 'ACCT.INVOICES(INTL)'

Fare clic su **Aggiorna** per verificare che il file sia stato caricato.

Fare clic su **Nuova directory** per creare una nuova directory nel server remoto. Viene richiesto di immettere il nome della nuova directory.



## Trasferimenti batch

### 💡 nota

Prima di configurare i trasferimenti batch è necessario abilitare FTP nel pannello Trasferimento file della scheda FTP.

Per trasferire più file in un'unica operazione, utilizzare l'opzione **Batch**.

1. In Impostazioni > Trasferimento file > pannello FTP, selezionare **Attiva FTP**.
2. Fare clic su **FTP BATCH** per aprire il pannello Trasferimento file batch.
3. Selezionare **Annulla il batch** quando si verifica un singolo errore per arrestare il trasferimento se si verifica un errore durante il trasferimento di un file.

4. Fare clic su  per creare l'elenco di file da trasferire.
- a. Assegnare un nome all'elenco. Come aiuto per la creazione di elenchi simili, è possibile copiare un elenco esistente, rinominarlo e aggiungere o eliminare i file richiesti utilizzando le opzioni disponibili quando è evidenziato l'elenco originale.
- b. Nel pannello a destra, fare clic su  per aprire la finestra di dialogo Aggiungi richiesta di trasferimento.
5. Nel pannello Aggiungi richiesta di trasferimento, iniziare a creare l'elenco:

Opzione	Descrizione
Trasferimento	Scegliere se il file è da caricare o scaricare.
Nome file locale	Identifica il file da trasferire. È possibile immettere il nome del file da utilizzare o selezionarlo in un percorso.
Percorso file remoto	<p>Fornire un percorso per assegnare un nome al file e archivarlo dopo il trasferimento. È possibile:</p> <p><b>Mantenere il nome file originale e utilizzare la directory remota iniziale</b> - lasciare il campo vuoto</p> <p><b>Utilizzare un nuovo nome file</b> - immettere <code>nuovonomefile.txt</code>. Inserisce il file nella directory remota iniziale utilizzando il nome specificato.</p> <p><b>Mantenere il nome file originale, ma utilizzare un nuovo percorso di directory</b> - <code>/cartella/</code>. Utilizza il nome file originale con il nuovo percorso.</p> <p><b>Utilizzare una nuova directory e un nuovo nome file</b> - <code>/cartella/nuovonomefile.txt</code>.</p>
Metodo di trasferimento	È possibile scegliere il metodo di trasferimento Binario o ASCII.

Se il file remoto esiste

Decidere come gestire il trasferimento file se esiste già un file remoto con lo stesso nome. Le opzioni sono:

Sovrascrivi (predefinita) - Sovrascrive il file esistente nel computer remoto.

Aggiungi - Aggiunge il file in corso di invio al file esistente.

Chiedi all'utente - Richiede una decisione sulla gestione del nome file duplicato.

Annulla - Annulla il trasferimento del file.

Tralascia - Annulla il trasferimento del file e invia una notifica dell'errore.

Ignora - Il file con lo stesso nome di un file esistente viene ignorato, ma il trasferimento continua per gli altri file del batch.

Unico - Crea un nuovo file con un nome file univoco.


Fare clic su **Salva**.

## Trasferimento di file (Batch)



### suggerimento

Gli amministratori concedono l'autorizzazione per il trasferimento file utilizzando l'opzione **Regole di preferenze utente** nel pannello Impostazioni.



Fare clic su  nella barra degli strumenti per aprire l'elenco che contiene i file da trasferire.

1. A causa dei requisiti del browser, è necessario specificare il percorso di tutti i file da caricare. Individuare i file in base alle esigenze utilizzando l'icona Cerca. Questi file sono facilmente identificabili tramite un'icona gialla:

Nome file locale	Trasferisci	Percorso file remoto
<input checked="" type="checkbox"/>  Individua "ascii.txt.txt"	<input type="checkbox"/>  Carica	ascii.txt.txt

2. I file nell'elenco batch sono selezionati di default. Per modificare il file prima del trasferimento, è possibile eliminare file dall'operazione di trasferimento deselectando le rispettive caselle di controllo o selezionando **Tutto** dal menu a discesa. È inoltre possibile filtrare l'elenco dei file trasferibili in base al relativo stato di download o upload.

3. Fare clic su **Avvia** per iniziare il trasferimento.



# Specifica delle opzioni di Modifica

---

Opzioni di Modifica da utilizzare per diverse operazioni di Copia, Incolla e Taglia.

## Opzioni di Copia

Selezionare il testo facendo clic con il pulsante sinistro del mouse e trascinando con il mouse su di esso oppure tenendo premuto il tasto Maiusc mentre si modifica la selezione con i tasti freccia. Di default, diversi tipi di terminali utilizzano modalità di selezione diverse durante la copia del testo. I terminali VT utilizzano una modalità di selezione lineare, mentre tutti gli altri utilizzano la selezione in modalità blocco. Per passare dalla modalità di selezione a blocco a quella lineare e viceversa su qualsiasi tipo di terminale, tenere premuto il tasto **Alt**, quindi selezionare il testo.

- **Copiare solo i campi di input** -. Selezionare questa opzione per copiare solo i dati dai campi di input. Quando vengono salvati negli Appunti, i dati dei campi protetti vengono sostituiti da spazi.
- **Utilizza l'intero display quando non c'è alcuna selezione** - Questa opzione applica il comando Copia all'intero display del terminale quando non è selezionato testo.

## Opzioni di Incolla

Fare clic su Incolla per scrivere il contenuto degli Appunti in corrispondenza del cursore.

- **Ignora campi protetti** - Consente di specificare come mappare sullo schermo il testo incollato:
  - Se l'opzione non è selezionata (impostazione di default), il testo viene interpretato come un flusso lineare che può contenere caratteri di fine riga e delimitatori e come tale viene incollato.
  - Se l'opzione è selezionata, il testo viene interpretato come dati dello schermo host e sovrapposto allo schermo corrente iniziando dalla posizione corrente del cursore. Dove lo schermo corrente contiene un campo non protetto, il testo di origine viene incollato, mentre dove è presente un campo protetto il testo di origine viene ignorato.
- **A capo al campo successivo nella riga corrente** - Selezionare questa opzione per fare in modo che i dati incollati dagli Appunti riempiano il più possibile il campo attuale. Tutti i dati rimanenti verranno incollati nel campo successivo della stessa riga, fino alla fine della riga o all'esaurimento dei dati. Se è anche selezionato **A capo alla riga successiva**, i dati aggiuntivi verranno incollati nei campi successivi della riga successiva e verranno allineati verticalmente alla posizione iniziale del cursore.
- **A capo alla riga successiva** - Se questa opzione è selezionata, il comando Incolla riempie il primo campo con la quantità di dati degli Appunti che il campo può contenere. Tutto il testo rimanente viene incollato nella riga immediatamente sotto, sempre che sia scrivibile (ad esempio, un campo


di input). In caso contrario, il testo rimanente viene troncato. Le righe di dati successive vengono incollate con allineamento verticale rispetto alla posizione iniziale del cursore.

Di default, questa opzione non è selezionata e il testo non contenuto nel campo viene troncato.

- **Ripristina la posizione iniziale del cursore dopo avere incollato**- Di default, dopo un'operazione Incolla il cursore dell'host è posizionato alla fine dei dati. Selezionare questa opzione per ripristinare il cursore dell'host nella posizione iniziale al termine dell'operazione Incolla.

## Opzioni Taglia

L'operazione Taglia è disponibile per tutti i terminali supportati, ad eccezione dei tipi di host VT.

Selezionare l'area da tagliare, quindi fare clic sul pulsante  sulla barra degli strumenti. È possibile utilizzare il menu contestuale o la combinazione di tasti per tagliare i dati dallo schermo e salvarli negli Appunti. I dati contenuti nei campi protetti vengono copiati negli Appunti ma non vengono rimossi dallo schermo.

## Combinazioni di tasti

Le combinazioni di tasti utilizzate comunemente per le funzioni di modifica sono supportate in HACloud. Questi tasti passano attraverso il browser, che genera le funzioni di modifica appropriate.

Combinazione di tasti	Tipo di host	Azione
Ctrl+C	3270, 5250, UTS, T27 e ALC	Copia
Ctrl+V	3270, 5250, UTS, T27 e ALC	Incolla
Ctrl+X	3270, 5250, UTS, T27 e ALC	Taglia

Queste combinazioni di tasti sono mappate in HACloud a varie azioni di modifica dello schermo:

Combinazione di tasti	Tipo di host	Azione
Ctrl+A	3270, 5250, UTS, T27, ALC	Seleziona tutto nello schermo
Maiusc+tasto Freccia	Tutto	Modifica l'estensione della selezione corrente
Ctrl+Maiusc+A	VT	Seleziona tutto
Ctrl+Maiusc+C	VT	Copia

Combinazione di tasti	Tipo di host	Azione
Ctrl+Shift+V	VT	Incolla

#### Nota

In HACloud è possibile utilizzare lo strumento di mappatura dei tasti per mappare le azioni di modifica alle combinazioni di tasti. È possibile accedere alle azioni di Modifica tramite un menu contestuale sul terminale facendo clic con il pulsante destro del mouse sullo schermo. Le azioni di modifica possono essere limitate dalle autorizzazioni del browser. Quando un'azione non è disponibile per l'utente, i pulsanti della barra degli strumenti e le voci del menu contestuale associati non vengono visualizzati.

# Stampa

---

Sono disponibili diverse opzioni di stampa per gli host 3270, 5250 e UTS. È possibile effettuare catture di schermate, stampare una schermata selezionata, abilitare e configurare le funzionalità di stampa host:



Le impostazioni disponibili per l'impostazione della pagina e l'orientamento dipendono dalle opzioni del browser.

## Acquisire uno schermo

---

Utilizzare la funzione di acquisizione dello schermo per acquisire più schermi e salvarli in un file per la stampa o la condivisione. Questa opzione è disponibile per tutti gli utenti dopo che l'amministratore l'ha selezionata in **Preferenze utente**.

1. Passare allo schermo che si vuole acquisire.

2.  Fare clic su  per acquisire lo schermo. Il contatore visualizza il numero di acquisizioni effettuate. Ogni acquisizione verrà stampata su una pagina separata.
3. Fare clic su **Salva** per passare al percorso in cui salvare gli schermi acquisiti. Il browser determina il funzionamento dell'opzione di salvataggio. Ad esempio, in Chrome, in base alle impostazioni del browser, il file verrà salvato nella directory di download oppure verrà visualizzata una finestra di dialogo **Salva** con nome per selezionare il percorso in cui salvare il file acquisito.
4. Per aggiungere gli schermi appena salvati a un file di acquisizione dello schermo esistente, fare clic su **Aggiungi e salva**. Quando si stampa il file a cui sono stati aggiunti gli schermi, ogni acquisizione viene stampata su una pagina separata.
5. È possibile cancellare le acquisizioni in qualsiasi momento facendo clic su **Cancella**.

## Stampare uno schermo

---

L'opzione Stampa dello schermo stampa il contenuto dello schermo del terminale. Non stampa la barra degli strumenti o altre informazioni sul display.

1. Passare allo schermo da stampare.
2. Fare clic su Stampa dello schermo sulla barra degli strumenti.
3. Utilizzare la finestra di stampa del browser per selezionare la stampante e le opzioni di impostazione della pagina.

## Stampa host

---

Questa funzione è disponibile per le sessioni host 3270, 5250 e UTS. È possibile creare una o più sessioni della stampante e associarle alla sessione di terminale corrente. Ogni sessione della stampante è associata a un ID dispositivo nel sistema host e ogni lavoro di stampa successivo inviato a tale ID dispositivo sarà indirizzato al client Web Host Access for the Cloud.

La sessione host crea un file PDF (impostazione predefinita) o un [file di testo](#) e lo invia al client Web. Dopo aver ricevuto il file, il client Web ne effettua il download in base alle opzioni di download configurate nel browser in uso. Browser diversi offrono opzioni diverse per la gestione dei file scaricati. Quando si riceve il file, è possibile stamparlo su qualsiasi stampante a cui si ha accesso.

### **nota**

Un amministratore può consentire agli utenti finali di eseguire la stampa impostando l'opzione **Stampa host** nelle preferenze dell'utente.

---

## Per configurare la stampa host

---

1. Da una sessione host, fare clic su **Impostazioni** nella barra degli strumenti per aprire il pannello di navigazione a sinistra.
2. Nel riquadro a sinistra, fare clic su **Stampa**.
3. Fare clic su **Aggiungi** per aprire la finestra di dialogo di configurazione. Personalizzare la sessione di stampa utilizzando le impostazioni di ciascuna scheda: impostazioni di Connessione, Impostazioni pagina e impostazioni di Avanzate.

4. Fare clic su **Salva** per tornare alla sessione. L'impostazione avrà effetto quando viene riaperta la sessione.

### Argomenti di Stampa host

[Impostazioni di Connessione: 3270, 5250, UTS](#)

[Impostazioni in Impostazioni pagina](#)

[Impostazioni avanzate](#)

[Per stampare la sessione della stampante host](#)

## Impostazioni di connessione

Per impostazione predefinita, le sessioni stampante sono disponibili dall'icona della stampante sulla barra degli strumenti della sessione di terminale. Per impedire agli utenti finali di accedere a questa sessione stampante, deselezionare **Attiva questa sessione stampante** nella scheda Connessione.

Le impostazioni variano in base al tipo di host utilizzato.

[Impostazioni di connessione 3270](#)

[Impostazioni di connessione 5250](#)

[Impostazioni per le connessioni UTS](#)

### Impostazioni di connessione 3270

Impostazione	Descrizione
Nome	Fornire un nome facilmente identificabile per la sessione della stampante. Obbligatorio.
Protocollo	Selezionare il protocollo da utilizzare. Le opzioni sono: <b>TN3270E</b> - TN3270E di Telnet Extended è dedicato agli utenti di software TCP/IP che si collegano a un mainframe IBM tramite un gateway Telnet che implementa RFC 1647. <b>TN3287</b> - TN3287 è dedicato agli utenti di software TCP/IP che si collegano a un mainframe IBM tramite un gateway Telnet che implementa RFC 1646.

ID dispositivo	<p>Specificare se si vuole utilizzare un ID dispositivo, richiedere il nome del dispositivo o un'associazione TN (se si seleziona TN3270E), per collegare la sessione di terminale alla sessione della stampante. Obbligatoria. Selezionare una delle seguenti opzioni:</p> <p>Specifica ID dispositivo - Specificare l'ID dispositivo da utilizzare quando la sessione della stampante si connette all'host.</p> <p>Utilizza associazione TN - (TN3270E) Se si sceglie di utilizzare un'associazione TN, per collegare le sessioni 3270 e 3287, Host Access for the Cloud utilizzerà il nome del dispositivo specificato nelle impostazioni di connessione. L'associazione TN è disponibile solo se si seleziona TN3270E come protocollo.</p> <p>Chiedi all'utente - Quando la sessione stampante stabilisce la connessione, all'utente viene richiesto di fornire l'ID dispositivo per la sessione della stampante.</p>
----------------	---

## Impostazioni di connessione 5250

Impostazione	Descrizione
Nome	Fornire un nome facilmente identificabile per la sessione della stampante. Obbligatorio.
ID dispositivo	<p>Specificare se si desidera utilizzare un ID dispositivo o richiederne uno:</p> <p>Specifica ID dispositivo - Specificare l'ID dispositivo da utilizzare quando la sessione della stampante si connette all'host.</p> <p>Chiedi all'utente - Quando la sessione stampante stabilisce la connessione, all'utente viene richiesto di fornire l'ID dispositivo per la sessione della stampante.</p>

## Impostazioni per le connessioni UTS

Impostazione	Descrizione
Nome	Fornire un nome facilmente identificabile per la sessione della stampante. Obbligatorio.

**Protocollo**

La scelta dei protocolli DEMAND o MAPPER dipende dal tipo di sessione UTS creata. I tipi di sessione UTS vengono determinati in base ai valori specificati per le opzioni di TSAP e di applicazione nel pannello Connessione.

Ad esempio, se si immettono valori che creano una sessione MAPPER o DEMAND UTS, è necessario selezionare MAPPER o DEMAND come protocollo. Specificare il protocollo da utilizzare:

**MAPPER** - È possibile scegliere di specificare l'ID dispositivo da utilizzare quando la sessione della stampante si connette all'host o di richiedere all'utente di fornire l'ID dispositivo per la sessione della stampante, quindi continuare con la configurazione della sessione.

**DEMAND** - Dopo aver fornito un nome per la sessione, è possibile continuare con la configurazione della sessione utilizzando le schede Impostazioni pagina e Avanzate.

## Impostazioni in Impostazioni pagina

La scheda Impostazioni pagina contiene opzioni per impostare il formato carta e l'orientamento, oltre a dimensioni, margini e valori di ridimensionamento.

<b>Impostazione</b>	<b>Descrizione</b>
Formato carta	Selezionare il formato della carta utilizzata nella stampante.
Orientamento	Scegliere tra tre modalità: ** Verticale, Orizzontale <input type="radio"/> Automatico** (impostazione di default). Se viene selezionato Automatico, la stampante valuta il lavoro di stampa e utilizza il formato più adeguato.
Unità di misura	Selezionare l'unità di misura da utilizzare per margini e formati di pagina. I valori sono Pollici o Millimetri.
Dimensioni	Immettere il numero di righe e colonne da mostrare su ogni pagina stampata. 60 è il valore predefinito per le righe, 80 per le colonne.
Margini	Imposta i margini sinistro, destro, superiore e inferiore della pagina.



Impostazione	Descrizione
Ridimensionamento	Imposta il ridimensionamento orizzontale e verticale per l'output stampato. Aumentare la percentuale per aumentare lo spazio orizzontale o verticale utilizzato dalla stampa.

## Impostazioni avanzate

Scegliere il formato di output del file e le opzioni di download.

### Formato di output

- **PDF** - (impostazione predefinita) stampa il file in formato PDF.
- **Testo** - consente di stampare il file in formato testo normale.

### Scarica output stampante

- **In automatico** - (impostazione predefinita) il file viene scaricato automaticamente al completamento del lavoro di stampa. Quando è selezionata questa opzione, l'impostazione di timeout di inattività non è disponibile.
- **Manualmente** - una volta che il lavoro di stampa è iniziato, è possibile avviare un download in qualsiasi momento individuando il lavoro nell'elenco di download disponibile dall'icona Stampa sulla barra degli strumenti e facendo clic su **Svuota**. Il lavoro di stampa viene aggregato in un singolo file e scaricato.
- **Dopo timeout inattività** - utilizzando questa opzione è possibile eseguire lavori di stampa multipli, aggregarli in un unico file, quindi scaricarlo automaticamente al momento specificato.


Se viene scelto un valore maggiore di 0 (ad esempio 5 secondi), qualsiasi lavoro di stampa assegnato a una stampante che arrivi entro 5 secondi dal precedente verrà aggiunto allo stesso file. Dopo 5 secondi e in assenza di lavori di stampa rimanenti, il file viene scaricato.

Se per il timeout di inattività viene specificato 0, ogni lavoro di stampa viene scaricato immediatamente appena completato. È sempre possibile interrompere un lavoro di stampa facendo clic su **Svuota**.

## Per stampare la sessione della stampante host

Quando si apre la sessione del terminale è possibile:

1. Selezionare la stampante da utilizzare. Sono disponibili tutte le stampanti associate alla sessione

terminale aperta. Fare clic su  nella barra degli strumenti per visualizzare un elenco delle stampanti.

2. La sessione host riceve i dati di stampa dall'host e genera un file da stampare. Al client Web viene inviato un collegamento per indicare che il file è disponibile per il download.

È possibile monitorare i vari lavori di stampa utilizzando il contatore pagine della barra degli strumenti o il contatore associato con le diverse stampanti nell'elenco a discesa di stampa.

Il contatore pagine sulla barra degli strumenti riflette il numero totale di pagine attualmente in corso di stampa o completate ma in attesa del download del file dal server. È possibile avviare un download selezionando **Svuota** dall'elenco della stampante.

Il contatore pagine associato alle stampanti nell'elenco a discesa mostra lo stesso valore, ma suddiviso per ogni stampante. La somma dei diversi lavori di stampa si riflette nel conteggio sulla barra degli strumenti. Il conteggio viene azzerato dopo il download dei lavori di stampa.

3. Una volta disponibile, il file viene scaricato o attende che l'utente avvii il download tramite l'opzione **Svuota**, a seconda delle opzioni configurate.

Se necessario, quando l'esecuzione di un lavoro di stampa richiede troppo tempo, è possibile svuotare il lavoro di stampa corrente. L'opzione **Svuota** è disponibile nell'elenco di sessioni di stampa accessibile tramite l'icona stampanti sulla barra degli strumenti. Quando un lavoro di stampa viene svuotato, vengono stampate tutte le informazioni accumulate fino a quel momento e l'elaborazione dei dati di stampa continua.

# Personalizzazione delle sessioni host

---

Gli amministratori possono utilizzare queste funzionalità per personalizzare le sessioni per gli utenti finali:

- **Plus** - Attiva i controlli personalizzati per consentire un flusso di lavoro più efficiente e un'interfaccia più semplice e moderna. Vedere Use Plus (Utilizzare Plus) nella Deployment Guide (Guida alla distribuzione).

Utilizzando questa opzione, gli amministratori possono aggiungere descrizioni ai campi, sostituire gli elenchi numerati vecchio stile con i più moderni elenchi a discesa, aggiungere tasti all'interfaccia dell'host e programmarli per l'avvio di macro o l'esecuzione di altre azioni, nonché sostituire l'immissione manuale della data con un calendario grafico da cui selezionarla.

- **Eventi lato server** - Fornisce codice Java procedurale che estende e migliora la presentazione dei dati dell'host.

Quando si utilizzano gli eventi lato server, è possibile definire eventi specifici e sospendere l'applicazione host, sostituendola o interrompendola con il codice che è stato fornito per quella sessione, oltre che estendere le opzioni di gestione degli errori. Ad esempio è possibile aggiungere un evento che riconosce quando si verifica un errore e quindi implementa il codice per intercettarlo, assumere il controllo e correggere l'errore. Vedere Server Side Events (Eventi lato server) nella Deployment Guide (Guida alla distribuzione).

- **Avanzate** - Utilizzare solo seguendo le indicazioni del supporto tecnico.

Queste opzioni sono configurate nel riquadro Personalizzazione.

1. Fare clic su Impostazioni nella barra degli strumenti per aprire il pannello di navigazione a sinistra.
2. Fare clic su Personalizzazione.

# Gestione delle preferenze degli utenti

---

L'amministratore può scegliere le opzioni che gli utenti possono configurare per le proprie sessioni. Queste opzioni sono impostate per singola sessione e tutti gli utenti che hanno accesso alla sessione specifica possono configurare la propria istanza della sessione.

1. Nel pannello di navigazione a sinistra, scegliere **Regole di preferenze utente**.
2. Selezionare le opzioni che gli utenti potranno configurare.
3. Fare clic su Salva.

Le configurazioni di ogni utente sono specifiche all'istanza della sessione dell'utente e non entreranno in conflitto con le configurazioni di altri utenti.

È disponibile un'opzione **Ripristina impostazioni predefinite** nelle diverse impostazioni e nei riquadri di visualizzazione. Come amministratore, questa opzione consente di ripristinare le impostazioni predefinite del client Web. Per gli utenti finali questa opzione consente di ripristinare i valori impostati dall'amministratore al momento della creazione della sessione.

## Avviso

Se il metodo di autenticazione è impostato su Nessuno, tenere presente che tutti gli utenti condividono le stesse impostazioni. Durante la configurazione della sessione è preferibile non consentire agli utenti di modificare le impostazioni della sessione (Regole di preferenze utente), poiché potrebbero sovrascrivere le scelte degli altri utenti.

## Maggiori informazioni

[Impostazioni di visualizzazione](#)

[Specifiche delle opzioni di Modifica](#)

[Trasferimento di file](#)

[Creazione di macro](#)

# Note legali

---

© 2015 - 2024 Rocket Software, Inc. or its affiliates.

Le uniche garanzie per i prodotti e servizi di Open Text e dei suoi affiliati e licenziatari ("Open Text") sono quelle indicate nelle dichiarazioni di garanzia esplicite che accompagnano tali prodotti e servizi. Nulla di quanto riportato nel presente documento deve essere interpretato come garanzia aggiuntiva. Open Text non sarà da ritenersi responsabile per errori tecnici o editoriali contenuti nel presente documento né per eventuali omissioni. Le informazioni di questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso.